月刊アルカディア5月号付録



SOULCALIBURⅢ ARCADE EDITION CHARACTER COMMAND BOOK

ソウルキャリバーⅢ アーケードエディション キャラクターコマンドブック

S Y S T E M



基本行動	
横斬り	Ⓐ
縦斬り	Ⓑ
蹴り	Ⓚ
ガード	Ⓖ
投げ	Ⓐ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ
立ちガード	Ⓖ
しゃがみガード	Ⓖを入力しながら⬋ or ⬇ or ⬊
ガードインパクト（弾き）	相手の攻撃に合わせて⇨ or ⇘Ⓖ
ガードインパクト（さばき）	相手の攻撃に合わせて⇦ or ⇙Ⓖ
ステップ	⇦ or ⇨ or ⇧ or ⇩
8WAY-RUN	任意の方向へレバーを入れ続ける
ジャンプ	Ⓖを入力しながら⬈ or ⬆ or ⬉

キャラクターは、8方向レバーと四つのボタンで操作。レバーを入れ続けることでフィールドを自在に動く「8WAY-RUN」が攻防の両面で重要だ。攻撃は「縦斬り」、「横斬り」、「蹴り」に大別され、「縦斬り」は自分の垂直方向に強く、「横斬り」は水平方向に強い。

コマンド表記			
⇨	レバーを短く入力	Ⓖ	ガード
➡	レバーを長く入力	Ⓐ.Ⓑ	順番に押す
☆	レバーをニュートラル	Ⓐ＋Ⓑ	同時押し
Ⓐ	横斬り	⒜Ⓑ	スライド入力
Ⓑ	縦斬り	🅐	ホールド入力
Ⓚ	蹴り	⇧ or ⇩Ⓐ	⇧Ⓐでも⇩Ⓐでも出せる

特殊な入力について

ホールド入力

ボタンを一定時間押し続ける入力方法。これにより、ガードブレイクなどの効果が付加されることが多い。

スライド入力

小さく表記されたボタンと次のボタンを順に素早く入力する。同時押しと通常の入力の中間にある入力方法といえる。

追加入力

ボタン入力をした後、素早くレバーを入力する。固有技の性質が変わったり、構えへシフトすることが多い。

ガードインパクト

弾き（相手の攻撃に合わせて⇨ or ⇘Ⓖ）

相手の攻撃にタイミングを合わせて入力することで、打撃攻撃と投げ技を弾いて前方へと相手を押し返し、有利な状況を作る技。⇨Ⓖで相手の上・中段攻撃を弾き、⇘Ⓖで中・下段攻撃を弾き返す。

さばき（相手の攻撃に合わせて⇦ or ⇙Ⓖ）

さばきは、攻撃を受け止めた際に横方向へと相手の体勢を崩す。⇦Ⓖで相手の上・中段攻撃を、⇙Ⓖで中・下段攻撃をさばくことができる。投げ技はさばくことができない。

技表の見方

構え・状態など

固有技、固有の特殊構え、8WAY-RUN中に出せる技、投げ技、振り向き技、ジャンプ技に分類される。

技名

技の名前。( )内は読み方。ザサラメールは技名の意味、技名を二つ持つアイヴィーは、そのもう一つの技名。

コマンド

技を出すためのコマンド。表記については上を参照。

固有技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
灼連刃（シャクレンジン）	Ⓐ.Ⓐ	上・上	※1
散界斬（サンカイザン）	⇘Ⓐ	下	
払刃撃（フッジンゲキ）	⇩Ⓐ	特下	
風雲嵐舞刃（フウウンランブジン）	⇘Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	下・上・中	
刀杯布（トウハイフ）	⇦Ⓐ	上	
順界撃（ジュンカイゲキ）	⇨Ⓐ	上	
裏振撃（リシンゲキ）	⇦⬅Ⓐ	中	
墜鷹斬（ツイオウザン）	⇨➡Ⓐ	上	
焦鵬断（ショウホウダン）	Ⓑ.Ⓑ	中・中	※1
淵砲蹴（エンホウシュウ）	立ち途		
紫雲渦旋刀（シウンカセントウ）	立ち途中にⒶ＋Ⓑ	中（ガードブレイク）	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：インパクト性能（対横属性中段）あり　※3：Ⓖでキャンセル可　※4：2段目ディレイ可　※5：3段目ディレイ可　※6：インパクト性能（対縦属性）あり

攻撃属性

各技が持つ攻撃判定の位置と種類。「—」は攻撃判定が無いことを意味する。ワンコマンドで複数攻撃判定が出る場合は[ ]で囲まれている。投げ技の場合は、「／」の後に抜けコマンドが並記されている。

備考・注釈

備考は、その技が属する「固有技」などのカテゴリーごとにまとめられている。対応する番号を参照。

ファン・ソンギョン

Hwang Seong-gyeong

武器名：蒼霹

固有技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
灼連刃（シャクレンジン）	Ⓐ.Ⓐ	上・上	※1
散界斬（サンカイザン）	⇙Ⓐ	下	
払刃撃（フッジンゲキ）	⇩Ⓐ	特下	
風雲嵐舞刃（フウウンランブジン）	⇘Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	下・上・中	
刀杯布（トウハイフ）	⇦Ⓐ	上	
順界撃（ジュンカイゲキ）	⇨Ⓐ	上	
裏振撃（リシンゲキ）	⇦⬅Ⓐ	中	
墜鶯斬（ツイオウザン）	⇨➡Ⓐ	上	
焦鵬断（ショウホウダン）	Ⓑ.Ⓑ	中・中	※1
極展斬（キョクテンザン）	⇙Ⓑ	中	
断刃撃（ダンジンゲキ）	⇩Ⓑ	中	
剛烈刃（ゴウレツジン）	⇘Ⓑ	中	
捻貫刃（ネンカンジン）	⇦Ⓑ	上	※2
鳳翼刃（ホウヨクジン）	⇨Ⓑ.Ⓑ	上・中（ガードブレイク）	
極背刀（キョクハイトウ）	⇦⬅Ⓑ	上	
豪鉄槌（ゴウテッツイ）	⇨➡Ⓑ	上	
単爪脚（タンソウキャク）	Ⓚ	上	※3
裏滑蹴（リカツシュウ）	⇙Ⓚ	下	
砕峰蹴（サイホウシュウ）	⇩Ⓚ	下	
落峰蹴（ラクホウシュウ）	⇩ⓚⓀ	中	
震抉足（シンケッソク）	⇘Ⓚ	中	
側頭蹴（ソクトウシュウ）	⇦Ⓚ	上	
梟隅蹴（キョウシシュウ）	⇨Ⓚ.Ⓚ	上・中	※4
回天跳刻蹴（カイテンチョウコクシュウ）	⇨➡Ⓚ.Ⓚ.Ⓚ	中・上・中	※5
滑踊蹴（カツヨウシュウ）	⇦⬅Ⓚ.Ⓚ	上・下	
双衝天（ソウショウテン）	Ⓐ+Ⓑ	[中中]	
黄式猛襲烈火刃（ファンシキモウシュウレッカジン）	⇦Ⓐ+Ⓑ	中（ガード不能）	※3
断岳雷（ダンガクライ）	Ⓑ+Ⓚ	中	
崩嶺蹴（ホウレイシュウ）	⇙ or ⇩Ⓑ+Ⓚ	中	
極剛刃（キョクゴウジン）	⇘Ⓑ+Ⓚ	中	※6
天道蹴（テンドウシュウ）	Ⓐ+Ⓚ	上（ガードブレイク）	
天龍刃（テンリュウジン）	Ⓐ+ⓀⒷ	中	
挑発（チョウハツ）	Ⓚ+Ⓖ	特殊動作	
屈刀撃（クツトウゲキ）	しゃがみ状態でⒶ	特下	
屈断撃（クツダンゲキ）	しゃがみ状態でⒷ	中	
地伐蹴（チバツシュウ）	しゃがみ状態でⓀ	下	
剛風刃（ゴウフウジン）	立ち途中にⒶ	上	
昇霞刃（ショウカジン）	立ち途中にⒷ	中	
淵砲蹴（エンホウシュウ）	立ち途中にⓀ	中	
紫雲渦旋刀（シウンカセントウ）	立ち途中にⒶ+Ⓑ	中（ガードブレイク）	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：インパクト性能（対横属性中段）あり　※3：Ⓖでキャンセル可　※4：2段目ディレイ可　※5：3段目ディレイ可　※6：インパクト性能（対縦属性）あり

8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
墜鶯斬（ツイオウザン）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	上	
豪鉄槌（ゴウテッツイ）	➡Ⓑ	上	
潜身蹴（センシンシュウ）	➡Ⓚ	下	
天輪斬（テンリンザン）	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
鉤爪蹴（コウソウシュウ）	⬊ or ⬈Ⓚ	上	
裏抜撃（リバツゲキ）	⬆ or ⬇Ⓐ	上	
旋雷連跳刃（センライテンチョウジン）	⬆ or ⬇Ⓑ	[中中]	
回旋蹴（カイセンシュウ）	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
転葬刃（テンソウジン）	⬋ or ⬉Ⓐ	下	
虹彩刃（コウサイジン）	⬋ or ⬉Ⓑ	中	※7
舞葉蹴（ブヨウシュウ）	⬋ or ⬉Ⓚ	[上上]	
裏振撃（リシンゲキ）	⬅Ⓐ	中	
極背刀（キョクハイトウ）	⬅Ⓑ	上	
滑踊蹴（カツヨウシュウ）	⬅Ⓚ.Ⓚ	上・下	

※7：⬋ or ⬉Ⓑで背向け状態へ

投げ技

技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
強襲轟雷崩（キョウシュウゴウライホウ）	Ⓐ+Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
迅速万雷蹴（ジンソクバンライシュウ）	Ⓑ+Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
剛毅青嵐倒（ゴウキセイラントウ）	相手の左側面でⒶ+Ⓖ or Ⓑ+Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※8
灼爛赫炎斬（シャクランカクエンザン）	相手の右側面でⒶ+Ⓖ or Ⓑ+Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※8
瞬息霍閃撃（シュンソクカクセンゲキ）	相手の背後でⒶ+Ⓖ or Ⓑ+Ⓖ	投げ技／×	※9

※8：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※9：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
転身刀撃（テンシントウゲキ）	振り向きⒶ	上	
転身昇刃（テンシンショウジン）	振り向きⒷ	中	
転弾蹴（テンダンシュウ）	振り向きⓀ	上	
転屈刀撃（テンクツドウゲキ）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
転屈断撃（テンシンダンゲキ）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
地転蹴（チテンシュウ）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
双吼牙（ソウコウガ）	背向けⒷ+Ⓚ	[下・下]	

ジャンプ技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
迅風斬（ジンフウザン）	ジャンプⒶ	上	
断空撃（ダンクウゲキ）	ジャンプⒷ	中	
砕星蹴（サイセイシュウ）	ジャンプⓀ	中	
迅掃斬（ジンソウザン）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
烈鉄支（レツテッシ）	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
潜払蹴（センフツシュウ）	ジャンプ着地際Ⓚ	下	



エイミ
Amy

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
チェーンバイオネット	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
フラッシュニードル	Ⓐ,Ⓑ	上・下	
グラーシルカッター	⬋Ⓐ	下	
タイニータロン	⇩Ⓐ	特下	
エアリーブレイド	⬊Ⓐ	中	
バックフルーレ	⇦Ⓐ	上	
テンプルバスター	⇨Ⓐ	上	
ステラーストロークプラス	⇦⬅Ⓐ,Ⓑ,Ⓐ	中・中・上（ガードブレイク）	
ディセントタロン	⇨➡Ⓐ	中	
ダブルフラップ	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
クレバーニードル	⬋Ⓑ	下	
ヴォイドコール	⇩Ⓑ	中	
ディカーセイトシール	⬊Ⓑ,Ⓐ	中・下	
バイザースプリット	⇦Ⓑ,Ⓑ	上・中	
サイレントタックプラス	⇨Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	上・上・中	※2
コフィンドレッド	⇦⬅Ⓑ	中	※3
アヴァンペトロネル	⇨➡Ⓑ	中	
アヴァンペトロネル～軸移動	⇨➡Ⓑ⇧ or ⇩	特殊移動	
アヴァンペトロネルプラス	⇨➡Ⓑ,Ⓐ	上	
ベノムハイキック	Ⓚ	上	※4
ベノムトゥキック	⬋Ⓚ	中	
ハームローキック	⇩Ⓚ	下	
ベノムフリックキック	⬊Ⓚ	中	
スティンガーツインキック	⇦Ⓚ,Ⓚ	上・上	
ベノムスイングキック	⇨Ⓚ	中	
アンブレスクローキック	⇦⬅Ⓚ	中	
アーケナイトラウンドキック	⇨➡Ⓚ	上	
サイレントカートシー	⬋ or ⇩ or ⬊Ⓐ + Ⓑ	下	
フュネラルドレッド	⇦Ⓐ + Ⓑ	中(ガード不能)	※5
ルーアンボナパルトプラス	⇨Ⓐ + Ⓑ,Ⓐ	[中中]・下	※6
ダブレットテール	⇨➡Ⓐ + Ⓑ	中	
サイレントニードル	⬋ or ⇩ or ⬊Ⓑ + Ⓚ	下	
ランページバレットプラス	⇦Ⓑ + Ⓚ,Ⓑ	[中× 8]・中	
フォーレンプライヤー	⇨Ⓑ + Ⓚ	中	
グルーミータッチ	⇨➡Ⓑ + Ⓚ	中	※7
挑発	Ⓚ + Ⓖ	特殊動作	
タイニータロン	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
スケイルファング	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
スティングシャドウ	しゃがみ状態で ⬋Ⓑ	下	
アヴァンスライサー	しゃがみ状態で ⬊Ⓑ	中	
ハームローキック	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
ウィントリーサーベル	しゃがみ状態で Ⓐ + ⒷⒶ	中・中	
マーシレスサーベル	立ち途中に Ⓐ	上	
グラッシータップ	立ち途中に Ⓑ	上	
クラッカーバックキック	立ち途中に Ⓚ	中	

※1：1 段目 Ⓖ でキャンセル可　※2：⇨Ⓑ,Ⓑ⇩⬊⇨ でアマリリスターンへシフト　※3：カウンターヒット時、ランページバレットプラスへシフト　※4：Ⓖ でキャンセル可　※5：Ⓖ でキャンセルしてアマリリスターンへシフト　※6：⇨Ⓐ + Ⓑ⇩⬊⇨ でアマリリスターンへシフト　※7：ヒットまたはガード時、⇩⬊⇨ 追加入力でアマリリスターンへシフト

アマリリスターン

技名	コマンド	攻撃属性	備考
アマリリスターン	⇩⬊⇨	特殊移動	
スカーレットロアー	⇩⬊⇨Ⓐ,Ⓑ	中・中	
シェイバーバレット	⇩⬊⇨Ⓑ 連打	[中× 7]・中	※8
フリジッドムーン	⇩⬊⇨Ⓚ,Ⓚ	中・中	

※8：連打回数により、ヒット数が変化する

ピオンデッタパリング

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ピオンデッタパリング	Ⓐ + Ⓑ	特殊動作	※9
ヴォルドニュイ	ピオンデッタパリング中に Ⓐ	[中上]	
シークレットソーン	ピオンデッタパリング中に Ⓑ	中	
サイレントスイープキック	ピオンデッタパリング中に Ⓚ	下	
アマリリスターン	ピオンデッタパリング中に ⇩⬊⇨	特殊移動	※10
リリスパリング	ピオンデッタパリング中に Ⓑ + Ⓚ	特殊動作	※11
アルブフォーム	ピオンデッタパリング中に Ⓐ + Ⓚ	特殊動作	※12

※9：インパクト性能（対上段、蹴り以外）あり　※10：アマリリスターンへシフト　※11：リリスパリングへシフト　※12：アルブフォームへシフト

リリスパリング

技名	コマンド	攻撃属性	備考
リリスパリング	Ⓑ＋Ⓚ	特殊動作	※13
ニュイブランシェ	リリスパリング中にⒶ	中	
フロストバレル	リリスパリング中にⒷ	上	※11
アーケナイトトゥキック	リリスパリング中にⓀ	中	
アマリリスターン	リリスパリング中に⇩⇧⇨	特殊移動	※10
ビオンデッタパリング	リリスパリング中にⒶ＋Ⓑ	特殊動作	※14
アルプフォーム	リリスパリング中にⒶ＋Ⓚ	特殊動作	※12

※10：アマリリスターンへシフト　※11：リリスパリングへシフト　※12：アルプフォームへシフト　※13：インパクト性能（対中段、蹴り以外）あり　※14：ビオンデッタパリングへシフト

アルプフォーム

技名	コマンド	攻撃属性	備考
アルプフォーム	Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	
ヒールエクサイズ	アルプフォーム中にⒶ	下	
ヴァーミリオントゥース	アルプフォーム中にⒷ	[中(ガード不能)・中(ガード不能)]	
ダンスオブウォウ	アルプフォーム中にⓀ	[中中]	
アマリリスターン	アルプフォーム中に⇩⇧⇨	特殊移動	※10
ビオンデッタパリング	アルプフォーム中にⒶ＋Ⓑ	特殊動作	※14
リリスパリング	アルプフォーム中にⒷ＋Ⓚ	特殊動作	※11

※10：アマリリスターンへシフト　※11：リリスパリングへシフト ※14：ビオンデッタパリングへシフト

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ディセントタロン	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	中	
アヴァンペトロネルプラス	➡Ⓑ,Ⓐ	中・上	
アヴァンペトロネル～軸移動	➡Ⓑ⇧ or ⇩	特殊移動	
レッグスピア	➡Ⓚ	下	
グルーミータッチ	➡Ⓑ＋Ⓚ	中	※7
ダブレットテール	全方向走り中にⒶ＋Ⓑ	中	
ハームフラッター	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
アーケナイトラウンドキック	⬊ or ⬈Ⓚ	上	
サイレントセイバー	⬆ or ⬇Ⓐ	上	
リードジェザイル	⬆ or ⬇Ⓑ	中	※15
ブラッドシェイパー	⬆ or ⬇Ⓑ,Ⓖ中にⒶ	上	
アサルトバレル	⬆ or ⬇Ⓑ,Ⓖ中にⒷ	中	
ハームサイドキック	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
クルーエルピン	⬋ or ⬉Ⓐ	中	
コフィンドレッド	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓑ	中	※16
アンブレスクローキック	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ	中	
ステラーストロークプラス	⬅Ⓐ,Ⓑ,Ⓐ	中・中・上（ガードブレイク）	

※7：ヒットまたはガード時、⇩⇧⇨追加入力でアマリリスターンへシフト ※15：⇩⇧⇨追加入力でアマリリスターンへシフト。⬆or⬇Ⓑ ⇩or⇧Ⓑでリードジェザイルへシフト。⬆or⬇Ⓑ,Ⓖで避け行動（対横属性上中段）へ　※16：カウンターヒット時、ランページバレットプラスへシフト

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け	備考
フォーゲットミーノット	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
エフェメラルウィング	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
マサクゥルレッスン	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※17
アンダーテイカー	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※17
ピュアサクリファイス	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※18

※17：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※18：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
バイオネットターン	振り向きⒶ	上	
フラップターン	振り向きⒷ	中	
ベノムハイキックターン	振り向きⓀ	上	
シンクターンバイオネット	しゃがみ振り向きⒶ	下	
シンクターンフラップ	しゃがみ振り向きⒷ	中	
シンクターンハームロー	しゃがみ振り向きⓀ	下	
ブリッツループ	背向けⒷ＋Ⓚ	中	※7

※7：⇩⇧⇨追加入力でアマリリスターンへシフト

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エアアルコン	ジャンプⒶ	上	
エアレイド	ジャンプⒷ	中	
カオスクレッセント	ジャンプⓀ	中	
ファーレンアビス	ジャンプⒶ＋Ⓑ	中	
ダイバーアルコン	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
ダイバーレイド	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
ダーククレッセント	ジャンプ着地際Ⓚ	中	



李龍（リ・ロン）Li Long

固有技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
双鱗（ソウリン）	Ⓐ.Ⓐ	上・上	
激踊（ゲキヨウ）	Ⓐ.Ⓑ.Ⓚ	上・中・上	※1
伏珠（フクジュ）	⬃Ⓐ	下	
臥打（ガダ）	⇩Ⓐ	特下	
孟酔（モウスイ）	⬂Ⓐ	中	
酔襲（スイシュウ）	⇦Ⓐ	[上上]	
陀開（ダカイ）	⇨Ⓐ	上	
彪嵐（ボウラン）	⇩⬂⇨Ⓐ	[上上]	
翻襲（ホンシュウ）	⇦⬅Ⓐ	中	
崩界（ホウカイ）	⇨➡Ⓐ.⇦Ⓑ.⇨⇨Ⓑ	上・中・中	
雹牙（ヒョウガ）	Ⓑ.Ⓑ	中・中	
鬼軍（キグン）	⬃Ⓑ.Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	中・[上上]・[上上]・[中中]	
双牙（ソウガ）	⇩Ⓑ	中	
天軍（テングン）	⬂Ⓑ.Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	中・[上上]・[上上]・[中中]	
鉄杭（テッコウ）	⇦Ⓑ	上	
断哭（ダンコク）	⇨Ⓑ.Ⓑ	中・上	※2
壮雲（ソウウン）	⇩⬂⇨Ⓑ	[中中中]	
仙軍（セングン）	⇨⇩⬂Ⓑ.Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	中・[上上]・[上上]・[中中]	
旋波（センパ）	⇦⬅Ⓑ.Ⓑ	中・[中中]	※3
滅疾（メッシツ）	⇨➡Ⓑ	上	
颯蹴（サッシュウ）	Ⓚ	上	
軍震（グンシン）	ⓚⒷ	[中中]	
幻伏（ゲンプク）	⬃Ⓚ	下	※1
掃風（ソウフウ）	⇩Ⓚ	下	
霞蹴（カシュウ）	⬂Ⓚ	中	
降風（コウフウ）	⇦Ⓚ	中	
壁風（ヘキフウ）	⇨Ⓚ	中	
裂尾（レツビ）	⇩⬂⇨Ⓚ	[中中中]	
轟震（ゴウシン）	⇨➡Ⓚ	中	
噴塵（フンジン）	⇦⬅Ⓚ.Ⓚ	中・中	
閃喉（センコウ）	Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	
尸解（シカイ）	⇦Ⓐ＋Ⓑ	上(ガード不能)	※4
深羅（シンラ）	Ⓑ＋Ⓚ.Ⓐ 連打	[上上上]・[上中中中中] [中中中]	※5
激杭（ゲキコウ）	⬃ or ⇩ or ⬂Ⓑ＋Ⓚ	中	
双嵐（ソウラン）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ	[中中]	
穹風（キュウフウ）	Ⓐ＋Ⓚ	上（ガードブレイク）	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
臥打（ガダ）	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
災門（サイモン）	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
仙軍（セングン）	しゃがみ状態で ⬂Ⓑ.Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	中・[上上]・[上上]・[中中]	
塵蹴（ジンシュウ）	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
衝哭（ショウコク）	立ち途中に Ⓐ.Ⓑ	上・中	※2
幽門（ユウモン）	立ち途中に Ⓑ	中	
衝風（ショウフウ）	立ち途中に Ⓚ	中	
爆歳（バクサイ）	立ち途中に Ⓑ＋Ⓚ.Ⓑ	中・上	※6
転紗（テンシャ）	⇩⬃⇦	特殊行動	※1

※1：背向け状態へ　※2：2段目ディレイ可　※3：⇦⬅Ⓑ で背向け状態へ　※4：インパクト性能（対横斬り上段）あり　※5：Ⓑ＋Ⓚ.Ⓐ 連打後、タイミングよく Ⓑ を押すと 12 段目のヒット効果が変化　※6：立ち途中に Ⓑ＋Ⓚ で背向け状態へ

8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
崩界（ホウカイ）	➡Ⓐ.⇦Ⓑ.⇨⇨Ⓑ	上・中・中	
滅疾（メッシツ）	➡Ⓑ	上	
迅顎（ジンガク）	➡Ⓚ	下（打撃投げ）	
双嵐（ソウラン）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓑ＋Ⓚ	[中中]	
閃喉（センコウ）	全方向走り中に Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	
旋鱗（センリン）	⬊ or ⬈Ⓐ	上	
虚糾（コキュウ）	⬊ or ⬈Ⓑ.Ⓐ	中・上	※2
盾風（ジュンプウ）	⬊ or ⬈Ⓚ	中	
翻衝（ホンショウ）	⬆ or ⬇Ⓐ	[中中]	
軍震（グンシン）	⬆ or ⬇Ⓑ	[中中]	
迫風（ハクフウ）	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
深羅（シンラ）	⬆ or ⬇ or ⬋ or ⬉ or ⬅Ⓑ＋Ⓚ.Ⓐ 連打	[上上上]・[上中中中中] [中中中]	※5
翻嚮（ホンシュウ）	⬋ or ⬉Ⓐ	中	
閃牙（センガ）	⬋ or ⬉Ⓑ	中	



武器名：飛燕

砂流（サリュウ）	⬊ or ⬋Ⓚ	下	
翻襲（ホンシュウ）	⬅Ⓐ	中	
旋波（センバ）	⬅Ⓑ,Ⓑ	中・[中中]	※7
噴塵（フンジン）	⬅Ⓚ,Ⓚ	中・中	

※２：２段目ディレイ可　※５：Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ連打後、タイミングよくⒷを押すと12段目のヒット効果が変化　※７：⬅Ⓑで背向け状態へ

投げ技

技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
捻縛（ネンバク）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
迅籠（ジンロウ）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	※8
舟崩（シュウホウ）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※9
龍巣（リュウソウ）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※9
刻紋（コクモン）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※10

※８：投げた側、投げられた側ともにレバーとボタンを連打することでダメージが変化　※９：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※10：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
裏酔（リスイ）	振り向きⒶ	上	
裏門（リモン）	振り向きⒷ	中	
裏風（リフウ）	振り向きⓀ	上	
錯打（サクダ）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
錯門（サクモン）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
錯塵（サクジン）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
爆砕（バクサイ）	背向けⒷ＋Ⓚ,Ⓑ	中・上	
宙鎚（チュウツイ）	背向けジャンプⓀ	中	

ジャンプ技

技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
飛酔（ヒスイ）	ジャンプⒶ	上	
軽雲（ケイウン）	ジャンプⒷ	[中中中]	
宙鎚（チュウツイ）	ジャンプⓀ	中	
墜鱗（ツイリン）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
墜門（ツイモン）	ジャンプ着地際Ⓑ	下	
墜風（ツイフウ）	ジャンプ着地際Ⓚ	中	

3人の新生キャラクター

家庭用のボーナスキャラクターであったエイミ、リ・ロン、ファンが、『アーケードエディション』に生まれ変わって登場！ここでは、そのプロフィールを紹介しよう。



エイミ

年齢：不明
出身：フランス王国／ルーアン
身長：不明
体重：不明
生年月日：不明
血液型：不明
使用武器：ソードレイピア
武器名：アルビオン
流派：ソレル・ラピエレ
家族構成：義父・ラファエル。本当の両親は不明

家庭用からほとんどの技の性質が変わったエイミ。ラファエルと同じくソードレイピアを武器とする。



リ・ロン

年齢：31歳
出身：明帝国／北京
身長：168cm
体重：55kg
生年月日：10月23日
血液型：B型
使用武器：両端に刃を設けた手製ヌンチャク×2
武器名：飛燕
流派：無双龍破
家族構成：両親・すでに死別。妹・美美。死別したと思っている娘・千恵を愛している。

『ソウルエッジ』以来の登場となる、元祖ヌンチャク使い。リ・ロンもまた、技が一新されている。



ファン・ソンギョン

年齢：32歳
出身：朝鮮／智異山
身長：171cm
体重：62kg
生年月日：8月8日
血液型：AB型
使用武器：中華刀
武器名：蒼霹
流派：黄式大刀術
家族構成：両親とは死別。恩師・成漢明。

家庭用から多数の新技が追加されている。技の性質は比較的スタンダードで使いやすいキャラといえる。



ティラ
Tira

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ハーモニクスフィン	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
グラウンドバスウィング	⇙Ⓐ	下	
ロービッチフラップ	⇩Ⓐ	特下	
ブレイディングビート	⇘Ⓐ	中	
アンダートーンレクトリクス	⇦Ⓐ	下	
ハイハットロビン	⇨Ⓐ,Ⓑ	上・下	※2
シーグネットポロネーズ	⇦⬅Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	[中中]・中・中	※3
グルーヴィーステッパー	⇨➡Ⓐ	中	
アウフタクトスラスト	Ⓑ,Ⓑ	中・中	
ロービッチピッカー	⇙Ⓑ	特中	
ダウンボウネブ	⇩Ⓑ	中	
アイビスメヌエット	⇘Ⓑ,Ⓐ	中・上	※4
ストレイラーク	⇦Ⓑ	中	※5
ダブルリズムビル	⇨Ⓑ	[中中]	
ストレイロビン	⇦⬅Ⓑ	下	※2
フェルツィルングクロー	⇨➡Ⓑ,Ⓑ	中・上	
ハイノートキック	Ⓚ	上	※6
ベースキッカー	⇙Ⓚ	下	
ロービッチクロー	⇩Ⓚ	下	
ケイデンスキック	⇘Ⓚ	中	
グラッブネルタクト	⇦Ⓚ	中	
シュリーキングテアー	⇨Ⓚ	上	
スラーノーツスクラッチ	⇦⬅Ⓚ	[中中]	
グラップル・オン・ザ・ビート	⇨➡Ⓚ	中	
クロスフィンレガート	Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	
タルサス・コン・レーニョ	⇙ or ⇩ or ⇘Ⓐ＋Ⓑ	中	
ピチカートニブ	⇦Ⓐ＋Ⓑ	中	
ツーオクタープフィン	⇨Ⓐ＋Ⓑ	[上上]	
アルペジオペッカー	⇙Ⓑ＋Ⓚ	中	
ビートタイムスクラブル	⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	※7
ディヴィジフィン	Ⓐ＋Ⓚ	[中上]	
テヌートポーチ	⇩Ⓐ＋Ⓚ	下	※7
フライトフェザーヴィヴラート	⇨Ⓐ＋Ⓚ	[中中]	
カデンツァ・アーラ	⇦Ⓐ＋Ⓚ	中（ガード不能）	※6
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
ロービッチフラップ	しゃがみ状態でⒶ	特下	
ダウンボウネブ	しゃがみ状態でⒷ	中	
ロービッチクロー	しゃがみ状態でⓀ	下	
ドラムンクラップ	立ち途中にⒶ	中	
アップボウネブ	立ち途中にⒷ	中	※8
スゥインギングキック	立ち途中にⓀ	中	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：ランブリングロビンへシフト　※3：タイミングよくⒶで何発でも発生　※4：1段目ヒット、かつ2段目ヒット時、タイミングよくⒶで追加攻撃（上上）が発生　※5：ホバリングラークへシフト　※6：Ⓖでキャンセル可　※7：インパクト性能（対縦属性斬り上げ・斬り下ろし）あり　※8：カウンター or 空中ヒット時打撃投げにシフト

アップドラフト

技名	コマンド	攻撃属性	備考
アップドラフト	Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	※9
ダウンスピンフラップ	アップドラフト中にⒶ	中	
ダウンスピンスラスト	アップドラフト中にⒷ	中（ガードブレイク）	
ダウンスピンクロー	アップドラフト中にⓀ	中	※10

※9：⇦Ⓑ＋Ⓚまたは⇨Ⓑ＋Ⓚで移動量が変化　※10：遠距離時は攻撃属性（下）に

ホバリングラーク

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ホバリングラーク	—	特殊動作	
チャタリングピニオン	ホバリングラーク中にⒶ	中	
チャタリングマンディブル	ホバリングラーク中にⒷ	中（ガードブレイク）	※5
	ホバリングラーク2回転目中にⒷ	中（ガード不能）	
チャタリングテアー	ホバリングラーク中にⓀ	下	
チャタリングスラスト	ホバリングラーク中にⒶ＋Ⓑ	中	※11
チャタリングカンタービレ	ホバリングクラーク中にⒷ＋Ⓚ	[特中・中中中]	※12

※5：ホバリングラークへシフト　※11：インパクト性能（対横属性上中段）あり
※12：アップドラフトへシフト

ランブリングロビン

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ランブリングロビン	—	特殊動作	
ワーブリングリメックス	ランブリングロビン中にⒶ	上	
	ランブリングロビン2回転目中にⒶ	上（ガードブレイク）	
ワーブリングニブ	ランブリングロビン中にⒷ,Ⓑ	中・中	
	ランブリングロビン2回転目中にⒷ,Ⓑ	中（ガードブレイク）・中	
ワーブリングカンタービレ	ランブリングロビン中にⒷ,Ⓚ	中・[中中中]	※12
	ランブリングロビン2回転目中にⒷ,Ⓚ	中（ガードブレイク）・[中中中]	
ワーブリングクロー	ランブリングロビン中にⓀ,Ⓑ,Ⓑ	下・中・中	※13

※12：アップドラフトへシフト　※13：ホバリングラークへシフト。ランブリングロビン中にⓀでランブリングロビンへ戻る

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
グルーヴィーステッパー	➡Ⓐ	中	
フェルツィルングクロー	➡Ⓑ,Ⓑ	中・上	
グリッサンドクロー	➡Ⓚ	下	
クロスフィンレガート	全方向走り中にⒶ＋Ⓑ	[中中]	
アップドラフト	全方向走り中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
ディヴィジフィン	全方向走り中にⒶ＋Ⓚ	[中上]	
ターミガンポルカ	↙ or ↖Ⓐ,Ⓑ	下・中	※14
ワイルドビートニブ	↙ or ↖Ⓑ	中	
フリッカーヒール・カンタービレ	↙ or ↖Ⓚ,Ⓚ	中・[中中中]	※15
カナリーワルツ・ツェードゥアー	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓐ	上・中（ガードブレイク）	
カナリーワルツ・エスドゥアー	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓑ	上・中	※5
ハルシオンロンド・ツィスモール	⬆ or ⬇Ⓑ,Ⓐ,Ⓑ,Ⓐ,…	中・[上下]・中・[上下]…	※16
ハルシオンロンド・エードゥアー	⬆ or ⬇Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ,…	中・中・中・中…	※16
リズミックフック	⬆ or ⬇Ⓚ	中	
ナイチンゲールジグ	↘ or ↗Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	下・下・下	
ブレイクビーツトス	↘ or ↗Ⓑ	中	
ピアシングニブ・ア・ラ・コルド	↘ or ↗Ⓚ,Ⓑ	中・中	
シーグネットポロネーズ	⬅Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	[中中]・中・中	※3
ストレイロビン	⬅Ⓑ	下	※2
スラーノーツスクラッチ	⬅Ⓚ	[中中]	

※2：ランブリングロビンへシフト　※3：タイミングよくⒶで何発でも発生　※5：ホバリングラークへシフト　※14：2段目ヒット時、タイミングよくⒷで追加攻撃（中）が発生　※15：アップドラフトへシフト。↙ or ↖Ⓚで背向け状態へ　※16：無限にループさせられる

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け	備考
カーシング・スピンドル	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
テイスティ・ポイズンアップル	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
スウィートヴォイス・ディール	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※17
ブラッディ・ライディングフード	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※17
フラジル・グラスシューズ	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※18

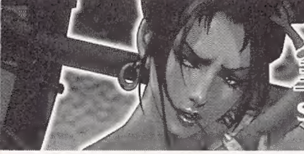
※17：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※18：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
レトログレイドフィン	振り向きⒶ	上	
レトログレイドビーク	振り向きⒷ	中	
レトログレイドキック	振り向きⓀ	上	
ローレトロフラップ	しゃがみ振り向きⒶ	下	
ローレトロネブ	しゃがみ振り向きⒷ	中	
ローレトロクロー	しゃがみ振り向きⓀ	下	
ペッカー・マーノ・デストラ	背向けⒷ＋Ⓚ	中（ガードブレイク）	

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
フリッティングフェザー	ジャンプⒶ	中	
フリッティングビーク	ジャンプⒷ	中	
フリッティングスクラブル	ジャンプⓀ	上	
バズィングフラップ	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
アップボウネブ	ジャンプ着地際Ⓑ	中（打撃投げ）	
バズィングキック	ジャンプ着地際Ⓚ	中	



雪華（セツカ）
Setsuka

固有技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
春花ノ盛リ薙ギ（はるばなのさかりなぎ）	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
活殺・黄泉ツ平坂（かっさつ・よもつひらさか）	⬂Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	下・中・上	※2
草原ノ薙ギ（かやはらのなぎ）	⇩Ⓐ	特下	
夕陰草ノ薙ギ（ゆふかげくさのなぎ）	⬃Ⓐ	中	
紅ノ木ノ葉薙ギ（くれなひのこのはなぎ）	⇦Ⓐ	上	
朝髪ノ乱レ薙ギ（あさがみのみだれなぎ）	⇨Ⓐ,Ⓐ	上・中	
霞立ツ春日ノ裏薙ギ（かすみたつはるひのうらなぎ）	⇦⬅Ⓐ,Ⓐ	上・上	
霞立ツ春日ノ白月（かすみたつはるひのしらつき）	⇦⬅Ⓐ,Ⓑ	上・中	※3
夏草ノ思ヒ絶ユ薙ギ（なつくさのおもひたゆなぎ）	⇨➡Ⓐ	上	
暁ニ飽カズ照ル月（あかときにあかずてるつき）	ⒶⒼⒷ	中	
眇ノ忌ミ月（すがめのいみづき）	ⒶⒷ	中	
春鳥ノ音ノ逆断チ（はるとりのねのさかたち）	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
蜻蛉羽ノ雨覆ヒ（あきづばのあまおほひ）	⬂Ⓑ	中	
水鳥ノ断チ（みずどりのたち）	⇩Ⓑ	中	
放チ鳥ノ荒断チ（はなちどりのあらたち）	⬃Ⓑ	中	
活殺・宵ノ月詠ミ（かっさつ・よひのつくよみ）	⇦Ⓑ,Ⓑ	中・上	
夜半ノ弓張リ月（よはのゆみはりづき）	⇨Ⓑ	上	
朝霧ノ八重薙ギ（あさぎりのやえなぎ）	⇦⬅Ⓑ,Ⓐ	中・中	
荒魂ノ大刀薙ギ（あらだまのたちなぎ）	⇨➡Ⓑ,Ⓐ	中・上	
真眼・神葬リ（しんがん・かむはぶり）	ⒷⒶ	中	
陽炎ノ勢子（かぎろひのせこ）	Ⓚ	上	※4
火桶ノ大舎人（ひおけのおほとねり）	⬂Ⓚ	中	
手火ノ本ツ人（たひのもとつひと）	⇩Ⓚ	下	
燧ノ小舎人（ひうちのこどねり）	⬃Ⓚ	中	
火焚キノ老人（ひたきのおきな）	⇦Ⓚ	上	
不知火ノ防人（しらぬひのさきもり）	⇨Ⓚ	中	
猟人ノ蔭リ弓月（さつひとのかげりゆつき）	⇦⬅Ⓚ,Ⓑ	上・中	
燈火ノ関守（ともしびのせきもり）	⇨➡Ⓚ	上	
瞬目・真澄鏡（しゅんもく・まそかがみ）	Ⓐ＋Ⓑ	インパクト	※5
久方ノ蔭リ月（ひさかたのかげりづき）	⇩Ⓐ＋Ⓑ	下	
神伝・天叢雲（しんでん・あまのむらくも）	⇦⬅Ⓐ＋Ⓑ	[中中（ガード不能)]	※4
夏陰ノ黄昏月（なつかげのたそがれづき）	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	
活殺・海神ノ御調（かっさつ・わたつみのみつき）	Ⓑ＋Ⓚ,⇨⬂Ⓑ,⇦⇦Ⓑ＋Ⓚ	中（打撃投げ）・中・中	
活殺・鳴神ノ追儺（かっさつ・なるかみのついな）	Ⓑ＋Ⓚ,⇨⬂Ⓑ,⬃⬃Ⓐ＋Ⓑ	中（打撃投げ）・中・中	
遠ツ神社ノ祝（とほつもりのはふり）	⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	
雨夜ノ蔭リ月（あまよのかげりづき）	⇦⬅Ⓑ＋Ⓚ	上	
無想・斑鳩ノ天離リ（むそう・いかるがのあまさかり）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
水茎ノ裏薙ギ（みずくきのうらなぎ）	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
巫ノ雨障ミ（かむなぎのあまつつみ）	しゃがみ状態で ⬃ⒶⒷ	中	
行ク鳥ノ逆断チ（ゆくとりのさかたち）	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
曇リ夜ノ迷ヒ月（くもりよのまよひづき）	しゃがみ状態で ⬃Ⓑ,Ⓑ	中・中	
火影ノ官人（ひかげのつかさびと）	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
群鳥ノ朝断チ（むらとりのあさたち）	しゃがみ状態で ⬃Ⓐ＋Ⓑ	中	
真草刈ル荒野ノ裏薙ギ（まくさかるあらののうらなぎ）	立ち途中に Ⓐ	上	
八尺鳥ノ息ヅク逆断チ（やさかどりのいきづくさかたち）	立ち途中に Ⓑ	中	
火天ノ刀自（ひあまのとじ）	立ち途中に Ⓚ	中	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：1段目、2段目のヒットタイミングにⒶで3段目が発生　※3：2段目ディレイ可　※4：Ⓖでキャンセル可　※5：インパクト性能（対中段）あり、インパクト後は自動反撃。成功回数によって自動反撃が変化

弓弦絞リ（ゆづるしぼり）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
瞬目・弓弦絞リ（しゅんもく・ゆづるしぼり）	⇩⬂⇦	特殊動作	※6

※6：しゃがみ状態へ

薄氷渡リ（うすらひわたり）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
瞬目・薄氷渡リ（しゅんもく・うすらひわたり）	Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※7

※７：走り状態へ

8WAY-RUN

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
夏草ノ思ヒ絶ユ薙ギ（なつくさのおもひたゆなぎ）	➡Ⓐ	上	
荒魂ノ大刀薙ギ（あらだまのたちなぎ）	➡Ⓑ,Ⓐ	中・上	
千代ノ大地ノ禰宜（ちよのつちのねぎ）	➡Ⓚ	下	
夏陰ノ黄昏月（なつかげのたそがれづき）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ＋Ⓑ	中	
無想・斑鳩ノ天離リ（むそう・いかるがのあまさかり）	➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
春柳ノ陰ノ五月雨（はるやなぎのかげのさみだれ）	⬊ or ⬈Ⓐ	[中上]	
無想・天ツ神名火（むそう・あまつかむなび）	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
松浦ノ遠ツ人（まつらのとおつひと）	⬊ or ⬈Ⓚ	中	
葦垣ノ古リニシ裏薙ギ（あしがきのふりにしうらなぎ）	⬆Ⓐ	上	
葦垣ノ乱レ薙ギ（あしがきのみだれなぎ）	⬇Ⓐ	上	
白鳥ノ飛羽山松ノ断チ（しらとりのとばやままつのたち）	⬆Ⓑ	中	
白鳥ノ鷺坂山ノ逆断チ（しらとりのさぎさかやまのさかたち）	⬇Ⓑ	中	
薩摩ノ隼人（さつまのはやひと）	⬆ or ⬇Ⓚ	中	
天降リノ霧時雨（あまもりのきりしぐれ）	⬆ or ⬇Ⓐ＋Ⓑ,Ⓐ	中・上	
草陰ノ荒薙ギ（くさかげのあらなぎ）	⬋ or ⬉Ⓐ	下	
坂鳥ノ越ユル逆断チ（さかとりのこゆるさかたち）	⬋ or ⬉Ⓑ	中	
伏見ノ射目人（ふしみのいめひと）	⬋ or ⬉Ⓚ	下	
神伝・天叢雲（しんでん・あまのむらくも）	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ＋Ⓑ	[中中（ガード不能）]	
霞立ツ春日ノ裏薙ギ（かすみたつはるひのうらなぎ）	⬅Ⓐ,Ⓐ	上・上	
霞立ツ春日ノ白月（かすみたつはるひのしらつき）	⬅Ⓐ,Ⓑ	上・中	
朝霧ノ八重薙ギ（あさぎりのやえなぎ）	⬅Ⓑ,Ⓐ	中・中	
猟人ノ陰リ弓月（さつひとのかげりゆつき）	⬅Ⓚ,Ⓑ	上・中	
雨夜ノ陰リ月（あまよのかげりづき）	⬅Ⓑ＋Ⓚ	上	

投げ技

技名（ふりがな）	コマンド	[illegible]／抜け	備考
神舞・幣祓ヒ（かむまひ・ぬさはらひ）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
神舞・千疾ノ風鎮メ（かむまひ・ちはやのかざしづめ）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
神舞・惣闇ノ現（かむまひ・つつやみのうつつ）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※8
神舞・朱染ノ残リ月（かむまひ・あけぞめののこりづき）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※8
神舞・天ツ門ノ雲隠レ（かむまひ・あまつとのくもがくれ）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※9
神舞・八十魂散シ（かむまひ・やそだまちらし）	⇩⇧⇦Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	

※８：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※９：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
瞑抜・春花ノ裏薙ギ（めいばつ・はるはなのうらなぎ）	振り向きⒶ	上	
瞑抜・春鳥ノ逆断チ（めいばつ・はるとりのさかたち）	振り向きⒷ	中	
瞑抜・陽炎ノ勢子（めいばつ・かぎろひのせこ）	振り向きⓀ	上	
瞑払・菅ノ根ノ薙ギ（めいふつ・すがのねのなぎ）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
瞑払・真鳥ノ逆断チ（めいふつ・まとりのさかたち）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
瞑払・火影ノ官人（めいふつ・ひかげのつかさびと）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
無想・斑鳩ノ天離リ（むそう・いかるがのあまさかり）	背向けⒷ＋Ⓚ	中	

ジャンプ技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
沖ツ藻ノ薙ギ（おきつものなぎ）	ジャンプⒶ	上	
沖ツ鳥ノ逆断チ（おきつとりのさかたち）	ジャンプⒷ	中	
火斬リノ内舎人（ひきりのうどねり）	ジャンプⓀ	中	
樹陰ノ時ツ薙ギ（こかげのときつなぎ）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
呼子鳥ノ逆断チ（よぶこどりのさかたち）	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
火網ノ古婆（ひあみのこば）	ジャンプ着地際Ⓚ	中	

ザサラメール
Zasalamel

固有技

技名（解説）	コマンド	攻撃属性	備考
チェインド・リッパー・オブ・シャマシュ （太陽神、シャマシュの連鎌）	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
ロア・オブ・ウルディンム （狂犬ウルディンムの吠声）	ⓐⒷ	上	
タロン・オブ・ズー （凶鳥ズーの紅爪）	⇗Ⓐ,Ⓑ	下・下	
マター・オブ・バシュム （厄蛇バシュムの呟き）	⇩Ⓐ	特下	
フック・オブ・ナムタル （冥府の侍従、ナムタルの掛け鉤）	⇖Ⓐ,Ⓑ	中・中	
アンギス・オブ・ネルガル （冥府の王、ネルガルの爪甲）	⇦Ⓐ	上	
ネイル・オブ・エレシュキガル （冥府の女王、エレシュキガルの鋭爪）	⇨Ⓐ,Ⓑ	上・上	
シックル・オブ・シン （月神、シンの大鎌）	⇦⬅Ⓐ	上	
スレイヤー・オブ・シン （月神、シンの処刑鎌）	⇨➡Ⓐ	中	
ツイン・クラッバー・オブ・エア （大洋の司、エアの双槌）	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
ニードル・オブ・リルトゥ （夜の魔女、リルトゥの縫い針）	⇗Ⓑ	下	※2
グランド・エア （威厳ある大洋の司、エア）	⇩Ⓑ	中	
ヒム・トゥ・イシュタル （奔放なる女神、イシュタルへの賛歌）	⇖Ⓑ	中	
ドゥーム・オブ・ネルガル （冥府の王、ネルガルの呪爪）	⇨Ⓑ,Ⓐ	中・上	
セイクリッド・リチュアル・オブ・イシュタル （奔放なる女神、イシュタルの神聖なる祭祀）	⇦Ⓑ	中	※3
ジャッジ・オブ・エア （大洋の司、エアの審判）	⇦⬅Ⓑ	中	
クロー・オブ・ネルガル （冥府の王、ネルガルの鉤爪）	⇨➡Ⓑ,Ⓑ	中・下	※2
マッカリー・バイ・ネルガル （冥府の王、ネルガルの嘲弄）	⇨➡Ⓑ,Ⓚ	中・中	
ヤーニング・オブ・ギルガメシュ （ギルガメシュの憧憬）	ⓑⓀ	[中中]	
ウィッシュ・オブ・ギルガメシュ （ギルガメシュの宿願）	Ⓚ,Ⓚ	上・下	
ウィズダム・オブ・ウトナピシュティム （ウトナピシュティムの智謀）	⇗Ⓚ	下	
ルアー・オブ・シャムハト （シャムハトの誘惑）	⇩Ⓚ	下	
エイド・オブ・ルガルバンダ （ルガルバンダの加護）	⇖Ⓚ	中	
アドバイス・オブ・シドゥリ （シドゥリの忠告）	⇦Ⓚ	中	
ヴァラー・オブ・エンキドゥ （エンキドゥの武勇）	⇨Ⓚ	上	
トライアンフ・オブ・ギルガメシュ （ギルガメシュの凱旋）	⇨➡Ⓚ	上	
カルマ・オブ・エンキドゥ （エンキドゥの宿命）	⇦⬅Ⓚ	上	
フレンズィー・オブ・ティアマト （猛きティアマトの狂乱）	Ⓐ＋Ⓑ	[中中中]	
オファリング・トゥ・キシャル （地上の精霊、キシャルへの貢物）	⇦Ⓐ＋Ⓑ	上	※4
サンダー・オブ・マルドゥーク （神々の長、マルドゥークの天雷）	⇨Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ ⇨Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ	[中中]・中 [中中]・中（ガードブレイク）	
アンガー・オブ・ティアマト （猛きティアマトの怒吼）	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中（ガードブレイク）	
シークレット・コンフェッション・トゥ・ラハム （古き女神、ラハムへの密かなる懺悔）	Ⓑ＋Ⓚ	[中中]	
マリシャス・スタブ・オブ・リルトゥ （夜の魔女、リルトゥの悪意ある棘）	⇩Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ ⇩Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ	下・中 下・中（ガードブレイク）	※5
ティアマト・ザ・ランページング・ケイオス （吠え猛る混沌、ティアマト）	⇦⬅Ⓑ＋Ⓚ	[中中中（ガード不能）]	※6
ブレッシング・フォー・ラハム （古き女神、ラハムへの祝福）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
ハルバード・オブ・アンシャル （天上の精霊、アンシャルの斧槍）	Ⓐ＋Ⓚ	上（ガードブレイク）	
クリムゾン・コロナ・オブ・シャマシュ （太陽神、シャマシュの紅き光環）	⇨Ⓐ＋Ⓚ	[中中]	
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
マター・オブ・バシュム （厄蛇バシュムの呟き）	しゃがみ状態でⒶ	特下	
グランド・エア （威厳ある大洋の司、エア）	しゃがみ状態でⒷ	中	
プレイヤー・トゥ・イシュタル （奔放なる女神、イシュタルへの祈祷）	しゃがみ状態で⇖Ⓑ	中	
ルアー・オブ・シャムハト （シャムハトの誘惑）	しゃがみ状態でⓀ	下	
サイズ・オブ・シャマシュ （太陽神、シャマシュの大鎌）	立ち途中にⒶ	上	
ピアース・オブ・ベーリット・セーリ （冥府の記録係、ベーリット・セーリの鉤槍）	立ち途中にⒷ	中（打撃投げ）	
センテンス・オブ・ベーリット・セーリ （冥府の記録係、ベーリット・セーリの宣告）	立ち途中にⒷ⇨	中（打撃投げ）	
ディヴォーション・フォー・ニンスン （ニンスンへの献身）	立ち途中にⓀ	上	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：2段目ディレイ可　※3：カウンターヒット時、追加攻撃（中）が発生。追加攻撃ヒット時、Ⓑで追加攻撃（上）が発生　※4：空中ヒット時、打撃投げへ　※5：2段目ディレイ可。ホールド入力時1段目に地震効果アリ　※6：Ⓖでキャンセル可

8WAY-RUN

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
スレイヤー・オブ・シン （月神、シンの処刑鎌）	↘ or → or ↗Ⓐ	中	
クロー・オブ・ネルガル （冥府の王、ネルガルの鉤爪）	→Ⓑ,Ⓑ	中・下	※2
マッカリー・バイ・ネルガル （冥府の王、ネルガルの嘲弄）	→Ⓑ,Ⓚ	中・中	
スルー・シーズ・オブ・デス （死の水を渡すウルシャナビ）	→Ⓚ	下	
アンガー・オブ・ティアマト （猛きティアマトの怒吼）	→Ⓐ + Ⓑ	中（ガードブレイク）	
ブレッシング・フォー・ラハム （古き女神、ラハムへの祝福）	→Ⓑ + Ⓚ	中	
ハルバード・オブ・アンシャル （天上の精霊、アンシャルの斧槍）	全方向走り中に Ⓐ + Ⓚ	上（ガードブレイク）	
マーシー・オブ・イシュタル （奔放なる女神、イシュタルの慈悲）	↘ or ↗Ⓑ	中	
トライアンフ・オブ・ギルガメシュ （ギルガメシュの凱旋）	↘ or ↗Ⓚ	上	
フレンズィー・オブ・ティアマト （猛きティアマトの狂乱）	← or → 方向以外走り中に Ⓐ + Ⓑ	[中中中]	
シークレット・コンフェッション・トゥ・ラハム （古き女神、ラハムへの密かなる懺悔）	← or → 方向以外走り中に Ⓑ + Ⓚ	[中中]	
リーバー・オブ・アダト （天候神、アダトの大鎌）	↑ or ↓Ⓐ	中	
ジャスティス・オブ・アヌ （天空の司、アヌの裁き）	↑ or ↓Ⓑ	中（ガードブレイク）	
ジ・アーク・オブ・ウトナピシュティム （ウトナピシュティムの箱舟）	↑ or ↓Ⓚ,Ⓚ	上・上	
シックル・オブ・シン （月神、シンの大鎌）	↙ or ← or ↖Ⓐ	上	
ジャッジ・オブ・エア （大洋の司、エアの審判）	↙ or ← or ↖Ⓑ	中	
アニマリティ・オブ・エンキドゥ （エンキドゥの獣性）	↙ or ↖Ⓚ	下	
カルマ・オブ・エンキドゥ （エンキドゥの宿命）	←Ⓚ	上	
オファリング・トゥ・キシャル （地上の精霊、キシャルへの貢物）	←Ⓐ + Ⓑ	上	※4
ティアマト・ザ・ランページング・ケイオス （吠え猛る混沌、ティアマト）	←Ⓑ + Ⓚ	[中中中（ガード不能）]	※6

※2：2段目ディレイ可　※4：空中ヒット時、打撃投げへ　※6：Ⓖでキャンセル可

投げ技

技名（ふりがな）	コマンド	属性／抜け	備考
エレシュキガル・ザ・コールドハート （無慈悲なる女王、エレシュキガル）	Ⓐ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
キングー・ザ・スレイ・ウォーロード （狡猾なる将、キングー）	Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
イニシアル・アクア・アプス （原初たる真水、アプス）	相手の左側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※7
エア・フロム・ザ・ディープ （深淵より来たりしもの、エア）	相手の右側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※7
ロード・オブ・ハウリングストーム （嵐の王、マルドゥーク）	相手の背後で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／×	※8
ネルガル・ザ・ブラッドサースト （血に渇きし冥王、ネルガル）	⇔Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	

※7：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※8：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
グランス・オブ・シャマシュ （太陽神、シャマシュの一瞥）	振り向き Ⓐ	上	
グランス・オブ・エア （大洋の司、エアの一瞥）	振り向き Ⓑ	中	
グランス・オブ・ギルガメシュ （ギルガメシュの一瞥）	振り向き Ⓚ	上	
ステア・オブ・シン （月神、シンの凝視）	しゃがみ振り向き Ⓐ	下	
ステア・オブ・エア （大洋の司、エアの凝視）	しゃがみ振り向き Ⓑ	中	
ステア・オブ・シャムハト （シャムハトの凝視）	しゃがみ振り向き Ⓚ	下	
シーア・オブ・アダト （天候神、アダトの大鉄）	背向け Ⓑ + Ⓚ	[中中（ガードブレイク）]	

ジャンプ技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
イリミタブル・アンシャル （果て極めし天上の精霊、アンシャル）	ジャンプ Ⓐ	中	
レイディアント・アヌ （輝ける天空の司、アヌ）	ジャンプ Ⓑ	中	
ヴァリアント・エンキドゥ （勇猛なるエンキドゥ）	ジャンプ Ⓚ	上	
ライチャス・シャマシュ （公正なる太陽神、シャマシュ）	ジャンプ着地際 Ⓐ	下	
マターナル・ダムキナ （母なる女神、ダムキナ）	ジャンプ着地際 Ⓑ	中	
サーレム・ルガルバンダ （荘厳なるルガルバンダ）	ジャンプ着地際 Ⓚ	中	



御剣 平四郎（ミツルギ ヘイシロウ）
Heishiro Mitsurugi

固有技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
双掛（ならびかけ）	Ⓐ.Ⓐ	上・上	※1
脛旋（すねつむじ）	⬂Ⓐ	下	※2
旋神楽（つむじかぐら）	⬂Ⓐ.Ⓑ	中（ガードブレイク）	
伏掛（ふしがけ）	⇩Ⓐ	特下	
散貫金（ちりこがね）	⬃Ⓐ	中	
旋掛（つむじがけ）	⇦Ⓐ	上	※3
二重綴（ふたえつづり）	⇨Ⓐ.Ⓐ	上・中	
逆旋（さかつむじ）	⇦⬅Ⓐ	中	※4
踏刈（ふみかり）	⇨➡Ⓐ	中	
拝摺（おがみずり）	Ⓑ.Ⓑ	中・中	※5
拝当（おがみあて）	Ⓑ⇨	上	
空囃子（うつろばやし）	⬂Ⓑ	中	
燻（いぶし）	⇩Ⓑ	中	
天囃子（あまばやし）	⬃Ⓑ	中	
溜リ風穴（たまりかざあな）	⇦Ⓑ	中	※3
風穴（かざあな）	⇨Ⓑ	中	
空風穴（うつろかざあな）	⇨Ⓑ⇧	上	
伏風穴（ふしかざあな）	⇨Ⓑ⇩	下	
騙シ風穴（だましかざあな）	⇨Ⓑ⇦	中	
拝神楽（おがみかぐら）	⇦⬅Ⓑ.Ⓑ ⇦⬅Ⓑ.🅑	中・中 中・中（ガードブレイク）	※6
燈籠割（とうろうわり）	⇨➡Ⓑ.Ⓑ	中・[中中]	
踏掛（ふみがけ）	ⓑⒶ	中	
咎リ踏掛（とがりふみがけ）	ⓑⒶ（最速）	中（打撃投げ）	※7
蹴（けり）	Ⓚ	上	※8
裾巻（すそまき）	⬂Ⓚ	下	
稲穂刈（いなほがり）	⇩Ⓚ.Ⓑ	下・中	※9
弾（はじき）	⬃Ⓚ	中	
弾割（はじきわり）	⇦Ⓚ.Ⓑ	中・中	
面巻（つらまき）	⇨Ⓚ	上	
膝鐘（ひざがね）	⇨➡Ⓚ	中	
響独楽（ひびきごま）	ⓚⒷ	[中中]	
朧神楽（おぼろかぐら）	Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※10
神楽重（かぐらがさね）	Ⓐ＋Ⓑ ヒット時 Ⓑ	中	
畦縫（あぜぬい）	⇩Ⓐ＋Ⓑ	中	
炎吠（ほむらぼえ）	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	※8
踊開（ふびらき）	Ⓑ＋Ⓚ	上	※11
浮キ飛礫（うきつぶて）	Ⓐ＋Ⓚ	中（打撃投げ）	※12
八卦ノ鎬（はっけのしのぎ）	⇦Ⓐ＋Ⓚ	中（打撃投げ）	
六道ノ裁（りくどうのさばき）	⇨Ⓐ＋Ⓚ	中（打撃投げ）	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
伏掛（ふしがけ）	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
土囃子（つちばやし）	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
神楽縫（かぐらぬい）	しゃがみ状態で ⬂Ⓑ.Ⓑ しゃがみ状態で ⬂Ⓑ.🅑	中・中 中・中（ガードブレイク）	
節穴（ふしあな）	しゃがみ状態で ⬃Ⓑ	上	
裾巻（すそまき）	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
水面払（みなもばらい）	しゃがみ状態で ⬂Ⓐ＋Ⓑ	下	
薙（なぎ）	立ち途中に Ⓐ	中	
摺囃子（すりばやし）	立ち途中に Ⓑ	中	
弾（はじき）	立ち途中に Ⓚ	中	

※1：1段目 Ⓖ でキャンセル可　※2：ホールド入力可　※3：ホールド入力で霞へシフト　※4：ホールド入力で居合へシフト　※5：1段目 Ⓖ でキャンセル可。Ⓑ.🅑 で霞へシフト　※6：⇦⬅🅑 で崩月へシフト。2段目ディレイ可。　※7：最速入力でヒット時のみ打撃投げへシフト　※8：Ⓖ でキャンセル可　※9：⇩Ⓚ.🅑 で霞へシフト　※10：Ⓖ で後半キャンセル可　※11：インパクト性能（対縦属性斬り下ろし）あり　※12：インパクト性能（対横属性上中段）あり

差踏（さしふみ）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
差踏（さしふみ）	⇩⬃⇨	特殊移動	
削リ酔象（けずりすいぞう）	⇩⬃⇨Ⓐ.Ⓐ	上・上	
差踏岩戸割（さしふみいわとわり）	⇩⬃⇨Ⓑ	中	※2

※2：ホールド入力可

居合（いあい）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
居合（いあい）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※13
火筒捻（ほづつひねり）	居合中に Ⓐ	[中上]	※3
火縄断（ひなわだち）	居合中に Ⓑ	中	
脛折（すねおり）	居合中に Ⓚ	下	※14
払火筒（はらいひづつ）	居合中に Ⓐ＋Ⓑ	上(ガード不能)	※15
割大筒（わりおおづつ）	居合中に 🅐＋🅑（短く or 最大）	中(ガード不能)	※16
崩シ怒雷（くずしだらい）	居合中に 🅐＋🅑（長く）	[下下（ガード不能）]	
霞（かすみ）	居合中に Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※17
火筒返（ほづつがえし）	居合中に Ⓐ＋Ⓑ＋Ⓚ	インパクト	※18

※3：ホールド入力で霞へシフト　※13：⬀ or ⇧ or ⬁ でジャンプ可。⇩ で伏せ動作可　※14：ホールド入力で構えを維持　※15：構えを維持　※16：構えを維持。最大ホールド時、タイミングよく Ⓐ＋Ⓑ でキャンセル可　※17：霞へシフト　※18：構えを維持。インパクト性能（対中段）あり。インパクト後は自動反撃

霞（かすみ）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
霞（かすみ）	⇨Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※13
霞簾（かすみすだれ）	霞中に Ⓐ.Ⓐ	上・上	
風縫（かざぬい）	霞中に Ⓑ.Ⓑ.Ⓑ	上・上・上	※19
風巻（かざまき）	霞中に Ⓑ.⇦Ⓑ	上・中（打撃投げ）	

武器名：獅子王（シシオウ）

風掴（かざつかみ）	霞中にⒷ,⇨Ⓑ	上・中（打撃投げ）	
風追（かざおい）	霞中にⒷ,Ⓚ	上・下	
八卦ノ鎬（はっけのしのぎ）	霞中に⇦Ⓑ	中（打撃投げ）	
六道ノ裁（りくどうのさばき）	霞中に⇨Ⓑ	中（打撃投げ）	
鮒追（ふなおい）	霞中にⓀ	下	
霞炎（かすみほむら）	霞中にⒶ＋Ⓑ	中	※20
居合（いあい）	霞中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	
獅子噛（ししがみ）	霞中にⒶ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
離レ是藤（はなれこれふじ）	霞中にⒷ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	

※13：⬁ or ⇧ or ⬀でジャンプ可。⇩で伏せ動作可　※19：霞中にⒷで構えを維持。霞中にⒷ,Ⓑ,🅑で居合へシフト　※20：インパクト性能（対上・中段）あり。ホールド入力で構えを維持

弧月（こげつ）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
弧月（こげつ）	⇩⬃⇦Ⓐ	特殊構え	
流レ宵月（ながれよいづき）	⇩⬃⇦🅐	上	
尖リ宵月（とがりよいづき）	弧月中にⒶ,Ⓐ,Ⓐ	[中上中（ガード不能・打撃投げ）]	
切羽返（きりはがえし）	弧月中にⒷ	中（打撃投げ）	
水面弾（みなもはじき）	弧月中にⓀ	下	
浮桑（ふそう）	弧月中にⒷ＋Ⓚ	中	

崩月（ほうげつ）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
崩月（ほうげつ）	⇩⬃⇦Ⓑ	特殊構え	
拝当（おがみあて）	⇩⬃⇦🅑	上	
一干（いっかん）	崩月中にⒶ	上	
茜ノ暮六（あかねのくれむつ）	崩月中にⒷ	中（ガード不能）	
水面弾（みなもはじき）	崩月中にⓀ	下	
浮桑（ふそう）	崩月中にⒷ＋Ⓚ	中	

8WAY-RUN

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
踏刈（ふみかり）	➡Ⓐ	中	
燈籠割（とうろうわり）	➡Ⓑ,Ⓑ	中・[中中]	
滑リ淡雪（すべりあわゆき）	➡Ⓚ	下	
炎吠（ほむらぼえ）	全方向走り中にⒶ＋Ⓑ	中	※8
霞（かすみ）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※17
六道ノ裁（りくどうのさばき）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ＋Ⓚ	中（打撃投げ）	
荒鉄金（あらこがね）	⬊ or ⬈Ⓐ	上	
天神楽（あまかぐら）	⬊ or ⬈Ⓑ,Ⓑ	中・中	※21
膝鐘（ひざがね）	⬊ or ⬈Ⓚ	中	
胴切（どうぎり）	⬆ or ⬇Ⓐ	中	
断鉄（たちくろがね）	⬆ or ⬇Ⓑ	中	

面巻（つらまき）	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
打鉄金（うちこがね）	⬆ or ⬇Ⓑ＋Ⓚ	中	
十干（じっかん）	⬆ or ⬇Ⓐ＋Ⓚ	上	
脛刈（すねがり）	⬋ or ⬉Ⓐ	下	
峰炎（みねほむら）	⬋ or ⬉Ⓑ,Ⓐ,Ⓑ	中・上・中	※22
弾割（はじきわり）	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ,Ⓑ	中・中	
居合（いあい）	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
八卦ノ鎬（はっけのしのぎ）	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ＋Ⓚ	中（打撃投げ）	
逆旋（さかつむじ）	⬅Ⓐ	中	※23
拝神楽（おがみかぐら）	⬅Ⓑ,Ⓑ	中・中	※6
	⬅Ⓑ,🅑	中・中（ガードブレイク）	

※6：⇦⬅🅑で崩月へシフト。2段目　※8：Ⓖでキャンセル可　※17：霞へシフト　※21：2段目ディレイ可。⬊ or ⬈🅑で居合へシフト　※22：⬋ or ⬉Ⓑ,🅐で霞へシフト　※23：⇦⬅Ⓐで居合へシフト

投げ技

技名（ふりがな）	コマンド	種類／抜け	備考
殺メ時雨（あやめしぐれ）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
拉ギ奔王（ひしぎほんおう）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
黄泉ノ路（よみのじ）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※24
捌キ速贄（さばきはやにえ）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※24
榊ノ餞（さかきのはなむけ）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※25

※24：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※25：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

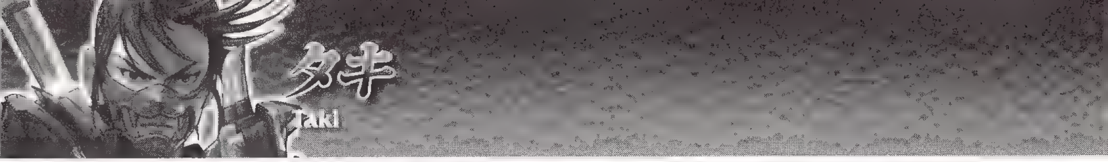
振り向き技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
返抜（かえりぬき）	振り向きⒶ	上	
返断（かえりだち）	振り向きⒷ	中	
返蹴（かえりげり）	振り向きⓀ	上	
伏返抜（ふしかえりぬき）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
伏返断（ふしかえりだち）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
伏返蹴（ふしかえりげり）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
鉄錆（くろがねくさび）	背向けⒷ＋Ⓚ	中	

ジャンプ技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
切株伐（きりかぶぎり）	ジャンプⒶ	上	
藁束断（わらたばだち）	ジャンプⒷ	中	
杭刺蹴（くいさしげり）	ジャンプⓀ	中	
切株払（きりかぶばらい）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
斬蜻蛉（きりとんぼ）	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
降弾（おりはじき）	ジャンプ着地際Ⓚ	中	
車斬（くるまぎり）	ジャンプⒶ＋Ⓑ	中	※26

※26：⇧Ⓐ＋Ⓑまたは⬀Ⓐ＋Ⓑ入力時、ガードブレイク属性あり



固有技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
断変（たちかわり）	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・中	※1
浮断変（うきたちかわり）	Ⓐ,Ⓐ,⇨Ⓑ	上・上・中	
乱破変（らっぱかわり）	Ⓐ,Ⓑ,Ⓑ	上・中・中	※2
組乱破（くみらっぱ）	Ⓐ,Ⓑ,Ⓚ	上・中・上	
乱破式妖（らっぱしきよう）	Ⓐ,Ⓑ,⇦Ⓐ＋Ⓑ	上・中・下	
式妖滅（しきようめつ）	Ⓐ,Ⓑ,⇦Ⓐ＋Ⓑ中にⒶ	上・中・上	※3
厨子（ずし）	Ⓐ⇨	[中中]	
忍蔦（しのびづた）	⇘Ⓐ	下	
影裂（かげさき）	⇩Ⓐ	特下	
幽誅（ゆうちゅう）	⇙Ⓐ,Ⓚ	下・下	
朧（おぼろ）	⇦Ⓐ	下	※4
眩刃（くらみば）	⇨Ⓐ	中	
揺刃（ゆらぎば）	⇦⬅Ⓐ	上	※5
重雅（かさねみやび）	⇨➡Ⓐ	[中中]	
影十字（かげじゅうじ）	Ⓑ,Ⓐ,Ⓐ	中・上・下	※6
十字組（じゅうじぐみ）	Ⓑ,Ⓐ,Ⓚ	中・上・上	※7
十字架（じゅうじがけ）	Ⓑ,Ⓐ,⇨Ⓚ	中・上・中	
組征伐（くみせいばつ）	Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・中	※8
断影狩（だんえいがり）	Ⓑ,Ⓚ,Ⓐ	中・上・上	※9
闇断（やみたち）	⇘Ⓑ	中	
無滅（むめつ）	⇩Ⓑ,Ⓐ	中・上	※3
無影狩（むえいがり）	⇩ⒷⒶ	上	※3
揚羽（あげは）	⇙Ⓑ	中	
ニッ鬼（ふたつき）	⇦Ⓑ	中	※10
影紙縒（かげこより）	⇨Ⓑ	中	
徹（とおし）	⇦⬅Ⓑ	中	
妖神穿（あやがみうがち）	⇨➡Ⓑ	中	※11
封魔龍炎剣（ふうまりゅうえんけん）	⇦⇙⇩⇘⇨Ⓑ	中(ガード不能)	※12
三連誅（上段）（さんれんちゅう）	Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ	上・上・上	※13
三連誅（下段）（さんれんちゅう）	Ⓚ,Ⓚ,⇩Ⓚ	上・上・下	
流雲墜（りゅううんつい）	Ⓚ⇩	[中中]	
陰誅（いんちゅう）	⇘Ⓚ	下	
撃誅（げきちゅう）	⇩Ⓚ,Ⓚ	下・中	
疾空滅殺（しっくうめっさつ）	⇙Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ	中・中・中	※14
喝遮誅（かっしゃちゅう）	⇦Ⓚ,Ⓚ	上・下	
誅朧（ちゅうろう）	⇦Ⓚ,⇦Ⓐ	上・下	※4
天影狩（てんえいがり）	⇨Ⓚ,Ⓐ	中・上	※3
裏宙（うらあずま）	⇦⬅Ⓚ	中	※15
地旋誅（ちせんちゅう）	⇨➡Ⓚ	[特中特中]	
眩抜（くらみぬき）	Ⓐ＋Ⓑ	中	
霧笹火（むささび）	⇩Ⓐ＋Ⓑ	中	※16
式妖弾（しきようだん）	⇦Ⓐ＋Ⓑ	下	
式妖弾・双依芽（しきようだん・ふたいめ）	⇦🅐＋🅑	[下下]	
式妖弾・宿鬼（しきようだん・しゅくおに）	⇦🅐＋🅑（最大）	[下（ガード不能）下下]	※17
式影狩（しきえいがり）	⇦Ⓐ＋Ⓑ,Ⓐ	下・上	※3
式妖滅（しきようめつ）	⇦Ⓐ＋Ⓑ中にⒶ	上	※3
式妖弾・猛怒託妖（しきようだん・もうどたくよう）	⇨Ⓐ＋Ⓑ	下(ガード不能)	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
影裂（かげさき）	しゃがみ状態でⒶ	特下	
闇断（やみたち）	しゃがみ状態でⒷ	中	
陰誅（いんちゅう）	しゃがみ状態でⓀ	下	
影浮誅（えいふちゅう）	しゃがみ状態でⒶ＋Ⓚ,Ⓚ	下・中	
式妖塵（しきようじん）	しゃがみ状態で⇘Ⓐ＋Ⓑ	特中	
乱影狩（らんえいがり）	立ち途中にⒶ,Ⓐ,Ⓐ	中・上・中	
闇縛（やみしばり）	立ち途中にⒷ,Ⓑ	中・下	※18
浮鉢割（うきたちわり）	立ち途中にⓀ	中	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可。3段目ディレイ可　※2：Ⓐ,Ⓑ⇩⇙⇦で宿へシフト　※3：⇩⇙⇦追加入力で宿へシフト　※4：宿へシフト　※5：ホールド入力で技後の位置が変わる　※6：2段目ディレイ可。Ⓑ⇩⇙⇦、Ⓑ,Ⓐ⇩⇙⇦で宿へシフト。Ⓑ,Ⓐ,Ⓐ＋Ⓚ or Ⓑ,Ⓐ,⇧Ⓐ＋Ⓚ or Ⓑ,Ⓐ,⇩Ⓐ＋Ⓚで笹火宙へシフト　※7：3段目ホールド入力可　※8：1段目Ⓖでキャンセル可。3段目ディレイ可。⇩⇙⇦追加入力で3段目をキャンセルして宿へシフト　※9:2段目ホールド入力可。⇩⇙⇦追加入力で宿へシフト　※10：インパクト性能（対縦属性）あり　※11：ヒット時タイミングよくⒶで追加攻撃（中）が発生　※12：Ⓖでキャンセル可　※13：1段目Ⓖでキャンセル可。Ⓚ,Ⓚ⇩⇙⇦で宿へシフト　※14：⇙Ⓚ,Ⓑ＋Ⓚ、⇙Ⓚ,Ⓚ,Ⓑ＋Ⓚで風車へシフト。⇙Ⓚ⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ、⇙Ⓚ,Ⓚ⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚで歪車へシフト　※15：⇩⇙⇦追加入力で宿へシフト。ヒット時Ⓚで追加攻撃（中）が発動　※16：ヒット or ガードされなかった場合、技後ダウン　※17：地震効果あり　※18：立ち途中にⒷ,Ⓐ＋Ⓚ、立ち途中にⒷ,⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚで笹火宙へシフト

笹火宙（ささびがえり）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
笹火宙（ささびがえり）	Ⓐ＋Ⓚ or ⇧Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	※19
笹火落（ささびおとし）	Ⓐ＋Ⓚ,Ⓑ＋Ⓖ	空中投げ	
宙刃（かえりば）	笹火宙中にⒶ	中	※20
笹火雷鳴（ささびらいめい）	笹火宙中にⒷ	中	※20
笹火凶月（ささびまがつき）	笹火宙中にⓀ,Ⓐ	[中中]・中	※20
風車（かざぐるま）	笹火宙中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	※21
逆風（さかざ）	笹火宙中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	※22
歪車（ひずみぐるま）	笹火宙中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	
宿（やどり）	笹火宙中に⇩⇧⇦	特殊構え	

※19：Ⓐ＋Ⓚで着地時背向け状態に。Ⓐ＋Ⓚ時壁に当たると、壁を蹴って反対側に跳躍する　※20：⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚからは出せない　※21：着地時、相手が正面にいる場合のみ。風車へシフト　※22：着地時、相手が背後にいる場合のみ。逆風へシフト

風車（かざぐるま）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
風車（かざぐるま）	Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	※3
風影狩（ふうえいがり）	風車中にⒶ	上	※3
雷鳴車（らいめいぐるま）	風車中にⒷ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・中	
風斬車（かざきりぐるま）	風車中にⒷ,Ⓚ	中・中	※23
飛弾奔（ひだんばしり）	風車中にⓀ	上	
合弾奔（ごうだんばしり）	風車中にⓀ	[上上（ガードブレイク）]	
逆風（さかざ）	風車中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
歪車（ひずみぐるま）	風車中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	
笹火宙（ささびがえり）	風車中にⒶ＋Ⓚ or ⇧Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	※19

※2：⇩⇧⇦追加入力で宿へシフト　※19：Ⓐ＋Ⓚで着地時背向け状態に。Ⓐ＋Ⓚ時壁に当たると、壁を蹴って反対側に跳躍する　23：2段目ヒット時、Ⓑで追加攻撃（中）が発動

歪車（ひずみぐるま）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
歪車（ひずみぐるま）	⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	※3
逆手車（さかてぐるま）	歪車中にⒶ	上	
流刃（ながれば）	歪車中にⓀ,Ⓐ	[上上]・中	※24
風車（かざぐるま）	歪車中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
歪車（ひずみぐるま）	歪車中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	※25
笹火宙（ささびがえり）	歪車中にⒶ＋Ⓚ or ⇧Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	※19

4：⇩⇧⇦追加入力で宿へシフト　21：Ⓐ＋Ⓚで着地時背向け状態に。Ⓐ＋Ⓚ時壁に当たると、壁を蹴って反対側に跳躍する　24：歪車中Ⓚ,Ⓑ＋Ⓚで風車へシフト。歪車中Ⓚ,⇧or⇩Ⓑ＋Ⓚで歪車へシフト　25：再度歪車へシフト、ただし逆方向へのみ移動

逆風（さかざ）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
逆風（さかざ）	背向け中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	※3
風影狩（ふうえいがり）	逆風中にⒶ	上	※3
雷鳴車（らいめいぐるま）	逆風中にⒷ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・中	
風斬車（かざきりぐるま）	逆風中にⒷ,Ⓚ	中・中	※23
逆雷（さかずち）	逆風中にⓀ	中	
笹火宙（ささびがえり）	逆車中にⒶ＋Ⓚ or ⇧Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	※19
風車（かざぐるま）	逆風中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
歪車（ひずみぐるま）	逆風中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	

※2：⇩⇧⇦追加入力で宿へシフト　※19：Ⓐ＋Ⓚで着地時背向け状態に。Ⓐ＋Ⓚ時壁に当たると、壁を蹴って反対側に跳躍する　※23：2段目ヒット時、Ⓑで追加攻撃（中）が発動

宿（やどり）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
宿（やどり）	⇩⇧⇦	特殊構え	※26
宿駆（やどりがけ）	宿中に⇨	特殊移動	※27
宿影狩（しゅくえいがり）	宿中にⒶ	上	※3
風宿（かざやどり）	宿中に⇧ or ⇩Ⓐ	[上上]	
静魂宿（しずたまやどり）	宿中にⒷ	中（ガードブレイク）	
連弾誅（れんだんちゅう）	宿中にⓀ	[中中]	
妖宿（あやかしやどり）	宿中に⇩Ⓚ	中	
忌影宿（いみかげやどり）	宿中に⇩Ⓚ	下	※28
凶月宿（まがつきやどり）	宿中に⇧Ⓚ,Ⓐ	[中中]・中	※29
荒神宿（あらがみやどり）	宿中にⒶ＋Ⓑ	中(ガード不能)	
穹宙（そらがえり）	宿中にⒷ＋Ⓚ	上（ガード不能）・打撃投げ	※30
笹火宙（ささびがえり）	宿中にⒶ＋Ⓚ or ⇧Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	※19

タキ
Taki

破魔弓（はまゆみ）	宿中Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
卒塔婆返（そとばがえし）	宿中Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	

※2：⇩⇧⇦追加入力で宿へシフト　※19：Ⓐ＋Ⓚで着地時背向け状態に。Ⓐ＋Ⓚ時壁に当たると、壁を蹴って反対側に跳躍する　※26：宿中⇧ or ⇩☆でステップ可　※27：⇦ or Ⓖでキャンセル可　※28：ヒットしなかった場合、技後ダウン　※29：宿中⇧Ⓚ⇩⇧⇦で宿へシフト　※30：打撃投げへシフトしなかった場合、宿へシフト

高殿落（たかどのおとし）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※35
釣瓶落（つるべおとし）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※36
崖渡（がけわたり）	⇨➡Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	

※35：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※36：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

8WAY-RUN

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
重雅（かさねみやび）	➡Ⓐ	[中中]	
妖神穿（あやがみうがち）	➡Ⓑ	中	※31
滑誅（かっちゅう）	➡Ⓚ	下	
笹火宙（ささびがえり）	全方向走り中にⒶ＋Ⓚ or ⇧Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	※19
惨烈（ざんれつ）	⬊ or ⬈Ⓐ,Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	上・中・中・中	※32
鉄砲駆（てっぽうがけ）	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
旋天誅（せんてんちゅう）	⬊ or ⬈Ⓚ	[中上]	
幽乱（くらみだれ）	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓐ	上・[下下]	※33
散魔鬼炎剣（ざんまきえんけん）	⬆ or ⬇Ⓑ	[中中]	
流刃（ながれば）	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓐ	[上上]・中	※34
袖搦（そでがらみ）	⬋ or ⬉Ⓐ	[下上]	
軋舞（きしみまい）	⬋ or ⬉Ⓑ,Ⓚ	[中中]	※3
崩誅（ほうちゅう）	⬋ or ⬉Ⓚ	中	※3
揺刃（ゆらぎば）	⬅Ⓐ	上	※5
徹（とおし）	⬅Ⓑ	中	
裏宙（うらあずま）	⬅Ⓚ	中	※15

※2：⇩⇧⇦追加入力で宿へシフト　※5：ホールド入力で技後の位置が変わる　※15：⇩⇧⇦追加入力で宿へシフト。ヒット時Ⓚで追加攻撃（中）が発動　※19：Ⓐ＋Ⓚで着地時背向け状態に。Ⓐ＋Ⓚ時壁に当たると、壁を蹴って反対側に跳躍する　※31：ヒット時、タイミングよくⒶで追加攻撃（中）が発生　※32：1段目ホールド入力可。⬊ or ⬈Ⓐ⇩⇧⇦で宿へシフト　※33：⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓑ＋Ⓚで歪車へシフト　※34：⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓑ＋Ⓚで風車へシフト。⬆ or ⬇Ⓚ,⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚで歪車へシフト

投げ技

技名（ふりがな）	コマンド	種類／抜け	備考
刃縊（はくびり）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
送火（おくりび）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
逢魔葬（おうまおくり）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※35

振り向き技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
逆裂（ぎゃくさき）	振り向きⒶ	上	
逆影狩（ぎゃくえいがり）	振り向きⒷ,Ⓐ	中・上	※3
逆誅（ぎゃくちゅう）	振り向きⓀ	上	※37
鼯笹火（むささび）	背向け⇩Ⓐ＋Ⓑ	中	※16
逆風（さかざ）	背向けⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
笹火宙（ささびがえり）	背向けⒶ＋Ⓚ or ⇧Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	※19
影逆裂（かげぎゃくさき）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
闇逆断（やみぎゃくだち）	しゃがみ振り向きⒷ	中	※3
逆陰誅（ぎゃくいんちゅう）	しゃがみ振り向きⓀ	下	

※2：⇩⇧⇦追加入力で宿へシフト　※16：ヒット or ガードされなかった場合、技後ダウン　※19：Ⓐ＋Ⓚで着地時背向け状態に。Ⓐ＋Ⓚ時壁に当たると、壁を蹴って反対側に跳躍する　※37：振り向きⓀ⇨で風車へシフト

ジャンプ技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
落幽（おとしかすか）	ジャンプⒶ	中	
落無風（おとしなぎ）	ジャンプⒷ	中	
三弾誅（さんだんちゅう）	ジャンプⓀ,Ⓚ,Ⓚ	上・下・上	※38
垂幽（たれかすか）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
闇縛（やみばしり）	ジャンプ着地際Ⓑ,Ⓑ	中・下	※39
疾空滅殺（しっくうめっさつ）	ジャンプ着地際Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ	中・中・中	※40

※38：ジャンプⓀ,Ⓚ⇩⇧⇦で宿へシフト　※39：ジャンプ着地際Ⓑ,Ⓐ＋Ⓚ、ジャンプ着地際Ⓑ,⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚで笹火宙へシフト　※40：ジャンプ着地際Ⓚ,Ⓚ,Ⓑ＋Ⓚで風車へシフト。ジャンプ着地際Ⓚ,Ⓚ⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚで歪車へシフト



アイヴィー

（イザベラ・バレンタイン）

固有技

技名（技名2）	コマンド	攻撃属性	備考
欲深き火霊（グリーディ テジャス）	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
古き契約（カルマサマリング）	⬃Ⓐ	下	
礼拝者の刻印（ワーシッパーサイン）	⇩Ⓐ	特下	
蒼い紫の傷痕（バイオレット ガッシュ）	⬂Ⓐ	中	※2
偽らざる刻印（トゥルー サイン）	⇦Ⓐ	上	
盟約無き刻印（ノンアグリーサイン）	⇨Ⓐ	中	
偽らざる刻印（トゥルー サイン）	⇦⬅Ⓐ	上	
殻破りし黒翼（ハッチャー レイブン）	⇨➡Ⓐ	上	
連なる水精（レンジ アパス）	Ⓑ,Ⓑ Ⓑ,🅑	中・中 中・中（ガードブレイク）	※3
地に捧ぐ宣誓（プリティヴィプレッジ）	⬃Ⓑ	下	
礼拝者の刻銘（ワーシッパーオートグラフ）	⇩Ⓑ	中	
天を睨む髪盗み（マリス クリーパー）	⬂Ⓑ	中	
迂闊な宣告（ケアレスプレッジ）	⇦Ⓑ	上	
蒼い紫の宣誓（バイオレットプレッジ）	⇨Ⓑ	中	
刺蔓の吊籠（ケイジランブラー）	⇨Ⓑ⇧ or ⇧Ⓑ＋Ⓚ	上（空中打撃投げ）	※4
吊籠を追うもの（ケイジチェイサー）	⇨Ⓑ⇧,Ⓚ or ⇧Ⓑ＋Ⓚ,Ⓚ	上・下	※5
葬られし宣告（ロスト プレッジ）	⇦⬅Ⓑ	上	
強いられた宣告（ギアス プレッジ）	⇨➡Ⓑ	中	
夜雀（ナイトスパロウ）	Ⓚ	上	※6
眠れぬ夜雀（レストレス ナイトスパロウ）	⬃Ⓚ	中	
咒い影法師（チャーマー シルエット）	⇩Ⓚ	下	
怒れる女刀師（テンパメンタル カトレス）	⬂Ⓚ	中	※7
夜睨む吊籠（ナイトゲイズケイジ）	⇦Ⓚ,Ⓑ	中・上（空中打撃投げ）	※4
吊籠を慕うもの（ケイジラヴァー）	⇦Ⓚ,Ⓑ,Ⓚ	中・上・下	※5
囀り夜雀（シンガー ナイトスパロウ）	⇨Ⓚ	上	
鐘鳴らす女刀師（ワーナー カトレス）	⇦⬅Ⓚ	中	※8
束縛されぬ留金（ワンダラー　ジェイル）	⇨➡Ⓚ	中	※9
剣の女王の行軍（クィーンズ マーチ）	⇩⬃⇦Ⓚ	下	
騒乱なる幽霊（ライオット ゴースト）	Ⓐ＋Ⓑ,Ⓐ	中・[下特中]	
地を刺す刺蔓（クローリー ランブラー）	⇩Ⓐ＋Ⓑ	下	
生れ出ずる螺旋（スパイラル キャスト）	⇦Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ	[中中中]・[中×5]	※10
凍りつく眼差し（フリージー ゲイズ）	⇨Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※2
夜来たる異聖（ナイトバール）	⇦⬅Ⓐ＋Ⓑ ⇦⬅🅐＋🅑	中 中（ガード不能）	
汝、顕せ（アームエンゲージ）	Ⓑ＋Ⓚ	特殊動作	※5
恐れ無き地霊（フィアレス ノーム）	⬃ or ⇩ or ⬂Ⓑ＋Ⓚ	特中	※5
剣持つ地霊（ノーム フェンサー）	近距離で ⬂🅑＋🅚	上（ガード不能）	※5
永遠の血判（エターナル サングリア）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中（ガード不能）	※6
罪深き誓誓（ギルティプレッジ）	⇨Ⓑ＋Ⓚ	中	※11
素霊が交代する（気）（メタエレム・ジルフェ）	Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※12
眠れぬ影法師（レストレスシルエット）	⇩Ⓐ＋Ⓚ	下	
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
息を殺す刻印（サスペンス サイン）	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
息を殺す髪盗み（サスペンス クリーパー）	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
朽ち行く刺蔓（ディケアー ランブラー）	しゃがみ状態で ⬂Ⓑ	下	
闇に潜む髪盗み（アブセンス クリーパー）	しゃがみ状態で ⬃Ⓑ	中	
咒い影法師（チャーマー シルエット）	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
咒い夜雀（チャーマー ナイトスパロウ）	しゃがみ状態で ⬂Ⓚ	中	
覚醒せし刻印（ウェイカー サイン）	立ち途中に Ⓐ	中	
覚醒せし刻銘（ウェイカー オートグラフ）	立ち途中に Ⓑ	中	
消え逝く夜雀（ルーズ ナイトスパロウ）	立ち途中に Ⓚ	中	
愚者の外套（フーリッシュ ケープ）	立ち途中に Ⓑ＋Ⓚ	[中中中中]	※13

※１：１段目 Ⓖ でキャンセル可。Ⓐ,🅐 で鞭状態へシフト。Ⓐ,🅐 カウンターヒット時打撃投げへシフト　※２：ホールド入力で鞭状態へシフト　※３：１段目 Ⓖ でキャンセル可。 Ⓑ,🅑 で鞭状態へシフト　※４：打撃投げへシフトしなかった場合、鞭状態へシフト　※５：鞭状態へシフト　※６：Ⓖ でキャンセル可　※７：ホールド入力可　※８：ダウン状態へシフト　※９：ホールド入力で素霊が交代する（気）へシフト　※１０．１段目にインパクト性能（対横属性）あり。鞭状態へ　※１１：近距離ヒット時、打撃投げにシフト　※１３；レバーで移動可。インパクト性能（対上中下段）あり

鞭状態からの技

技名（技名2）	コマンド	攻撃属性	備考
連なる火霊（レンジ テジャス）	鞭状態で Ⓐ,Ⓐ	上・上	※14
座する地霊（ヒドン ノーム）	鞭状態で ⬃Ⓐ,Ⓑ	下・中	※15
燻ぶる礼拝者（パイロ ワーシッパー）	鞭状態で ⇩Ⓐ	特下	
寄い踊る火霊（フォロー テジャス）	鞭状態で ⬂Ⓐ	中	※16
纏わる火霊（コーティング テジャス）	鞭状態で ⇦Ⓐ	上	※9
叫び踊る風精（スクリーム ジルフェ）	鞭状態で ⇨Ⓐ,Ⓐ	上・[中上]	※16
大気の集い、合（シュークラッド）	鞭状態で ⇦⬅Ⓐ	上（ガードブレイク）	※9
火霊の黒翼（テジャス レイブン）	鞭状態で ⇨➡Ⓐ	中	
天に環る蛇（アカシヤ ウロボロス）	鞭状態で ⇩⬃⇦Ⓐ	上（ガード不能）	※6
迸る水精（スプラッシュ アパス）	鞭状態で Ⓑ,Ⓑ	中・中	※14

アイヴィー（イザベラ・バレンタイン）
Ivy

地に泳ぐ刺蔓（スクイーム ランブラー）	鞭状態で⬀Ⓑ	[下・特中・特中]	
滴りし礼拝者（アクア ワーシッパー）	鞭状態で⇩Ⓑ	中	
濡れし髪盗み（アクア クリーパー）	鞭状態で⬁Ⓑ	中	※9
踊り狂う火霊（ダンシング テジャス）	鞭状態で⇦Ⓑ	[上上]	※17
刺蔓の如く（カインド ランブラー）	鞭状態で⇨Ⓑ	中	
生れ落ちる火霊（テジャス イェルド）	鞭状態で⇨Ⓑ⇧ or ⇩	中・中	※16
沸き上る二剣士（メルトエレム フェンサー）	鞭状態で⇦⬅Ⓑ,Ⓑ	中・中	※18
水精の如く（カインド アパス）	鞭状態で⇨➡Ⓑ	中	
高貴なる幽霊（ノーブル ゴースト）	鞭状態で⇩⬃⇦Ⓑ	[中中]	※9
夜雀（ナイトスパロウ）	鞭状態でⓀ	上	※6
眠れぬ夜雀（レストレス ナイトスパロウ）	鞭状態で⬀Ⓚ	中	
咒い影法師（チャーマー シルエット）	鞭状態で⇩Ⓚ	下	
怒れる女刀師（テンパメンタル カトレス）	鞭状態で⬁Ⓚ	中	※7
睨み夜雀（ゲイズ ナイトスパロウ）	鞭状態で⇦Ⓚ	中	
囀り夜雀（シンガー ナイトスパロウ）	鞭状態で⇨Ⓚ	上	
鐘鳴らす女刀師（ワーナー カトレス）	鞭状態で⇦⬅Ⓚ	中	※8
女刀師（カトレス）	鞭状態で⇨➡Ⓚ	上	※7
剣の女王の行軍（クィーンズ マーチ）	鞭状態で⇩⬃⇦Ⓚ	下	
燃ゆる炎の唄い手（コーリング テジャス）	鞭状態でⒶ＋Ⓑ	[中中]	※19
嘆き霊の誘惑（ラメンターズ イグニス）	鞭状態で⇩Ⓐ＋Ⓑ	下（打撃投げ）	※20
地霊の時間軸（ノーム アクシズ）	鞭状態で⬁Ⓐ＋Ⓑ	特中	※21
生れ出ずる螺旋（スパイラル キャスト）	鞭状態で⇦Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ	[中中中]・[中×5]	※22
地霊は踊る（ノーム ロンド）	鞭状態で⇨Ⓐ＋Ⓑ	[中中中]	
	鞭状態で⇨Ⓐ＋Ⓑ	[中（ガード不能）X8]	
汝、還れ（アームプリズン）	鞭状態でⒷ＋Ⓚ	特殊動作	※16
剣持つ風精（ジルフェ フェンサー）	鞭状態で⬀ or ⇩ or ⬁Ⓑ＋Ⓚ	[上中（ガードブレイク）]	※23
永遠の血判（エターナル サングリア）	鞭状態で⇦Ⓑ＋Ⓚ	中（ガード不能）	※6
刺に捕われ（ソーンバインド）	鞭状態で⇨Ⓑ＋Ⓚ	中	※24
水精の時間軸（アパス アクシズ）	鞭状態で⇦⬅Ⓑ＋Ⓚ	[中・特中]	※21
素霊が交代する（気）（メタエレム・ジルフェ）	鞭状態でⒶ＋Ⓚ	特殊動作	※12
眠れぬ影法師（レストレスシルエット）	鞭状態で⇩Ⓐ＋Ⓚ	下	
挑発	鞭状態でⓀ＋Ⓖ	特殊動作	
燻ぶる礼拝者（パイロ ワーシッパー）	鞭状態のしゃがみ状態でⒶ	特下	
滴りし礼拝者（アクア ワーシッパー）	鞭状態のしゃがみ状態でⒷ	中	
朽ち行く刺蔓（ディケアー ランブラー）	鞭状態のしゃがみ状態で⬁Ⓑ	下	
刺蔓の時間軸（ランブラー アクシズ）	鞭状態のしゃがみ状態で⬁Ⓑ	下	※25
咒い影法師（チャーマー シルエット）	鞭状態のしゃがみ状態でⓀ	下	
咒い夜雀（チャーマー ナイトスパロウ）	鞭状態のしゃがみ状態で⬁Ⓚ	中	
騒乱なる風精（ライオット ジルフェ）	鞭状態の立ち途中にⒶ,Ⓐ	中・[中上]	※16
吊籠執行人（ケイジマスター）	鞭状態の立ち途中にⒷ,Ⓑ	中・[中中中]	※26
消え逝く夜雀（ルーズ ナイトスパロウ）	鞭状態の立ち途中にⓀ	中	
愚者の外套（フーリッシュ ケープ）	鞭状態の立ち途中にⒷ＋Ⓚ	[中中中中]	※13

※6：Ⓖでキャンセル可　※7：ホールド入力可　※8：ダウン状態へシフト　※9：ホールド入力で素霊が交代する（気）へシフト　※12：素霊が交代する（気）へシフト　※13：レバーで移動可。インパクト性能（対上中下段）あり　※14：1段目Ⓖでキャンセル可　※15：⬀Ⓐで動作を維持可。カウンターヒット時、自動的に2段目が発生。剣状態へシフト　※16：剣状態へシフト　※17：ホールド入力で剣状態へシフト　※18：2段目ディレイ可　※19：インパクト性能（横属性上中段、蹴り以外）あり　※20：打撃投げへシフトした場合は剣状態へシフト　※21：ホールド入力で素霊が交代する（地）へシフト　※22：1段目にインパクト性能（対横属性）あり　※23：剣状態へシフト。カウンターヒット時、追加攻撃が発生　※24：遠距離ヒット時、打撃投げにシフトし、剣状態へシフト　※25：素霊が交代する（地）へシフト　※26：2段目ヒット時、打撃投げにシフトし剣状態へ

素霊が交代する（地）　メタエレム・ノーム

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
素霊が交代する（地）（メタエレム・ノーム）	-	特殊構え	※27
黙する地霊（タシット ノーム）	素霊が交代する（地）ボタンホールド（最大）	中（ガード不能）	※5
悦び踊る地霊（リープ ノーム）	素霊が交代する（地）中にボタン放す	特中	※5

※5：鞭状態へシフト　※27：ホールド入力で構えを維持

素霊が交代する（気）　メタエレム・ジルフェ

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
素霊が交代する（気）（メタエレム・ジルフェ）	Ⓐ＋Ⓚ	特殊構え	※28
嘆き霊の誘惑（ラメンターズ イグニス）	素霊が交代する（気）中にⒶ	下（打撃投げ）	※29
狂乱する火霊（ルナティック テジャス）	素霊が交代する（気）中にⒷ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・中	※5
狂い旺る火霊王＋B45（テジャス フラックス）	素霊が交代する（気）中にⒷ,⇨Ⓑ,⇦Ⓑ,⇨Ⓑ,⇦Ⓑ	中・中・中・中・中（ガードブレイク）	※5
捕えられた留金（キーパー ジェイル）	素霊が交代する（気）中にⓀ or ⇨➡Ⓚ	中	※30
解放されし素霊（バーニング メタエレム）	素霊が交代する（気）中にⒶ＋Ⓑ	中（ガード不能）	※16
剣持つ風精（ジルフェ フェンサー）	素霊が交代する（気）中にⒷ＋Ⓚ or ⇦Ⓑ＋Ⓚ or ⇨Ⓑ＋Ⓚ	[上中（ガードブレイク）]	※23
収束する世界（マイト アトラス）	素霊が交代する（気）中に⬁⬂⇨⇩⬁⬀Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	※34
罪人の響き（クリミナル シンフォニー）	素霊が交代する（気）中に⬁⬂⇨⇩⬁⬀Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	※35

※5：鞭状態へシフト　※16：剣状態へシフト　※23：剣状態へシフト。カウンターヒット時、追加攻撃が発生　※28：レバーで移動可能　※29：剣状態へシフト。打撃投げへシフトしなかった場合、鞭状態へシフト　※30：構えを維持　※34：剣状態へシフト　※35：鞭状態へシフト

8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
殺破りし黒翼（ハッチャー レイブン）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	上	
強いられた宣告（ギアス プレッジ）	➡Ⓑ	中	
揺らぐ影法師（ヴァシレイト シルエット）	➡Ⓚ	下	
騒乱なる幽霊（ライオット ゴースト）	⬅方向以外走り中にⒶ＋Ⓑ,Ⓐ	中・[下・特中]	
罪深き宣誓（ギルティプレッジ）	➡Ⓑ＋Ⓚ	中	※11

素霊が交代する（気）（メタエレム・ジルフェ）	全方向走り中にⒶ＋Ⓚ	特殊動作	※12
夜の為の鎮魂歌（ミッドナイト レクイエム）	↙ or ↖Ⓑ	中	
束縛されぬ留金（ワンダラー ジェイル）	↙ or ↖Ⓚ	中	※9
失われし刻印（エンシェント サイン）	↑ or ↓Ⓐ	上	
咒い師の刻銘（ソーサリー オートグラフ）	↑ or ↓Ⓑ	中	
眠れぬ影法師（レストレス シルエット）	↑ or ↓Ⓚ	下	
古き契約（カルマサマリング）	↘ or ↗Ⓐ	下	
地に捧ぐ宣誓（プリティヴィプレッジ）	↘ or ↗Ⓑ	下	
眠れぬ夜雀（レストレス ナイトスパロウ）	↘ or ↗Ⓚ	中	
偽らざる刻印（トゥルー サイン）	←Ⓐ	上	
葬られし宣告（ロスト プレッジ）	←Ⓑ	上	
鐘鳴らす女刀師（ワーナー カトレス）	←Ⓚ	中	※8
夜来たる異聖（ナイトバール）	←Ⓐ＋Ⓑ	中	
	←🅐＋🅑	中（ガード不能）	

※8：ダウン状態へシフト　※9：ホールド入力で素霊が交代する（気）へシフト※11：近距離ヒット時、打撃投げにシフト　※12：素霊が交代する（気）へシフト

鞭状態で 8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	[illegible]	備考
火霊の黒翼（テジャス レイブン）	鞭状態で↙ or → or ↖Ⓐ	中	
水精の如く（カインド アバス）	鞭状態で→Ⓑ	中	
揺らぐ影法師（ヴァシレイト シルエット）	鞭状態で→Ⓚ	下	
燃ゆる炎の唄い手（コーリング テジャス）	鞭状態で全方向走り中にⒶ＋Ⓑ	[中中]	※19
棘に捕われ（ソーンバインド）	鞭状態で→Ⓑ＋Ⓚ	中	※24
素霊が交代する（気）（メタエレム・ジルフェ）	鞭状態で全方向走り中にⒶ＋Ⓚ	特殊動作	※12
溺れ霊の名簿（ドラウナーズ リスト）	鞭状態で↙ or ↖Ⓑ	中	※9
女刀師（カトレス）	鞭状態で↙ or ↖Ⓚ	上	※7
狂い霊の灯（レイヴナーズ カンテラ）	鞭状態で↑ or ↓Ⓐ	中	※31
狂い霊の燭台（レイヴナーズ フェロス）	狂い霊の灯 近距離ヒット時⇦	打撃投げ	
舞い降りる風精（ランディング ジルフェ）	鞭状態で↑ or ↓Ⓑ	中（ガードブレイク）	
眠れぬ影法師（レストレス シルエット）	鞭状態で↑ or ↓Ⓚ	下	
失われし車輪（エンシェント ガルガリン）	鞭状態で↘ or ↗Ⓐ,Ⓐ	下・下	
地に泳ぐ刺蔓（スクイーム ランブラー）	鞭状態で↘ or ↗Ⓑ	[下・特中・特中]	
眠れぬ夜雀（レストレス ナイトスパロウ）	鞭状態で↘ or ↗Ⓚ	中	
大気の集い、合（シュークラッド）	鞭状態で←Ⓐ	上（ガードブレイク）	※9
湧き上る二剣士（メルトエレム フェンサー）	鞭状態で←Ⓑ,Ⓑ	中・中	※18
鐘鳴らす女刀師（ワーナー カトレス）	鞭状態で←Ⓚ	中	※8
水精の時間軸（アバス アクシズ）	鞭状態で←Ⓑ＋Ⓚ	[中・特中]	※21

※7：ホールド入力可　※8：ダウン状態へシフト　※9：ホールド入力で素霊が交代する（気）へシフト　※12：素霊が交代する（気）へシフト　※18：2段目ディレイ可　※19：インパクト性能（横属性上中段、蹴り以外）あり　※21：ホールド入力で素霊が交代する（地）へシフト　※24：遠距離ヒット時、打撃投げにシフトし、剣状態へシフト　※31：近距離ヒット時、打撃投げへシフト

投げ技

技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
本質たる原動（プライマル ドゥナミス）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
支配の王座（ドミニオン スゥローン）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
無慈悲な導き手（ハートレス ガイド）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※32
黄昏に散る揺籠（サンセット クレイドル）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※32
高潔ゆえ、烙印（タルシシスム ブランド）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※33
収束する世界（マイト アトラス）	⇧⬂⇨⇩⬁⇧Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
罪人の響き（クリミナル シンフォニー）	鞭状態で⇧⬂⇨⇩⬁⇧Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	

※32：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※33：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

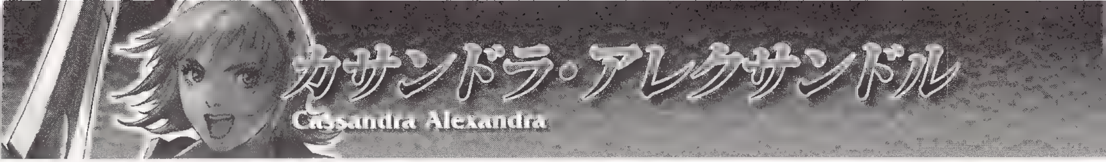
振り向き技

技名（フリガナ）	[illegible]	[illegible]	備考
抜目無き刻印（シュダー サイン）	振り向きⒶ or 鞭状態で振り向きⒶ	上	
抜目無き髪盗み（シュダー クリーパー）	振り向きⒷ or 鞭状態で振り向きⒷ	中	
抜目無き夜雀（シュダー ナイトスパロウ）	振り向きⓀ or 鞭状態で振り向きⓀ	上	
疑い深き刻印（サスピシオス サイン）	しゃがみ状態で振り向きⒶ or 鞭状態でしゃがみ振り向きⒶ	下	
疑い深き髪盗み（サスピシオス クリーパー）	しゃがみ状態で振り向きⒷ or 鞭状態でしゃがみ振り向きⒷ	中	
疑い深き影法師（サスピシオス シルエット）	しゃがみ状態で振り向きⓀ or 鞭状態でしゃがみ振り向きⓀ	下	
汝、顕せ（アームエンゲージ）	背向けⒷ＋Ⓚ	特殊動作	※5
汝、還れ（アームプリズン）	鞭状態で背向けⒷ＋Ⓚ	特殊動作	※16

※5：鞭状態へシフト　※16：剣状態へシフト

ジャンプ技

技名（フリガナ）	[illegible]	[illegible]	備考
天駆ける火霊（アカシャ テジャス）	ジャンプⒶ or 鞭状態でジャンプⒶ	中	
雨と落ちる刺蔓（レイニー ランブラー）	ジャンプⒷ	特中	
雲纏う水精（アカシャ アバス）	鞭状態でジャンプⒷ	中	
霧と踊る女刀師（ミスティダンス カトレス）	ジャンプⓀ or 鞭状態でジャンプⓀ	中	
堕ち逝く火霊（フォーレン テジャス）	ジャンプ着地際Ⓐ or 鞭状態でジャンプ着地際Ⓐ	下	
堕つる刻銘（フォーレン オートグラフ）	ジャンプ着地際Ⓑ or 鞭状態でジャンプ着地際Ⓑ	中	
沈む夜雀（シンカー ナイトスパロウ）	ジャンプ着地際Ⓚ or 鞭状態でジャンプ着地際Ⓚ	上	



カサンドラ・アレクサンドル
Cassandra Alexandra

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
スライドフロー	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
スライドクイックニー	Ⓐ,Ⓚ	上・中	※2
レナードストリーム	⬂Ⓐ	下	
アンダースライドブレード	⇩Ⓐ	特下	
ボトルクラッシュキック	⬀Ⓐ,Ⓚ	中・中	
カタルシスレナード	⇦Ⓐ,Ⓐ	上・下	※3
カタルシススター	⇦Ⓐ,Ⓑ	上・中	※3
エルフィンダンス	⇦Ⓐ,Ⓑ ヒット時 ⇦	追加投げ	
シールドブラス	⇨Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	上・上・上	※4
エルフィンツイスター	⇦⬅Ⓐ	中	
エンジェルスナップ	⇨➡Ⓐ	中	
ダンシングスプラッシュ	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
スプラッシュシールドノヴァ	Ⓑ,⇦Ⓑ	中・中	
スプラッシュビート	Ⓑ,Ⓚ	中・上	
ナスティインベイル	Ⓑ⇩	下	※5
アンダースプラッシュ	⬂Ⓑ	中	
ガーディアンストライク	⇩Ⓑ,Ⓑ	中・中	
エルフィンバッフ	⇩Ⓑ,Ⓑ ヒット時タイミングよく Ⓚ	追加投げ	
エンジェルウィング	⇩Ⓑ,⇧Ⓑ,Ⓐ,Ⓐ	中・中・中・中	
	⇩Ⓑ,⇧Ⓑ,Ⓐ,Ⓐ	中・中・中	
エアリーヘヴン	⬀Ⓑ	中	
シールドノヴァ	⇦Ⓑ	中	
	⇦Ⓑ	中（ガードブレイク）	
サプライズストライク	⬂Ⓑ	上	
ゼフィルスホイール	⇦⬅Ⓑ	中	
ヘヴンズキーパー	⇦⬅ⒷⒶ	[下中（ガード不能）]	※6
フェザーヘヴン	⇨➡Ⓑ	中	
ホーリーハイキック	Ⓚ	上	※6
グレミーヒール	⬂Ⓚ	下	
スプリングルアンダーキック	⬃Ⓚ	下	
ホーリーミドルキック	⬀Ⓚ	中	
ボトムズプレス	⇦Ⓚ	中	※7
ポールスクワッシャー	⇨Ⓚ	中	
サマーソルトキック	⬃ or ⇧Ⓚ	中	
フロートグレミーサマー	⬃Ⓚ,Ⓚ	中・中	※2
グレミーターニングキック	⇦⬅Ⓚ	上	※7
ホーリートゥキック	⇨➡Ⓚ	中	
アイオロスターン	Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	
カスケードシンカー	⬃ or ⇧ or ⬃Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・下	
ロードスターストライク	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	上（ガードブレイク）	
テンバランスシュート	Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ	中・中	※8
シールドスクープ	⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	
エルディスティニー	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中	※9
ガイアトレマー	⇧Ⓑ＋Ⓚ	中	
	⇧Ⓑ＋Ⓚ	中（ガードブレイク）	※10
	⇧Ⓑ＋Ⓚ（最大）	中(ガード不能)	
アルティメットボトムズプレス	⇦⬅Ⓑ＋Ⓚ	中	
ランベントフラッド	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ,Ⓑ	中・上・中	
ランベントローキック	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ,Ⓚ	中・上・下	
ホーリークレイトロン	⇦Ⓐ＋Ⓚ	上	※11
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
アンダースライドブレード	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
アンダースプラッシュ	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
シールドバニッシュ	しゃがみ状態で ⬀Ⓑ	中	※12
エルフィンダンス	しゃがみ状態で ⬀Ⓑ 自動反撃ヒット時 ⇦	追加投げ	
ホーリーローキック	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
ミラージュサテライト	立ち途中に Ⓐ	中	※13
フルターンブレアヘブン	立ち途中に Ⓑ	中	
ホーリーフッカーキック	立ち途中に Ⓚ	中	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：2段目ディレイ可　※3：1段目ホールド入力可　※4：3段目ディレイ可　※5：Ⓑ⬇でホールド入力可　※6：Ⓖでキャンセル可　※7：ホールド入力で背向け状態へ　※8：2段目ホールド入力可　※9：インパクト性能（対縦属性上中段）あり、インパクト後は自動反撃　※10：最大ホールド時、地震効果あり　※11：インパクト性能（対横属性上中段）あり、インパクト後は自動反撃　※12：インパクト性能（対縦属性中下段）あり、インパクト後は自動反撃　※13：ホールド入力可

エンジェルステップ

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エンジェルステップ	⇩⬂⇨	特殊移動	
ホーリーライトフォール	⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓑ	中・中	
エンジェルスカッシュ	⇩⬂⇨Ⓑ	中	
スターダストストライク	⇩⬂⇨Ⓑ ヒット時 Ⓑ	中	

技名	コマンド	攻撃属性	備考
トルネードミドルキック	↓↘→Ⓚ	中	
エンジェルステップ～軸移動	↓↘→↗ or ↓	特殊移動	
ホーリーライトフォール	↓↘→↗ or ↓ ☆ Ⓐ,Ⓑ	中・中	
エンジェルウィング	↓↘→↗ or ↓ ☆ Ⓑ,Ⓐ,Ⓐ	中・中・中	
エンジェルフォール	↓↘→↗ or ↓ ☆ Ⓚ,Ⓑ	中・中（ガード不能）	

エルベイルターン

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エルベイルターン	↓↙←	特殊動作	※14
スターダストストライク	↓↙←Ⓑ	中	
エルフィンダンス	↓↙←Ⓑ ヒット時 ←	追加投げ	

※ 14：インパクト性能（対中段）あり

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エンジェルスナップ	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	中	
フェザーヘヴン	➡Ⓑ	中	
フロアスイーパー	➡Ⓚ	下	
ロードスターストライク	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ + Ⓑ	上（ガードブレイク）	
ランペントフラッド	➡Ⓑ + Ⓚ,Ⓑ,Ⓑ	中・上・中	
ランペントローキック	➡Ⓑ + Ⓚ,Ⓑ,Ⓚ	中・上・下	
ロティオンモール	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
グレミーキックス	⬊ or ⬈Ⓚ,Ⓚ	下・上	
グレミートルネード	⬊ or ⬈Ⓚ,Ⓐ + Ⓚ	下・中	
アイオロスターン	⬋ or ⬅ or ⬉ or ⬆ or ⬇Ⓐ + Ⓑ	[中中]	
ディバインフォール	⬅ or ➡ 方向以外走り中に Ⓑ + Ⓚ	中	
ツインスラップインバース	⬆Ⓐ,Ⓐ	上・上	
ツインスラップ	⬇Ⓐ,Ⓐ	上・上	
ホーリースマッシュ	⬆ or ⬇Ⓑ ⬆ or ⬇Ⓑ	中 中（ガードブレイク）	
シンカースイープキック	⬆ or ⬇Ⓚ	下	
エルフィンツイスター	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ	中	
バイウィケット	⬋ or ⬉Ⓑ	下	
グレミーターニングキック	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ	上	※7
ゼフィルスホイール	⬅Ⓑ	中	
ヘヴンズキーパー	⬅ⒼⒶ	[下中（ガード不能）]	※6
アルティメットボトムズプレス	⬅Ⓑ + Ⓚ	中	

※ 6：Ⓖ でキャンセル可　※ 7：ホールド入力で背向け状態へ

投げ技

技名	コマンド	[illegible]	備考
シューティングスター	Ⓐ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
グレミーロデオ	Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
ペイバックモード	相手の左側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※15
グレミーハンマー	相手の右側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※15
エグザイルオーダー	相手の背後で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／×	※16
エンジェルパピヨン	→➡Ⓑ + Ⓖ	下段投げ／Ⓑ	
グレミーニー	しゃがんでいる相手に ↓Ⓐ + Ⓖ	下段投げ／Ⓐ	
エンジェルサイクロン	しゃがんでいる相手に ↓Ⓑ + Ⓖ	下段投げ／Ⓑ	

※ 15：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※ 16：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
スライドブレードフリップ	振り向き Ⓐ	上	
ソードスプラッシュフリップ	振り向き Ⓑ	中	
ホーリーハイキックフリップ	振り向き Ⓚ	上	
アンダーストリームフリップ	しゃがみ振り向き Ⓐ	下	
アンダースプラッシュフリップ	しゃがみ振り向き Ⓑ	中	
ホーリーローキックフリップ	しゃがみ振り向き Ⓚ	下	
ヘヴンストライカー	背向け Ⓑ + Ⓚ	中	

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ジャンピングスライドスピン	ジャンプ Ⓐ	上	
ダイビングアンダースプラッシュ	ジャンプ Ⓑ	中	
ホーリークレセントキック	Ⓖ ジャンプ Ⓚ	中	
サブマージアンダーストリーム	ジャンプ着地際 Ⓐ	下	
サブマージフルターンブレア	ジャンプ着地際 Ⓑ	中	
サブマージスピンキック	ジャンプ着地際 Ⓚ	中	

アスタロス
Astaroth

技名	コマンド	攻撃属性	備考
テュダス・ルクスーザ	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
	Ⓐ,🅐	上・上（ガード不能・打撃投げ）	
ロツェリオ	Ⓐ,Ⓑ	上・中	※2
メリアックスーザ	⬂Ⓐ	下	
ディ・メリアック	⬂🅐,Ⓐ	下・下	
メリアック・シーア	⬂🅐,Ⓑ	下・中	
メリュールスーザ	⇩Ⓐ	下	
ジェイク・ビュトゥール	⬁Ⓐ	中	
ムクスーザ	⇦Ⓐ	上	※3
ディ・キュメル	⇨Ⓐ,Ⓑ	上・中	※4
	⇨Ⓐ,🅑	上・中（ガード不能）	
ジーグ・サリオ	⇦⬅Ⓐ	中	※5
メルフィール・ヴィシア	⇨➡Ⓐ,Ⓑ	中・中	
アディ・リアスファーザ	⇩⬃⇦Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	中（打撃投げ）・中×５	※6
イル・ディシア	🅑	中	
イルク・ムルク	Ⓑ,Ⓐ or Ⓑ,⇧Ⓐ	中・上	※7
イルメシア	Ⓑ,Ⓑ	中・中	
	Ⓑ,🅑	中・中（ガードブレイク）	
エル・アークリオン	Ⓑ,Ⓑ⇨	中・中	
ティス・ロディル	Ⓑ⇨,Ⓚ	上・中	
ジェラリオン	⬂Ⓑ	下	
ディ・フィラリオス	⇩Ⓑ	中	
	⇩🅑	中（ガードブレイク）	
キュメルシア	⬁Ⓑ	中	
	⬁🅑	中(ガード不能)	
ヴィメル	⇦Ⓑ	中	※5
ロティラオン	⇨Ⓑ	中	
メルフ・シャルシーア	⇦⬅Ⓑ	中	※8
	⇦⬅🅑	中(ガード不能)	
アズリエール・バルト	⇦⬅Ⓑ⇧ or ⇩Ⓚ	中・中	
ヴィサリオン	⇨➡Ⓑ	特中	※9
テュダス・ムトゥル	⬃Ⓑ	中	
	⬃🅑	中（ガードブレイク）	
ヴィスアーク	Ⓚ	上	※10
ヴァラリオン	🅚	上（打撃投げ）	
ヴィシオスーザ	⬂Ⓚ,Ⓐ	下・上	
メルヴィック	⇩Ⓚ	下	
カーズファーザ	⬁Ⓚ,Ⓐ	中・上	※11
クルスファリオ	⬁Ⓚ,🅐	中・中	※11
ビ・アスク・アスク	⇦Ⓚ,Ⓚ	[中中]・[中中]	※4
ロティアス	⇨Ⓚ	中	
ウィプスク	⇦⬅Ⓚ	中	
スルバルト	⇨➡Ⓚ	中	※12
	⇨➡🅚	[中中]	
シュ・ムクサリオン	Ⓐ＋Ⓑ	中	※13
	⇧Ⓐ＋Ⓑ	中	
ギュルガンメィル	⬁Ⓐ＋Ⓑ	中	※14
ヴィアズ・レビス	⇦Ⓐ＋Ⓑ	中	
	⇦🅐＋🅑	中（ガード不能・打撃投げ）	
クク・ロティラオン	Ⓑ＋Ⓚ	上（打撃投げ）	
クラックォ・アクシア	⬁Ⓑ＋Ⓚ	下	※15
スルファー	⇨Ⓑ＋Ⓚ	上	※16
テュダ・ディーリア	⇩⬃⇦Ⓑ＋Ⓚ	中(ガード不能)	※10
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
ルクフェルザ	しゃがみ状態でⒶ	下	
イルクルシア	しゃがみ状態でⒷ	特中	
ヴィエク	しゃがみ状態でⓀ	下	
スルバルト	しゃがみ状態で⬁Ⓚ	中	
エルシューザ	立ち途中にⒶ	上	
メルリオン	立ち途中にⒷ	中	
イェルクスーザ	立ち途中にⓀ,Ⓐ	中・下	

※１：１段目Ⓖでキャンセル可。🅐（最大ホールド）で打撃投げに。２段目ディレイ可　※２:１段目ホールド入力可。２段目ディレイ可　※３:⇦🅐（最大ホールド）で打撃投げに　※４：２段目ディレイ可　※５：ホールド入力可　※６：レバーで移動可　※７:１段目Ⓖでキャンセル可。２段目ディレイ可。2P側はⒷ,⇩Ⓐ　※８:⇦⬅🅑はⒼでキャンセル可　※９：遠距離時は上段攻撃に　※１０：Ⓖでキャンセル可　※１１：１段目ホールド入力可。２段目ディレイ可　※１２：遠距離時は中段攻撃に　※１３：2P側は⇩Ⓐ＋Ⓑ　※１４：最大ホールド入力の場合、ヒット時打撃投げに　※１５：近距離ヒット時、タイミングよくⒷで打撃投げに　※１６：ホールド入力可。インパクト性能（対上中段）あり

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
メルフィール・ヴィシア	⬋ or ➡ or ⬉Ⓐ,Ⓑ	中・中	
ヴィサリオン	➡Ⓑ	特中	※9
アイ・オク	➡Ⓚ	下	
スルファー	➡Ⓑ＋Ⓚ	上	※16
キュメルシア	⬋ or ⬉Ⓑ	中	※17
	⬋ or ⬉🅑	中(ガード不能)	
スルバルト	⬋ or ⬉Ⓚ	中	
	⬋ or ⬉🅚	中	
フィダル・ジグムット	⬅ or ➡方向以外走り中にⒶ＋Ⓑ	上	※18
	⬅ or ➡方向以外走り中に🅐＋🅑	上(ガード不能)	
シウル・ムズルーザ	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓐ	中・中	
ムズールヴィシア	⬆ or ⬇Ⓑ	中	※19
メルアリオン	⬆ or ⬇Ⓚ	中	※20
メリアックスーザ	⬊ or ⬈Ⓐ	下	
ディ・メリアック	⬊ or ⬈🅐,Ⓐ	下・下	
メリアック・シーア	⬊ or ⬈🅐,Ⓑ	下・中	
アズリエール・バルト	⬊ or ⬈Ⓑ,Ⓚ	中・中	※21
ウィブスク	⬊ or ⬅ or ⬈Ⓚ	中	
クク・ロティラオン	⬊ or ⬅ or ⬈Ⓑ＋Ⓚ	上（打撃投げ）	
ジーグ・サリオ	⬅Ⓐ	中	※5
メルフ・シャルシーア	⬅Ⓑ	中	※22
	⬅🅑	中(ガード不能)	
アズリエール・バルト	⬅Ⓑ⇧ or ⇩Ⓚ	中・中	
ヴィアズ・レビス	⬅Ⓐ＋Ⓑ	中	
	⬅🅐＋🅑	中（ガード不能・打撃投げ）	

※5：ホールド入力可　※9：遠距離時は上段攻撃に　※16：ホールド入力可。インパクト性能（対上中段）あり　※17：ホールド入力時は中段ガード不能に　※18：ホールド入力時は上段ガード不能に　※19：⬆ or ⬇Ⓑ⬅でヒット時の飛距離が変化　※20：ホールド入力可。ホールド時地震効果あり　※21：1段目ホールド入力可　※22：⬅🅑はⒼでキャンセル可

投げ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
トゥルシュ	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
ケルヴァディア	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
ビルス・ラリオ	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※23
ティア・メルサリオン	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※23
ヴィ・メリオ	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※24
トゥルサロス	⇨⇦Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	※25
メルファディア	⇨⇦Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	※25
ヴゥロス・クラッグ	しゃがんでいる相手に⇩Ⓐ＋Ⓖ	下段投げ／Ⓐ	
トゥルス・アズール	しゃがんでいる相手に⇩Ⓑ＋Ⓖ	下段投げ／Ⓑ	
ヴゥロス・クラッグ	しゃがんでいる相手に⇧Ⓐ＋Ⓖ	下段投げ／Ⓐ	
ムトゥル・アズール	しゃがんでいる相手に⇧Ⓑ＋Ⓖ	下段投げ／Ⓑ	
エリオ・クラッグ	空中の相手にⒶ＋Ⓖ	空中投げ／×	
ディオルロス	空中の相手に⇩⇧⇨Ⓑ＋Ⓖ	空中投げ／×	
ザムゥイリオス	相手頭側ダウン中に⇧Ⓐ＋Ⓖ or ⇧Ⓑ＋Ⓖ	ダウン投げ	※23
エルアット・ルスゲリオ	ダウン中の相手に⇩Ⓐ＋Ⓚ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	ダウン投げ／※26	※26

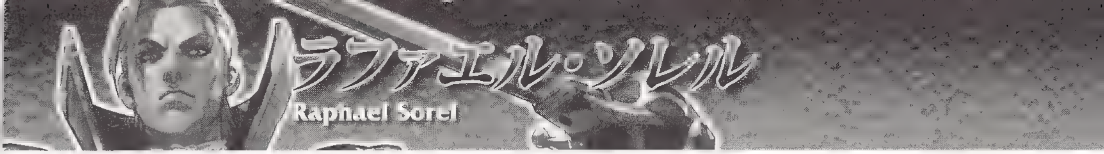
※23：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※24：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※25：ホールド入力可。ホールド時ダメージ増加　※26：うつ伏せ頭側から or 仰向け足側からの場合は、投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可。うつ伏せ足側から or 仰向け頭側からの場合はヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
デュ・スーザ	振り向きⒶ	上	
デュ・イルシア	振り向きⒷ	中	
デュ・ヴィク	振り向きⓀ	上	
デュエル・スーザ	しゃがみ振り向きⒶ	下	
デュエル・イルシア	しゃがみ振り向きⒷ	中	
デュエル・ヴィク	しゃがみ振り向きⓀ	下	
デロ・ブリオン	背向けⒷ＋Ⓚ	中	

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ムトゥルスーザ	ジャンプⒶ	上	
ムトゥルメルシア	ジャンプⒷ	中	
ムトゥルヴィック	ジャンプⓀ	中	
ムルシュスーザ	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
ムルシュメルシア	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
ムルシュヴィエク	ジャンプ着地際Ⓚ	下	



固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
チェーンバイオネット	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
フラッシュニードル	Ⓐ,Ⓑ	上・下	
ヒールエクサイズ	⬃Ⓐ	下	
ロストタロン	⇩Ⓐ	特下	
スパインスクラッチャー	⬂Ⓐ	中	
バックフルーレ	⇦Ⓐ	上	
テンプルバスター	⇦Ⓐ	上	
ステラーストローク	⇦⬅Ⓐ,Ⓑ	中・中	※2
フュネラルドレッド	⇦⬅ⒶⒷ	中（ガード不能）	※3
ライトニングタロン	⇨➡Ⓐ	上	※4
ロアバレット	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
クレバーニードル	⬃Ⓑ,Ⓑ	下・下	
ヴォイドコール	⇩Ⓑ	中	
レイジングヴァイパー	⬂Ⓑ	中	
クイックスナイプ	⇦Ⓑ	中	※5
ラピッドタックプラス	⇨Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	上・上・中	※6
コフィンドレッド	⇦⬅Ⓑ	中	
リードジェザイル	⇨➡Ⓑ	中	※7
ベノムハイキック	Ⓚ	上	※8
タランテラタップキック	⬃Ⓚ	下	
ハームローキック	⇩Ⓚ	下	
ベノムサイドキック	⬂Ⓚ	中	
ポイズンヒールインパクト	⇦Ⓚ	上	
ベノムトゥキック	⇨Ⓚ	中	
ブラックムーン	⇦⬅Ⓚ	中	
ハームサイドキック	⇨➡Ⓚ	上	
サイフォンブラッド	⇩Ⓐ＋Ⓑ	下	
ルーアンボナパルトプラス	⇨Ⓐ＋Ⓑ,Ⓐ	[中中]・下	
ワイヴァーンテール	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	※8
カンタレッタニードル（ドワ）	⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	※9
カンタレッタニードル（ゴーシュ）	⇧Ⓑ＋Ⓚ	中	※10
カンタレッタニードル（アリエール）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中	
カンタレッタニードル（アヴァン）	⇨Ⓑ＋Ⓚ	中	
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
ロストタロン	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
スケイルファング	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
スティングシャドウ	しゃがみ状態で ⬂Ⓑ	下	※4
ハームローキック	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
ブラッドスライド	立ち途中に Ⓐ	中	
アヴァンスライサー	立ち途中に Ⓑ	中	
ヘッドバイティングキック	立ち途中に Ⓚ	上	

※1：1段目 Ⓖ でキャンセル可　※2：⇦⬅Ⓐ,Ⓑ でプレパラションへシフト　※3：Ⓖ でキャンセルしてプレパラションへシフト　※4：ホールド入力でプレパラションへシフト　※5：ホールド入力でヴルコラクフォームへシフト　※6：⇨Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ でプレパラションへシフト　※7：⇨➡Ⓑ でプレパラションへシフト　※8：Ⓖ でキャンセル可　※9：2P 側時は ⇧Ⓑ＋Ⓚ　※10：2P 側時は ⇩Ⓑ＋Ⓚ　※11：インパクト性能（横属性下段）あり

ステップアヴァン

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ステップアヴァン	⇩⬂⇨	特殊移動	
スカーレットロアー	⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓑ	中・中	
ドレッドバレル	⇩⬂⇨Ⓑ	中	
エボニースティンガー	⇩⬂⇨Ⓚ	下	
ファーレンアビス	⇩⬂⇨Ⓐ＋Ⓑ	中	

ヴルコラクフォーム

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ヴルコラクフォーム	Ⓐ＋Ⓑ	特殊動作	
ルーガルハウリング	ヴルコラクフォーム中に Ⓐ	[中上]	
ミッドナイトバレット	ヴルコラクフォーム中に Ⓑ	上	※4
アンブレスクローキック	ヴルコラクフォーム中に Ⓚ	中	
メルトヴェク	ヴルコラクフォーム中に Ⓐ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※11
軸移動～プレパラション	ヴルコラクフォーム中に ⇧ or ⇩	特殊移動	

※4：ホールド入力でプレパラションへシフト　※11：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

プレパラートパリング

技名	コマンド	攻撃属性	備考
プレパラートパリング	⇩⬃⇦	特殊動作	※12
ホーンテッドタロン	プレパラートパリング中に Ⓐ	下	
ブレインスクリーバー	プレパラートパリング中に Ⓑ	中（打撃投げ）	
ハームサイドキック	プレパラートパリング中に Ⓚ	上	

※12：インパクト性能（横属性下段）あり

フラッターパリング

技名	コマンド	攻撃属性	備考
フラッターパリング	⇦Ⓐ＋Ⓑ	特殊動作	※13
ヴォイスシェイパー	フラッターパリング中に Ⓐ	上	
ランページバレットプラス	フラッターパリング中に Ⓑ,Ⓑ	[中×7]・中	※14

※13：ホールド入力でプレパラションへシフト。インパクト性能（対横属性上中段）あり　※14：フラッターパリング中 Ⓑ,Ⓑ でプレパラションへシフト

ストリゴイフォーム

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ストリゴイフォーム『L.』	Ⓑ＋Ⓚ or 各攻撃回避時に Ⓑ＋Ⓚ	特殊動作	※15
ストリゴイフォーム『D.』	Ⓐ＋Ⓚ or 各攻撃回避時に Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※16
ルーガルハウリング	突き・縦斬り回避時 Ⓐ	[中上]	

ミッドナイトバレット	突き・縦斬り回避時 Ⓑ	上	※4
アンブレスクローキック	突き・縦斬り回避時 Ⓚ	中	
メルトヴェク	突き・縦斬り回避時 Ⓐ ＋ Ⓖ or Ⓑ ＋ Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※11
軸移動～ブレパラション	突き・縦斬り回避時 ⇧ or ⇩	特殊動作	
ブラッドシェイバー	横斬り回避時 Ⓐ	上	
アサルトバレル	横斬り回避時 Ⓑ	中	※4
ヘムロックトゥキック	横斬り回避時 Ⓚ	中	
軸移動～ヴルコラクフォーム	横斬り回避時 ⇧ or ⇩	特殊動作	
ハウリングバレット	下段回避時 Ⓐ,Ⓑ	中・上	※17
アヴェンジバレル	下段回避時 Ⓑ	中	※4
アコニウムトゥキック	下段回避時 Ⓚ	中	
軸移動～ヴルコラクフォーム	下段回避時 ⇧ or ⇩	特殊動作	

※４：ホールド入力でブレパラションへシフト　※１１：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※１５：避け性能（対縦属性蹴り以外）あり。回避中に再度出せる　※１６：避け性能（対横属性蹴り以外）あり。回避中に再度出せる　※１７：２段目ディレイ可。Ⓐ,Ⓑ でブレパラションへシフト

ブレパラション

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ブレパラション	―	特殊動作	
ブラッドラスト	ブレパラション中に Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・中	
ドレッドバレル	ブレパラション中に Ⓑ	中	
ブラックムーン	ブレパラション中に Ⓚ	中	
リポストプライヤー	ブレパラション中に Ⓑ ＋ Ⓚ	中	
軸移動～ヴルコラクフォーム	ブレパラション中に ⇧ or ⇩	特殊動作	

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ライトニングタロン	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	上	※4
リードジェザイル	➡Ⓑ	中	※4
レッグスピア	➡Ⓚ	下	
ワイヴァーンテール	➡Ⓐ ＋ Ⓑ	中	※8
カンタレッタニードル（アヴァン）	➡Ⓑ ＋ Ⓚ	中	
ファルコンスレイヤー	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
ブラッドムーン	⬊ or ⬈Ⓚ,Ⓑ	中・中	
ブラッディーヒム	⬊ or ⬈Ⓐ ＋ Ⓑ	[上中]	※18
マーシレスサーベル	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓐ	上・上	
ノートリアスストライカー	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓑ	上・下	※19
デスゲイズレイ	⬆ or ⬇Ⓑ	下	
ベノムラウンドキック	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
ハヴォックストーム	⬆ or ⬇Ⓐ ＋ Ⓑ	[中中]	
カンタレッタニードル（ゴーシュ）	⬆Ⓑ ＋ Ⓚ	中	※20
カンタレッタニードル（ドワ）	⬇Ⓑ ＋ Ⓚ	中	※21
ステラーストローク	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ,Ⓑ	中・中	※22
カダベラスフェザー	⬋ or ⬉Ⓑ	中	
ブラックムーン	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ	中	
フラッターパリング	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ ＋ Ⓑ	特殊動作	※4
フュネラルドレッド	⬅ⒶⒷ	中（ガード不能）	※3
コフィンドレッド	⬅Ⓑ	中	
カンタレッタニードル（アリエール）	⬅Ⓑ ＋ Ⓚ	中	

※３：Ⓖ でキャンセルしてブレパラションへシフト　※４：ホールド入力でブレパラションへシフト　※８：Ⓖ でキャンセル可　※１８：ホールド入力でブレパラションへシフト。インパクト性能（対横属性上中段）あり　※１９：⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓑ でブレパラションへシフト　※２０：2P 側は ⬇Ⓑ ＋ Ⓚ　※２１：2P 側は ⬆Ⓑ ＋ Ⓚ　※２２：⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ,Ⓑ でブレパラションへシフト

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け	備考
フィアーエスコート	Ⓐ ＋ Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
デッドリーホーネット	Ⓑ ＋ Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
マサクゥルレッスン	相手の左側面で Ⓐ ＋ Ⓖ or Ⓑ ＋ Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※11
アンダーテイカー	相手の右側面で Ⓐ ＋ Ⓖ or Ⓑ ＋ Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※11
ピュアサクリファイス	相手の背後で Ⓐ ＋ Ⓖ or Ⓑ ＋ Ⓖ	投げ技／×	※23

※１１：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※２３：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
バイオネットターン	振り向き Ⓐ	上	
フラップターン	振り向き Ⓑ	中	
ベノムハイキックターン	振り向き Ⓚ	上	
シンクターンバイオネット	しゃがみ振り向き Ⓐ	下	
シンクターンフラップ	しゃがみ振り向き Ⓑ	中	
シンクターンハームロー	しゃがみ振り向き Ⓚ	下	
カンタレッタニードル（アリエール）	背向け Ⓑ ＋ Ⓚ or ⇨Ⓑ ＋ Ⓚ	中	
カンタレッタニードル（ゴーシュ）	背向け ⇩Ⓑ ＋ Ⓚ	中	※9
カンタレッタニードル（ドワ）	背向け ⇧Ⓑ ＋ Ⓚ	中	※10
カンタレッタニードル（アヴァン）	背向け ⇦Ⓑ ＋ Ⓚ	中	

※９：2P 側時は ⇧Ⓑ ＋ Ⓚ　※１０：2P 側時は ⇩Ⓑ ＋ Ⓚ

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エアアルコン	ジャンプ Ⓐ	上	
エアレイド	ジャンプ Ⓑ	中	
カオスクレッセント	ジャンプ Ⓚ	中	
ダイバーアルコン	ジャンプ着地際 Ⓐ	下	
ダイバーレイド	ジャンプ着地際 Ⓑ	中	
ダーククレッセント	ジャンプ着地際 Ⓚ	中	



ジークフリート・シュタウフェン
Siegfried Schtauffen

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
スラッシュインパクト	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・下	※1
ダブルグラウンダー	Ⓐ,⇩Ⓐ,Ⓐ	上・下・下	
クイックバックスピンスラッシュ	ⒶⒷⒶ	上	※2
ツヴァイグラウンダー	⬂Ⓐ,Ⓐ	下・下	
レッグスラッシュ	⇩Ⓐ	下	
アーメットクラッシャー	⬀Ⓐ	中	
ピースィングヒルト	⇦Ⓐ	上	※3
クイックスピンスラッシュ	⇨Ⓐ	上	※4
バックスピンスラッシュ	⇦⬅Ⓐ	上	※3
アサルトスラップ	⇨➡Ⓐ	上	
アーマーブレーカー	Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・特中	※5
バスターグラウンダー	Ⓑ,⇩Ⓐ	中・下	※6
ガントレットバスター	Ⓑ⇨	中	
ランパートバスター	Ⓑ⇦	中	
スラストスロー	⬂Ⓑ	中（打撃投げ）	
シャドウバスター	⇩Ⓑ	中	※7
スカイスプリッター	⬀Ⓑ	中	※8
トリプルヘッドバッド	⇦Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・中	
ピースィングストライク	⇨Ⓑ	中	
フェイタルダイブ	⇦⬅Ⓑ	中	※7
フェイタルドライブ	⇦⬅Ⓑ,Ⓑ	中・中	※9
ルークスプリッター	⇨➡Ⓑ	中	
アースディバイド	⇩⬀⇨Ⓑ	中(ガード不能)	※10
ダークハイキック	Ⓚ	上	※10
ダークローキック	⬂Ⓚ	下	
ストンピング	⇩Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ	下×5	※11
アクセルヘッドアッパー	⬀Ⓚ,Ⓚ,Ⓑ	中・下・中	
ダークサイドキック	⇦Ⓚ	中	
ダークトゥキック	⇨Ⓚ	上	
ドロップキック	⇦⬅Ⓚ	上	※12
チャージストローク	⇨➡Ⓚ,Ⓑ	中・中	
ブレイズウィンド	Ⓐ＋Ⓑ	[中中中]	※13
ブレイズシュトローム	Ⓐ＋Ⓑ,Ⓐ	[中中]・下	
ダークソウルインパクト	⇩Ⓐ＋Ⓑ	下	※7
フライングエッジ	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	※14
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
レッグスラッシュ	しゃがみ状態でⒶ	下	
スプリットバスター	しゃがみ状態でⒷ	中	※7
ダークローキック	しゃがみ状態でⓀ	下	
アップトス	しゃがみ状態でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	下・打撃投げ／Ⓐ or Ⓑ	※15
メイルシュトローム	立ち途中にⒶ,Ⓐ	中・下	※16
フルスイングスプリッター	立ち途中にⒷ	中	※8
ライジングキック	立ち途中にⓀ	[中中]	

※１：１段目Ⓖでキャンセル可。🅐でデキスター・ホールドへシフト。Ⓐ,Ⓐ,🅑でベース・ホールドへシフト　※２：ⒶⒷ🅐でシニスター・ホールドへシフト　※３：ホールド入力でシニスター・ホールドへシフト　※４：ホールド入力でデキスター・ホールドへシフト　※５：１段目Ⓖでキャンセル可。🅑でベース・ホールドへシフト。Ⓑ,Ⓑ,🅑でチーフ・ホールドへシフト　※６：２段目ホールド入力可。Ⓑ,⇩Ⓐ⇦で２段目をキャンセルしてチーフ・ホールドへシフト　※７：ホールド入力でベース・ホールドへシフト　※８：ホールド入力でチーフ・ホールドへシフト　※９：⇦⇦Ⓑ,🅑でチーフ・ホールドへシフト　※10：Ⓖでキャンセル可　※11：ヒット時のみ、２段目以降にシフト可能　※12：ダウン状態へ　※13：デキスター・ホールドへシフト　※14：⬇追加入力でダウン状態へ　※15：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※16：立ち途中🅐でデキスター・ホールドへシフト。立ち途中Ⓐ,Ⓐ⇩で２段目をキャンセル可

チーフ・ホールド

技名	コマンド	攻撃属性	備考
チーフ・ホールド	⇧Ⓑ＋Ⓚ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ or 背向け中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	※17
テラーサーキュラー	チーフ・ホールド中にⒶ	[上中]	※18
テラーストンパー	チーフ・ホールド中にⒷ	中	
	チーフ・ホールド中に🅑	中（ガードブレイク）	
ニーキックラッシュ	チーフ・ホールド中にⓀ,Ⓚ	中・上	※19
ブラッドヴォルテクス	チーフ・ホールド中にⒶ＋Ⓑ	中	
ベース・ホールド	チーフ・ホールド中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	
チーフ・ホールド	チーフ・ホールド中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
デキスター・ホールド	チーフ・ホールド中に⇦Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
シニスター・ホールド	チーフ・ホールド中に⇨Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	

※17：レバーで移動可能　※18：チーフ・ホールド中🅐で２段目をキャンセルしてデキスター・ホールドへシフト　※19：チーフ・ホールド中🅚で構え維持

デキスター・ホールド

技名	コマンド	攻撃属性	備考
デキスター・ホールド	⇦Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※17
ファントムスラッシュ	デキスター・ホールド中にⒶ,Ⓐ	下・上（ガードブレイク）	※20
ファントムグラウンダー	デキスター・ホールド中にⒶ,⇩Ⓐ	下・下	
サイドシャッター	デキスター・ホールド中にⒷ	中	※21
ファントムトゥーキック	デキスター・ホールド中にⓀ	上	
シャドウスラッシュ	デキスター・ホールド中にⒶ＋Ⓑ	下	
ベース・ホールド	デキスター・ホールド中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	
チーフ・ホールド	デキスター・ホールド中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
シニスター・ホールド	デキスター・ホールド中に⇨Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	

※17：レバーで移動可能　※20：デキスター・ホールド中🅐でシニスター・ホールドへシフト。デキスター・ホールド中Ⓐ,🅐でシニスター・ホールドへシフト
※21：ホールド入力でベース・ホールドへシフト。インパクト性能（対横属性上段）あり

シニスター・ホールド

技名	コマンド	攻撃属性	備考
シニスター・ホールド	⇨Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※17
ガイストスラッシャー	シニスター・ホールド中にⒶ	中	※7
ガイストストライク	シニスター・ホールド中にⒷ	中	
ガイストスピニングローキック	シニスター・ホールド中にⓀ	下	※22
フィーンドシャッター	シニスター・ホールド中にⒶ＋Ⓑ	中	
ベース・ホールド	シニスター・ホールド中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	
チーフ・ホールド	シニスター・ホールド中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
デキスター・ホールド	シニスター・ホールド中に⇦Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
シニスター・ホールド	シニスター・ホールド中に⇨Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	

※7：ホールド入力でベース・ホールドへシフト　※17：レバーで移動可能　※22：ホールド入力で構えを維持

ベース・ホールド

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ベース・ホールド	Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※23
リボーンスラッシャー	ベース・ホールド中にⒶ	上	
リボーンカイゼル	ベース・ホールド中にⒷ	中	
リボーンバッシャー	ベース・ホールド中にⓀ	中	
ランディングスラッシャー	ベース・ホールド中にⒶ＋Ⓑ	下	※24
チーフ・ホールド	ベース・ホールド中に⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
デキスター・ホールド	ベース・ホールド中に⇦Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
シニスター・ホールド	ベース・ホールド中に⇨Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	

※23：インパクト性能（対横属性中下段）あり　※24：Ⓖでキャンセルしてシニスター・ホールドへシフト

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
アサルトスラップ	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	上	
ルークスプリッター	➡Ⓑ	中	
スライディング	➡Ⓚ	下	
フライングエッジ	➡Ⓐ＋Ⓑ	中	※14
シニスター・ホールド	➡Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
スカイスプリッター	⬊ or ⬈Ⓑ	中	※8
チャージストローク	⬊ or ⬈Ⓚ,Ⓑ	中・中	
ブレイズウィンド	➡方向以外走り中にⒶ＋Ⓑ	[中中中]	※13
ブレイズシュトローム	➡方向以外走り中にⒶ＋Ⓑ,Ⓐ	[中中]・下	
チーフ・ホールド	⬅ or ➡方向以外走り中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	
バックアーメットクラッシャー	⬆ or ⬇Ⓐ	中	
ファランクスディバイダー	⬆ or ⬇Ⓑ,Ⓑ	中・中	
スピニングプログレスクロス	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・上・中	※25
スピニンググラウンダー	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓐ,⇩Ⓐ,Ⓐ	上・上・下・下	
スピニングファントム	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓐ,⇩Ⓐ,Ⓐ	上・下・下	※26
スピンキックラッシュ	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓚ	上・中	※27
バックスピンスラッシュ	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ	上	※3
イリュージョンエッジ	⬋ or ⬉Ⓑ	中	※8
フェイタルブレイブキック	⬋ or ⬉Ⓚ	中	
フェイタルダイブ	⬅Ⓑ	中	※7
フェイタルドライブ	⬅Ⓑ,Ⓑ	中・中	※28
ドロップキック	⬅Ⓚ	上	※12
デキスター・ホールド	⬅Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	

※3：ホールド入力でシニスター・ホールドへシフト　※7：ホールド入力でベース・ホールドへシフト　※8：ホールド入力でチーフ・ホールドへシフト　※12：ダウン状態へ　※13：デキスター・ホールドへシフト　※14：⬇追加入力でダウン状態へ　※25：⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓐでデキスター・ホールドへシフト　※26：タイミングよく⇩Ⓐで2段目をキャンセルしてシフト　※27：2段目ディレイ可　※28：⬅Ⓑ,Ⓑでチーフ・ホールドへシフト

投げ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ヒルトインパクト	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
ナイトメアスラッシャー	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
カラミティフォール	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※15
アンホーリーテラー	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※15
ウィッチハント	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※29

※15：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※29：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ターニングヘッドスラッシュ	振り向きⒶ	上	
ターニングソードスティンガー	振り向きⒷ,Ⓑ	中・下	
ターニングダークハイキック	振り向きⓀ	上	
ターニングレッグスラッシュ	しゃがみ振り向きⒶ	下	
ターニングシャドウバスター	しゃがみ振り向きⒷ	中	
ターニングダークローキック	しゃがみ振り向きⓀ	下	
チーフ・ホールド	背向けⒷ＋Ⓚ	特殊構え	※30

※30：チーフ・ホールドへシフト。インパクト性能（対横属性）あり

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
フェイタルスピンスラッシュ	ジャンプⒶ	上	
フェイタルバスター	ジャンプⒷ	中	
フェイタルブレイブキック	ジャンプⓀ	中	
ダイビングスラッシュ	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
ダイビングスプリッター	ジャンプ着地際Ⓑ	中	※8
ダイビングアクセルヘッドアッパー	ジャンプ着地際Ⓚ,Ⓑ	下・中	

※8：ホールド入力でチーフ・ホールドへシフト

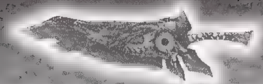
ナイトメア
Nightmare

固有技			
技名	コマンド	攻撃属性	備考
スラッシュクロス	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・中	※1
ダブルグラウンダー	Ⓐ,⇩Ⓐ,Ⓐ	上・下・下	
クイックハームフルスラッシャー	ⓐⓖⒶ	上（ガードブレイク）	
シャドウスライサー	⬃Ⓐ	下	※2
	⬃🅐	下（ガードブレイク）	
ジェイドクラッカー	⬃Ⓐ,Ⓚ	上（打撃投げ）	※3
レッグスラッシュ	⇩Ⓐ	下	
カーシングクラッシャー	⬂Ⓐ,Ⓐ	中・中	
カーシンググラウンダー	⬂Ⓐ,⇩Ⓐ	中・下	
ハームフルスラッシャー	⇦Ⓐ	上（ガードブレイク）	
クイックバックスピンスラッシュ	⇨Ⓐ	上	
バックアーメットクラッシャー	⇦⬅Ⓐ	中	
ライドスラッシャー	⇨➡Ⓐ	上	
ヒルトプレッシャー	ⓐⒷ	上	※4
マリシャスブレイカー	Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・中	※5
サイドシャッター	⬃Ⓑ	中	※4
シャドウバスター	⇩Ⓑ	中	
ジオスプリッター	⬂Ⓑ	中	※4
ナイトカイゼル	⇦Ⓑ	中（ガードブレイク）	※6
クイックアヴェンジャー	⇨Ⓑ	中	※7
ランパートブレイカー	⇦⬅Ⓑ,Ⓑ	中・中	
ブラッドヴォルテクス	⇨➡Ⓑ	中	
ランカースラッシュ	ⓑⒶ	上	※8
ドロップキック	ⓑⓀ	上（ガードブレイク）	※9
ダークハイキック	Ⓚ	上	※10
ダークローキック	⬃Ⓚ	下	
ストンピング	⇩Ⓚ	下	
	⇩🅚	下(ガード不能)	
ダークミドルキック	⬂Ⓚ	中	※11
デスブレスクラッカー	⇦Ⓚ,Ⓚ	中・上	
ジェイドクラッカー	⇨Ⓚ	上	
ジェイドマッシャー	⇦⬅Ⓚ	中	
ショルダーチャージ	⇨➡Ⓚ	中	※8
ソウルバーン	Ⓐ＋Ⓑ	中	※12
ソウルスマッシャー	⇩Ⓐ＋Ⓑ	中	※13
ダークソウルインパクト	⬂Ⓐ＋Ⓑ	下	
アストロディバイダー	⇦Ⓐ＋Ⓑ	中(ガード不能)	※10
フライングエッジ	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	※14
ファームメントディバイド	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ	[中中中]	
ダークバイト	Ⓐ＋Ⓚ	上	※15
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
レッグスラッシュ	しゃがみ状態でⒶ	下	
スプリットバスター	しゃがみ状態でⒷ	中	
デスホーン	しゃがみ状態で⬂Ⓑ	中・打撃投げ	
ダークローキック	しゃがみ状態でⓀ	下	
アップトス	しゃがみ状態でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	下・打撃投げ／Ⓐ or Ⓑ	※16
カリュブディスレイジ	立ち途中にⒶ,Ⓐ	中・中	※17
デスバイト	立ち途中にⒷ	中	※4
ライジングキック	立ち途中にⓀ	[中中]	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可。🅐でデキスター・ホールドへシフト。3段目ディレイ可　※2：⬃Ⓐ➡でグリムストライドへシフト　※3：⬃🅐,Ⓚでホールド入力可　※4：ホールド入力でデキスター・ホールドへシフト　※5：1段目Ⓖでキャンセル可　※6：ヒット or ガード時ソウルチャージ状態へ　※7：ヒット or ガード時タイミングよくⒷで追加攻撃（中）が発生　※8：➡追加入力でグリムストライドへシフト　※9：ダウン状態へ　※10：Ⓖでキャンセル可　※11：ホールド入力可　※12：技中、カウンターチャージ効果あり　※13：ダウン中の相手にヒット時、打撃投げへ。打撃投げ移行時、ソウルチャージ状態へ　※14：ホールド入力でダウン状態へ　※15：カウンター or 空中ヒット時打撃投げにシフト　※16：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※17：立ち途中にⒶ,Ⓐ➡で2段目をキャンセルしてグリムストライドへシフト

グリムストライド			
技名	コマンド	攻撃属性	備考
グリムストライド	⇩⬂⇨	特殊移動	
グリムファング	⇩⬂⇨Ⓐ	上	※18
グリムスプリッター	⇩⬂⇨Ⓑ	中	※8
グリムリフターキック	⇩⬂⇨Ⓚ,Ⓚ	中・上	

※8：➡追加入力でグリムストライドへシフト　※18：インパクト性能（対縦属性上中段）あり



カウンターチャージ

技名	コマンド	攻撃属性	備考
カウンターチャージ	—	-	※19
ソウルバーン	—	中	※20

※19：相手の技をくらいつつも反撃する　※20：カウンターチャージ中、技をくらうと自動で発生

デキスター・ホールド

技名	コマンド	攻撃属性	備考
デキスター・ホールド	Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※21
ソウルバイター	デキスター・ホールド中にⒶ	中	※4
ファントムインパクト	デキスター・ホールド中にⒷ	下	
バーピュアスラップ	デキスター・ホールド中に●Ⓐ	上	
ファントムトゥーキック	デキスター・ホールド中にⓀ	上	
ファントムスプリッター	デキスター・ホールド中にⒶ＋Ⓑ	中	
グリムストライド	デキスター・ホールド中に⇩⇧⇨	特殊移動	

※4：ホールド入力でデキスター・ホールドへシフト　※21：レバーで移動可能

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ライドスラッシャー	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	上	
ブラッドヴォルテクス	➡Ⓑ	中	
スライディング	➡Ⓚ	下	
フライングエッジ	➡Ⓐ＋Ⓑ	中	※14
ファームメントディバイド	➡Ⓑ＋Ⓚ	[中中中]	
イーサースプリッター	⬊ or ⬈Ⓑ	中	※8
ショルダーチャージ	⬊ or ⬈Ⓚ	中	※8
スピンスラッシュクロス	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓑ	上・中	
ルークスプリッター	⬆ or ⬇Ⓑ	中	
スピンキックラッシュ	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓚ	上・中	
バックアーメットクラッシャー	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ	中	
ダークネスインパクト	⬋ or ⬉Ⓑ	下	
ダークサイドキック	⬋ or ⬉Ⓚ	中	
ランパートブレイカー	⬅Ⓑ,Ⓑ	中・中	
ジェイドマッシャー	⬅Ⓚ	中	

※8：➡追加入力でグリムストライドへシフト　※14：ホールド入力でダウン状態へ

投げ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ネクロフィースト	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
ライフアブソーバー	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
ドゥームズオファリング	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※16
アンホーリーテラー	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※16
ウィッチハント	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※22

※16：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※22：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ターニングヘッドスラッシュ	振り向きⒶ	上	
ターニングソードバスター	振り向きⒷ	中	
ターニングダークハイキック	振り向きⓀ	上	
ターニングレッグスラッシュ	しゃがみ振り向きⒶ	下	
ターニングシャドウバスター	しゃがみ振り向きⒷ	中	
ターニングダークローキック	しゃがみ振り向きⓀ	下	
ダークバイト	背向けⒷ＋Ⓚ	上（打撃投げ）	
ソウルバーン	背向けⒶ＋Ⓑ	中	※12

※12：技中、カウンターチャージ効果あり

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
フェイタルスピンスラッシュ	ジャンプⒶ	上	
フェイタルバスター	ジャンプⒷ	中	
フェイタルブレイブキック	ジャンプⓀ	中	
ダイビングスラッシュ	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
ダイビングスプリッター	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
ダイビングアクセルキック	ジャンプ着地際Ⓚ	下	

キリク
Kilik

固有技			
技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
双凰棍（ソウオウコン）	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
流渓翼（リュウケイヨク）	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・中	
掃襲棍（ソウシュウコン）	⬂Ⓐ	下	
凛乎（リンコ）	⬃Ⓐ	下	
桂棘掃（ケイキョクソウ）	⬁Ⓐ	中	
昊乎（コウコ）	⬀Ⓐ	上	
鳳侯（フウコウ）	⇨Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	上・上・上	
糾乎（キュウコ）	⇦⬅Ⓐ,Ⓐ	中・下	※2
輪廻（リンネ）	⇦⬅ⓐⒷ	中(ガード不能)	※3
降龍棍（コウリュウコン）	⇨➡Ⓐ,Ⓐ	上・下	
崩穿（ホウセン）	ⓐⒶ,Ⓑ	[上上]・中	
散華穿（サンカセン）	ⓐⒷ	中	
朱煉那（シュレンナ）	Ⓑ,Ⓐ	中・上	※4
瀑沛棍（バクハイコン）	Ⓑ,⇩Ⓐ	中・下	
連瀑棍（レンバクコン）	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※5
回穿牙（カイセンガ）	⬂Ⓑ	中	
割襲棍（カッシュウコン）	⇩Ⓑ	中	
紅鋒（コウホウ）	⬁Ⓑ,Ⓑ	中・中	※2
捻刺棍（ネンシコン）	⇦Ⓑ	中	
蒼星（ソウセイ）	⇦Ⓑ	中	
白沢穿（ハクタクセン）	⇨Ⓑ	中	
夜魄（ヤハク）	⇨Ⓑ⇧	上	
犀牙（サイガ）	⇨Ⓑ⇩	下	
紡糸勁（ボウシケイ）	⇦⬅Ⓑ	上	
巌衝棍（ガンショウコン）	⇨➡Ⓑ	中	※6
撃砕貫（ゲキサイカン）	⇧ or ⇩ ☆ Ⓑ,Ⓑ	中・上	※7
刈撃蹴（ガイゲキシュウ）	Ⓚ	上	※3
亜蛇渦（アジャカ）	⬂Ⓚ	下	
蹄撃蹴（テイゲキシュウ）	⇩Ⓚ	下	
戒翠蹴（カイスイシュウ）	⬁Ⓚ	中	
酔穿（スイセン）	⬁ⓚⒷ	[中上]	
露啄穿（ロタクセン）	⇦Ⓚ,Ⓑ	上・下	※2
戒犀蹴（カイサイシュウ）	⇨Ⓚ	中	
歴鳳蹴（レキフウシュウ）	⇦⬅Ⓚ	中	
雷犼（ライコウ）	⇨➡Ⓚ,Ⓚ,Ⓑ	[中中]・中・中	
尸穿（シセン）	ⓚⒷ	[上下（同時）]	
鬼喝（キカツ）	Ⓐ＋Ⓑ	[上上上上上上]	
捧三宝（ホウサンボウ）	⬂Ⓐ＋Ⓑ	下・打撃投げ／Ⓑ	
衆轟陣（下段）（シュウゴウジン）	⇩Ⓐ＋Ⓑ	[下下下下]	
開三宝（カイサンボウ）	⬃Ⓐ＋Ⓑ	下・打撃投げ／Ⓐ	
龍吼（リュウコウ）	⇦Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	[中中中中]・中・中	※8
衆轟陣（中段）（シュウゴウジン）	⇨Ⓐ＋Ⓑ	[中中中中中]	
煌雷火（コウライカ）	ダウン中にⒶ＋Ⓑ	中(ガード不能)	※9
朧雷（クライ）	煌雷火中にⓀ	下	
散胎羅漢煌（サンタイラカンコウ）	Ⓑ＋Ⓚ,⇨Ⓑ,⇦⬁⇩⬁⇨Ⓑ	中・中・中	※10
虚牙（キョガ）	⇩Ⓑ＋Ⓚ	下	※11
鷹爪棍（ヨウソウコン）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	下	
戒越蹴（カイエツシュウ）	⇨Ⓑ＋Ⓚ	[中中]	
翔双棍（ショウソウコン）	Ⓐ＋Ⓚ	[中中]	
沛乎（ハイコ）	⇩Ⓐ＋Ⓚ	下	
山斗杯（サントハイ）	⇦Ⓐ＋Ⓚ	[下下]	
飛廉（ヒレン）	⇨Ⓐ＋Ⓚ	[下上]	
煌翼閃（コウヨクセン）	ダウン中にⒶ＋Ⓚ	下	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
掃襲棍（ソウシュウコン）	しゃがみ状態でⒶ	下	
割襲棍（カッシュウコン）	しゃがみ状態でⒷ	中	
蛟攫棍（コウガクコン）	しゃがみ状態で⬂Ⓑ	下	
浮惑泉（フワクセン）	しゃがみ状態で⬁Ⓑ	中	
蹄撃蹴（テイゲキシュウ）	しゃがみ状態でⓀ	下	
輝扇（キセン）	しゃがみ状態でⒶ＋Ⓑ	[中中中]	
凛撃棍（リンゲキコン）	立ち途中にⒶ	中	
砕覇（サイハ）	立ち途中にⒷ	中	
登陽蹴（トウヨウシュウ）	立ち途中にⓀ	[中上]	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可。Ⓐ,Ⓐ⇧ or ⇩で軸移動　※2：2段目ディレイ可　※3：Ⓖでキャンセル可　※4：1段目Ⓖでキャンセル可　※5：Ⓑ,Ⓑ⇧ or ⇩で軸移動　※6：カウンターヒット時打撃投げに変化　※7：右ステップ時はダメージ20・16　※8：ボタンタイミングによりヒット数が変化　※9：Ⓖでキャンセル可。キャンセル時壁に当たると、壁を蹴って移動する　※10：1段目にインパクト性能（対横属性）あり　※11：⇩Ⓑ＋Ⓚ⇩で技をキャンセルして、うつ伏せダウン状態へ。⇩Ⓑ＋Ⓚ⇧で技をキャンセルして、仰向けダウン状態へ

準封師（ジュンフウシ）

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
準封師（ジュンフウシ）	⇩⬂⇨	インパクト	※12
封霞寂穿凱（フウカジャクセンガイ）	⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓑ,Ⓚ	中・下・[上上]	※13
押霞凱（オウカガイ）	⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓚ	中・[上上]	※14
白穿凱（ハクセンガイ）	⇩⬂⇨Ⓑ,Ⓚ	下・[上上]	※15
封凱（フウガイ）	⇩⬂⇨Ⓚ	[上上]	※16
煌雷火（コウライカ）	⇩⬂⇨Ⓐ＋Ⓑ	中(ガード不能)	※9
駆雷（クライ）	煌雷火中にⓀ	下	
鵬翼（ホウヨク）	⇩⬂⇨Ⓑ＋Ⓚ	中	※3
沛乎（ハイコ）	⇩⬂⇨Ⓐ＋Ⓚ	下	
逮盆（タイボン）	⇩⬂⇨Ⓐ＋Ⓖ,⇦⇨Ⓐ,⬃⇧⇩⬂⇨Ⓑ	投げ技／Ⓐ・投げ技・追加攻撃	
紅繍鞋（コウシュウケイ）	⇩⬂⇨Ⓑ＋Ⓖ,⇦⇨Ⓑ	投げ技／Ⓑ・投げ技	

※3：Ⓖでキャンセル可　※9：Ⓖでキャンセル可。キャンセル時壁に当たると、壁を蹴って移動する　※12：インパクト性能（対横属性）あり。⇩⬂⇨☆⇧ or ⇩で軸移動　※13：⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓐ＋Ⓑ or ⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓑ,Ⓐ＋Ⓑ or ⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓑ,Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑで煌雷火へシフト　※14：⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑで煌雷火へシフト　※15：⇩⬂⇨Ⓑ,Ⓐ＋Ⓑ or ⇩⬂⇨Ⓑ,Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑで煌雷火へシフト　※16：⇩⬂⇨Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑで煌雷火へシフト

準裁師（ジュンサイシ）

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
準裁師（ジュンサイシ）	⇩⬃⇦	インパクト	※17
裁乎（サイコ）	⇩⬃⇦Ⓐ	下	
業（ゴウ）	⇩⬃⇦Ⓑ	中（ガードブレイク）	
裁貴蹴（サイキシュウ）	⇩⬃⇦Ⓚ	上	

※17：インパクト性能（対縦属性斬り上げ・斬り下ろし）あり

8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
降龍棍（コウリュウコン）	➡Ⓐ,Ⓐ	上・下	
巌衝棍（ガンショウコン）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓑ	中	※18
胡沙蹴（コサシュウ）	➡Ⓚ	下	
戒越蹴（カイエツシュウ）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓑ＋Ⓚ	[中中]	
鱗掌（リンショウ）	⬊ or ⬈Ⓐ	上	
雷侯（ライコウ）	⬊ or ⬈Ⓚ,Ⓚ,Ⓑ	[中中]・中・中	
玄武（ゲンブ）	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	中・下・下	
玄翼（ゲンヨク）	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓑ	中・中	
天覇（テンパ）	⬆ or ⬇Ⓑ	中	
蛇渦泉（ジャカセン）	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓑ	下・中	
散戴羅漢哮（サンタイラカンコウ）	⬆ or ⬇Ⓑ＋Ⓚ,⇨Ⓑ,⇦⬃⇩⬂⇨Ⓑ	中・中・中	※10
耀乎（ヨウコ）	⬋ or ⬉Ⓐ	下	
蛇顎棍（ジャガクコン）	⬋ or ⬉Ⓑ	下	
轢風蹴（レキフウシュウ）	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ	中	
鷹爪棍（ヨウソウコン）	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓑ＋Ⓚ	下	
糾乎（キュウコ）	⬅Ⓐ,Ⓐ	中・下	
輪廻（リンネ）	⬅ⒶⒷ	中(ガード不能)	※3
紡糸勁（ボウシケイ）	⬅Ⓑ	上	

※3：Ⓖでキャンセル可　※10：1段目にインパクト性能（対横属性）あり　※18：カウンターヒット時打撃投げに変化

投げ技

技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
梟首（キョウシュ）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
紂鼎（チュウテイ）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
菓蘇（カソ）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※19
炮烙（ホウラク）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※19
断罪（ダンザイ）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※20

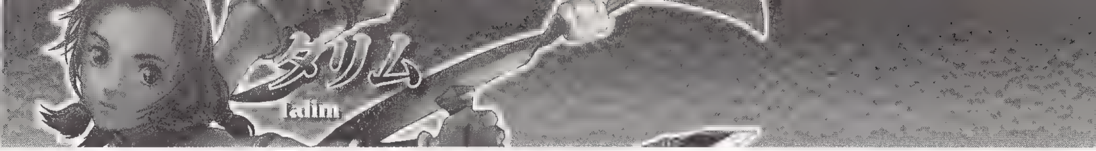
19：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※20：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
殴背棍（オウハイコン）	振り向きⒶ	上	
落背棍（ラクハイコン）	振り向きⒷ	中	
刈背蹴（ガイハイシュウ）	振り向きⓀ	上	
掃背棍（ソウハイコン）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
割背棍（カツハイコン）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
蹄背蹴（テイハイシュウ）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
攪雷羅漢哮（カクライラカンコウ）	背向けⒷ＋Ⓚ,⇨Ⓑ,⇦⬃⇩⬂⇨Ⓑ	中・中・中	

ジャンプ技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
散夜棍（サンヤコン）	ジャンプⒶ	中	
陽墜棍（ヨウツイコン）	ジャンプⒷ	中	
翔開蹴（ショウカイシュウ）	ジャンプⓀ	上	
濁影棍（ダクエイコン）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
雨泉棍（ウセンコン）	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
割礎蹴（カッソシュウ）	ジャンプ着地際Ⓚ	下	



固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ボルティファス	Ⓐ.Ⓐ.Ⓑ	上・上・[特中上]	※1
ボルカディ	Ⓐ.Ⓐ.⇨Ⓑ.Ⓐ	上・上・中・上	※2
ノーマメイグル	⬃Ⓐ	下	※3
サフォール	⇩Ⓐ	特下	
ボルフォンベイン	⬂Ⓐ	[上上]	※4
ヤークウィン	⇦Ⓐ.Ⓐ	上・下	
ヤークシャル	⇦Ⓐ.Ⓚ	上・中	※5
バンジィーゼ	⇨Ⓐ.Ⓐ	上・上	※3
サイ・ベム	⇦⬅Ⓐ.Ⓐ	上・中	※6
シーズベイン	⇨➡Ⓐ	[上上]	※7
ウォリッツ・ティ	Ⓑ.Ⓑ	中・中	※1
ツァーメイグル	⬃Ⓑ.Ⓐ	中・上	※8
サティック	⇩Ⓑ	中	
アーブ・ティオ	⬂Ⓑ.⇨Ⓑ	中・中	※9
サイクエンメルチェ	⇦Ⓑ.Ⓑ	中・中	
	⇦Ⓑ.Ⓑ	中・中（ガードブレイク）	
ビッツバゥディー	⇨Ⓑ	中	※4
キャスティック	⇦⬅Ⓑ	中	※10
ヴァンブレイ	⇨➡Ⓑ	上	
シェイル・クー	⇩⬂⇨Ⓑ	中	※11
フィレイキック	Ⓚ	上	※12
サイフォンキック	⬃Ⓚ	下	
ジーナラックキック	⇩Ⓚ	下	
アーシュノットキック	⬂Ⓚ	中	
シンカディキック	⇦Ⓚ	上	
ワインディードキック	⇨Ⓚ	中	
ラディエールキック	⇦⬅Ⓚ	[中上]	
シャルディキック	⇨➡Ⓚ	中	※13
ヴァートブレイ・リオディア	Ⓐ＋Ⓑ.⇩⬂⇨Ⓐ.⇩⬂⇨Ⓑ	[中中中]・[中中中]・[中中中]	
ケットベイル	⬃Ⓐ＋Ⓑ	中	
ティングレイ・バグ	⇩Ⓐ＋Ⓑ	中	※7
タンベル・ティオ	⇦Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※4
クタムチャーク	⇨Ⓐ＋Ⓑ	中	※12
ケイティック・バティ	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中（ガードブレイク）	※14
ロゥサレイト	Ⓑ＋Ⓚ	中(ガード不能)	※12
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
サフォール	しゃがみ状態でⒶ	特下	
サティック	しゃがみ状態でⒷ	中	
ヴァイナルリール	しゃがみ状態で⬂Ⓑ.Ⓑ	中・[中中]	※15
ジーナラックキック	しゃがみ状態でⓀ	下	
バランディール	立ち途中にⒶ	中	
ティレグラッテ	立ち途中にⒷ	中	
リグリエィキック	立ち途中にⓀ	中	
シャロスエイバル	立ち途中にⒶ＋Ⓑ	[上中]	

※１：１段目Ⓖでキャンセル可　※２：Ⓐ.Ⓐ.⇨Ⓑ.Ⓐ➡でエアーソルトへシフト。Ⓐ.Ⓐ.⇨Ⓑ.Ⓐ⬅でエアリーブへシフト。Ⓐ.Ⓐ.⇨Ⓑ.Ⓐ⬆ or ⬇でエアサイドターンへシフト。３段目ディレイ可　※３：⬆ or ⬇追加入力でエアサイドターンへシフト　※４：背向け状態へ　※５：２段目ホールド入力で背向け状態へ　※６：２段目ホールド入力可　※７：➡追加入力でエアーソルトへシフト。⬅追加入力でエアリーブへシフト。　※８：背向け状態へ。２段目ディレイ可　※９：２段目入力時、タイミングよく⇨Ⓑで攻撃属性が［中中］に変化　※10：➡追加入力でエアーソルトへシフト。⬅追加入力でエアリーブへシフト。⬆ or ⬇追加入力でエアサイドターンへシフト　※11：ホールド入力可　※12：Ⓖでキャンセル可　※13：ホールド入力で背向け状態へ　※14：Ⓖでキャンセルして背向け状態へ　※15：➡追加入力でエアーソルトへシフト。⬅追加入力でエアリーブへシフト。２段目ディレイ可

背向け状態からの技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ティンバティベル	背向け状態でⒶ	上	
マイズウォート	背向け状態でⒷ	中	※3
ケースフリンクキック	背向け状態でⓀ	上	
フィサフォール	背向け状態で⇩Ⓐ	特下	
ファスツゼィアム	背向け状態で⇩Ⓑ	中	
ファスツキック	背向け状態で⇩Ⓚ	下	
エアリーブ	背向け状態でⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
イーディンブルップ	背向け状態でⒷ＋ⓀⒶ＋Ⓑ	[中中中中（ガードブレイク)]	※4

※３：⬆ or ⬇追加入力でエアサイドターンへシフト　※４：背向け状態へ

エアサイドターン

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エアサイドターン	⇧ or ⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	
ティジィバゥディー	エアサイドターン中にⒶ.Ⓐ.Ⓑ	上・上・中	※4
メイヴァリン	エアサイドターン中にⒶ+Ⓚ	下	
イェルバッファー	エアサイドターン中にⒷ.Ⓑ	中・中	

イェルバ・クー	エアサイドターン中にⒷ.ディレイⒷ	中・中（ガードブレイク）	
クロニアキック	エアサイドターン中にⓀ	上	※16
ハイカカリン	エアサイドターン中にⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※17

※4：背向け状態へ　※16：エアサイドターン中Ⓚ⬆（⇩Ⓑ+Ⓚからは⬇）でエアサイドターンへシフト　※17：背向け状態へ。投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

エアリーブ

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エアリーブ	⇦Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	※18
セイスティーヴォ	エアリーブ中にⒶ	[中中]	
ヴァンブレイ	エアリーブ中にⒷ	上	
トゥリードキック	エアリーブ中にⓀ	[中中]	
バッツ・リーティー	エアリーブ中にⒶ＋Ⓑ	中(ガード不能)	

※18：何もしないと自動的にエアソルトへシフト

エアソルト

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エアソルト	⇨Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	※19
ティティオール	エアソルト中にⒶ	下	※20
ティンバルファス	エアソルト中にⒷ	上	
クーリークキック	エアソルト中にⓀ	上	※21
カザックセンティ	エアソルト中にⒷ＋Ⓚ	中	
ケントサン・ルッキート	エアソルト中にⒶ＋Ⓑ	[中中中]	

※19：⇦で移動距離を短くできる　※20：ヒット時➡でエアソルトへシフト
※21：ダウン状態へシフト、ダウン状態の相手にヒットする攻撃判定あり。ヒット時は再度エアソルトへシフト

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
シーズベイン	➡Ⓐ	[上上]	※7
ヴァンブレイ	➡Ⓑ	上	
メイウェイキック	➡Ⓚ	下	
ケイティック・パティ	⬆ or ⬇ or ⬋ or ➡ or ⬉Ⓐ＋Ⓑ	中（ガードブレイク）	※14
エアソルト	➡Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	
セイスティーヴォ	⬋ or ⬉Ⓐ	[中中]	
アーブ・ティオ	⬋ or ⬉Ⓑ.⇨Ⓑ	中・中	※9
クロンサイプ	⬋ or ⬉Ⓚ.Ⓐ	上・[下下]	
エアサイドターン	⬅ or ➡以外方向走り中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
パイロブティル	⬆ or ⬇Ⓐ	[上上]	

アモエイバル	⬆ or ⬇Ⓑ	[中中]	※7
ティシィッカル	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
ノーマメイグル	⬊ or ⬈Ⓐ	下	※3
ティーベルザック	⬊ or ⬈Ⓑ	中	※10
レリムブレイ	⬊ or ⬈Ⓚ.Ⓐ	下・上	
タンベル・ティオ	⬊ or ⬅ or ⬈Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※4
サイ・ベム	⬅Ⓐ.Ⓐ	上・中	※6
キャスティック	⬅Ⓑ	中	※10
ラディエールキック	⬅Ⓚ	[中上]	
エアリーブ	⬅Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	

※3：⬆ or ⬇追加入力でエアサイドターンへシフト　※4：背向け状態へ　※6：2段目ホールド入力可　※7：➡追加入力でエアーソルトへシフト。⬅追加入力でエアリーブへシフト。　※9:2段目入力時、タイミングよく⇨Ⓑで攻撃属性が［中中］に変化　※10：➡追加入力でエアーソルトへシフト。⬅追加入力でエアリーブへシフト。⬆ or ⬇追加入力でエアサイドターンへシフト　※14：Ⓖでキャンセルして背向け状態へ

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け	備考
リーグフェイバー	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
エンヴァース	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
パラルラヴァー	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※22
ウォルスピーク	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※22
ティンパークケース	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※23
マーレットファーディ	⇩⇧⇨Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※24

※22：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※23：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※26：タイミングよく⇩⇧⇦Ⓐ or Ⓑで追加投げが発生。投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
リールカイル	ジャンプⒶ	上	※10
ティンバルファス	ジャンプⒷ	上	
パリントキック	ジャンプⓀ	中	
ティークツァイル	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
ティークツェイアム	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
ティークキック	ジャンプ着地際Ⓚ	下	

※10：➡追加入力でエアーソルトへシフト。⬅追加入力でエアリーブへシフト。⬆ or ⬇追加入力でエアサイドターンへシフト



チャイ・シャンファ
Chai Xianghua

固有技

技名（フリガナ）	コマンド	判定属性	備考
清麗歌（セイレイカ）	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・中	※1
清麗歌～擲引（セイレイカ～ジャクイン）	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ⇦	上・上・中～特殊移動	※2
進踊掃（シンキョクソウ）	⇘Ⓐ	下	
断茎斬（ダンケイザン）	⇩Ⓐ	特下	
翻掃鐘（ホンソウショウ）	⇙Ⓐ,Ⓚ	下・上	
踊翻斬（ヨウホンザン）	⇦Ⓐ	中	
紅刹斬（コウセツザン）	⇨Ⓐ	上	
綺雲（キウン）	⇦⬅Ⓐ	中	
綺韻（キイン）	⇦⬅🅐	[中上]	
芳躍斬（ホウヤクザン）	⇨➡Ⓐ	上	
香屈刺（コウクツシ）	ⓐⒷ	中	
爛風歌（ヨウフウカ）	ⓐⓀ,Ⓑ	[中中]・下	※3
涼麗爛風踏（リョウレイヨウフウトウ）	ⓐⓀ,Ⓚ	[中中]・中	
華律（カリツ）	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
双翼律（ソウヨクリツ）	⇘Ⓑ,Ⓑ	中・中	
屈劈（クッヘキ）	⇩Ⓑ	中	
昇拍（ショウハク）	⇙Ⓑ	中	
瑞律（ズイリツ）	⇦Ⓑ,Ⓑ	[中中]・中	※4
瑞楽（ズイガク）	⇦Ⓑ,⇨Ⓑ	[中中]・上	
礼舞（レイブ）	⇨Ⓑ,Ⓐ	上・中	
礼紿楽（レイタイガク）	⇨Ⓑ,Ⓑ	上・下	
浪輪踏（ロウリントウ）	⇨ⓑⓀ	[下中]	※5
紅躍刺（コウヤクシ）	⇦⬅Ⓑ	中	
紅躍刺～擲引（コウヤクシ～ジャクイン）	⇦⬅Ⓑ⇦	中～特殊移動	※2
進彩楽（シンサイガク）	⇨➡Ⓑ,Ⓑ	中・中	
進彩楽～擲引（シンサイガク～ジャクイン）	⇨➡Ⓑ⇦ ⇨➡Ⓑ,Ⓑ⇦	中～特殊移動 中・中～特殊移動	※2
華衛（カエイ）	ⓑⓀ	[中中]	
乃遊秪（ダイユウシ）	⇧ or ⇩ ☆ Ⓑ	中	
脚音（キャクオン）	Ⓚ	上	※6
酔鶏脚（スイケイキャク）	⇘Ⓚ	下	
鶏紿霖涼歌（ケイタイリンロウカ）	⇘ⓚⒶ,Ⓐ,Ⓑ	中・[中中]・下	※7
鶏紿霖涼踏（ケイタイリンリョウトウ）	⇘ⓚⒶ,Ⓐ,Ⓚ	中・[中中]・中	
刋脚（センキャク）	⇩Ⓚ	下	
華鶏脚（カケイキャク）	⇙Ⓚ	中	
旋涼脚（センリョウキャク）	⇦Ⓚ	上	
繭旋脚（ビリュウキャク）	⇨Ⓚ	上	
進脚刺（シンキャクシ）	⇦⬅Ⓚ,Ⓑ	中・中	
鳴旋脚（メイリュウキャク）	⇨➡Ⓚ	中	
寿翼律（ジュヨクリツ）	Ⓐ + Ⓑ 🅐 + 🅑	[中中] [中中（ガードブレイク）]	
昂霧（コウム）	⇘Ⓐ + Ⓑ	中	※8
歓風掃（カンフウソウ）	⇩ or ⇙Ⓐ + Ⓑ	下	※9
驚羅律（ギョウラリツ）	⇦Ⓐ + Ⓑ	[中中]	※10
奏曲（ソウキョク）	⇨Ⓐ + Ⓑ	[中中]	
洸羽斬（コウウザン）	⇦⬅Ⓐ + Ⓑ	上	
尚明剣（ショウメイケン）	⇨➡Ⓐ + Ⓑ	中	
魚河藻（ギョカソウ）	ダウン中に Ⓐ + Ⓑ	下	
戯歩刺（ギホシ）	Ⓑ + Ⓚ	下	
並裟戴（ヘイシャタイ）	⇘Ⓑ + Ⓚ	中	
震歩（シンホ）	⇩Ⓑ + Ⓚ	中（ガードブレイク）	※11
紅明剣（コウメイケン）	⇙Ⓑ + Ⓚ	中	
涼浄暉凋剣（リョウジョウキジュンケン）	⇦Ⓑ + Ⓚ	中(ガード不能)	※6
綽羅律（シャクラリツ）	⇨Ⓑ + Ⓚ	[中中]	
乖遁瑟（カイタイシツ）	⇦⬅Ⓑ + Ⓚ	特殊移動	※2
灼明剣（シャクメイケン）	⇨➡Ⓑ + Ⓚ	中	
水月脚（スイゲツキャク）	⇩Ⓐ + Ⓚ,Ⓚ	下・[中中]	
水月踏（スイゲツトウ）	⇩Ⓐ + Ⓚ,⇩Ⓚ	下・下	
乖香韻（カイコウイン）	⇦Ⓐ + Ⓚ,Ⓐ	中・上	※12
挑発（チョウハツ）	Ⓚ + Ⓖ	特殊動作	
蹋斬（キョクザン）	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
屈劈（クッヘキ）	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
紗拍（シャハク）	しゃがみ状態で ⇙Ⓑ	中	
紗紿刺（シャタイシ）	しゃがみ状態で ⇙ⓑⒷ	下	
刋脚（センキャク）	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
祥紿刺（ショウタイシ）	しゃがみ状態で Ⓐ + Ⓑ	下	
戻踊韻（レイヨウイン）	立ち途中に Ⓐ,Ⓐ	中・中	
祥律（ショウリツ）	立ち途中に Ⓑ	[中中]	
翔鶏脚（ショウケイキャク）	立ち途中に Ⓚ	中	
騎昂楽（キコウガク）	立ち途中に Ⓐ + Ⓑ,Ⓑ	[下上]・上	
騎仙楽（キセンガク）	立ち途中に Ⓐ + Ⓑ,⇩Ⓑ	[下上]・下	

※1：1段目 Ⓖ でキャンセル可。Ⓐ,Ⓐ,⇧or⇩Ⓑ + Ⓚ で乖遊瑟へシフト　※2：インパクト性能（対縦属性上中段）あり　※3：ⓐⓀ⇧or⇩Ⓑ で軸移動しながら攻撃　※4：2段目 Ⓖ でキャンセル可　※5：⇨ⓑⓀ⇧or⇩ で2段目をキャンセルして軸移動可　※6：Ⓖ でキャンセル可　※7：⇘ⓚⒶ,Ⓐ⇧or⇩Ⓑ で軸移動しながら攻撃　※8：ホールド入力でキャンセルしてダウン状態　※9：⇩or⇙Ⓐ+ⒷⒼ でキャンセルして背向け状態へ　※10：インパクト性能（対横属性上中段）あり　※11：地震効果あり　※12：1段目にインパクト性能（対横属性上段）あり。2段目ディレイ可

遊歩瑟（ユウホシツ）			
技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
遊歩瑟（ユウホシツ）	Ⓐ＋Ⓚ	特殊移動	
遊歩灼明剣（ユウホシャクメイケン）	遊歩瑟中にⒷ＋Ⓚ	中	
遊歩紅明剣（ユウホコウメイケン）	遊歩瑟中にⒷ＋Ⓚ	中（ガードブレイク）	

乖遊瑟（カイユウシツ）			
技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
乖遊瑟（カイユウシツ）	—	特殊移動	※13

※13：インパクト性能（対上中段）あり

8WAY-RUN			
技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
芳躍斬（ホウヤクザン）	➡Ⓐ	上	
進彩楽（シンサイガク）	➡Ⓑ,Ⓑ	中・中	
進彩楽～掬引（シンサイガク～ジャクイン）	➡Ⓑ⇦ ➡Ⓑ,Ⓑ⇦	中～特殊移動 中・中～特殊移動	※2
流華蹴（リュウカシュウ）	➡Ⓚ	下	
尚明剣（ショウメイケン）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ＋Ⓑ	中	
灼明剣（シャクメイケン）	➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
遊歩瑟（ユウホシツ）	全方向走り中にⒶ＋Ⓚ	特殊移動	
回提斬（カイテイザン）	⬊ or ⬈Ⓐ	中	
累環律（ルイカンリツ）	⬊ or ⬈Ⓑ	[中中中]	※4
鼓燕剣（コエンケン）	⬊ or ⬈Ⓚ,Ⓐ	中・上	
鼓燕剣～乖遊瑟（コエンケン～カイユウシツ）	⬊ or ⬈Ⓚ,Ⓐ,Ⓑ＋Ⓚ	中・上～特殊移動	
璃拍劈（リハクヘキ）	⬊ or ⬈Ⓑ＋Ⓚ	中	
回身斬（カイシンザン）	⬆ or ⬇Ⓐ	[中中]	
回屈斬（カイクツザン）	⬆ or ⬇Ⓑ	中	
零星脚（レイセイキャク）	⬆ or ⬇Ⓚ	中	
洸羽斬（コウウザン）	⬉ or ⬅ or ⬋ or ⬆ or ⬇Ⓐ＋Ⓑ	上	
乖遊瑟（カイユウシツ）	⬆ or ⬇Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	
連翻斬（レンホンザン）	⬋ or ⬉Ⓐ	上	
幻隆詠（ゲンリュウエイ）	⬋ or ⬉Ⓑ,Ⓐ	中・中	※14
壮隆詠（ソウリュウエイ）	⬋ or ⬉Ⓑ,⇩Ⓐ	中・下	※4
雛跳蹄（スウチョウタイ）	⬋ or ⬉Ⓚ	中	
綺雲（キウン）	⬅Ⓐ	中	
綺韻（キイン）	⬅Ⓐ	[中上]	
紅躍刺（コウヤクシ）	⬅Ⓑ	中	
紅躍刺～掬引（コウヤクシ～ジャクイン）	⬅Ⓑ⇦	中～特殊移動	※2
進脚刺（シンキャクシ）	⬅Ⓚ,Ⓑ	中・中	

乖退瑟（カイタイシツ）	⬅Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動	※2

※2：インパクト性能（対縦属性上中段）あり　※5．2段目Ⓖでキャンセル可
※14：2段目Ⓖでキャンセル可。2段目にインパクト性能（対縦属性上中段）あり

投げ技			
技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
雲雀韶（ウンジャクショウ）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
瓏玲響（ロウレイキョウ）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
瑩笛宴（エイテキエン）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※15
玉輪韶（ギョクリンショウ）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※15
天衣響（テンイキョウ）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※16
鈴韶灼明剣（レイショウシャクメイケン）	⇩⇧⇦Ⓑ＋Ⓖ,⇦⇧⇩Ⓑ	投げ技／Ⓑ	
翠緑響（スイヨクキョウ）	しゃがんでいる相手に⇩Ⓐ＋Ⓖ	下段投げ／Ⓐ	※17
紅彩韶（コウサイショウ）	しゃがんでいる相手に⇩Ⓑ＋Ⓖ	下段投げ／Ⓑ	

※15：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※16：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※17：ダウン状態へ

振り向き技			
技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
転剣節（テンケンセツ）	振り向きⒶ	上	
転剣拍（テンケンパク）	振り向きⒷ	中	
転声脚（テンセイキャク）	振り向きⓀ	中	
転茎掃（テンケイソウ）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
転屈劈（テンクッヘキ）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
転刋脚（テンセンキャク）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
裏鶏脚（リケイキャク）	背向け中にⒷ＋Ⓚ	中	

ジャンプ技			
技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
翻羽斬（ホンウザン）	ジャンプⒶ	上	
翻羽劈（ホンウヘキ）	ジャンプⒷ	中	
跳鶏脚（チョウケイキャク）	ジャンプⓀ	[中中]	
羽客掃（ウキャクソウ）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
羽客律（ウキャクリツ）	ジャンプ着地際Ⓑ	[中中]	
回刋脚（カイセンキャク）	ジャンプ着地際Ⓚ	下	

固有技

技名（よみかた）	コマンド	攻撃判定	備考
開陽（かいよう）	—	通常構え	
繋ぎ閉じ（つなぎとじ）	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
流れ錦舞雲紡ぎ（ながれにしきまいぐもつむぎ）	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・[中中中]	※2
絡み海月（からみかいげつ）	Ⓐ,Ⓐ,Ⓚ,Ⓚ	上・上・下・中	※3
潮走り（うしおばしり）	⇘Ⓐ	下	
波走り（なみばしり）	⇩Ⓐ	特下	
裏抜き鐘漏（うらぬきしょうろう）	⇙Ⓐ	中	
白帆閉じ（しらほとじ）	⇦Ⓐ	上	※4
繋ぎ鰓通し（つなぎえらとおし）	⇦Ⓐ,Ⓑ	上・上	※5
繋ぎ荒波漢魂（つなぎあらなみおとこだましい）	⇦Ⓐ,Ⓑ⬅	上・[中中中中中]	※6
絡み雲龍唸り双哭（からみうんりゅううなりそうこく）	⇦Ⓐ,ⓑⒶ,Ⓐ,Ⓑ ⇦Ⓐ,ⓑⒶ,Ⓐ,🅑	上・中・中・中 上·中·中·中(ガードブレイク)	※7
閉じ（とじ）	⇨Ⓐ	上	※8
繋ぎ風雲（つなぎふううん）	⇦⬅Ⓐ,Ⓑ	上・[中・特中・特中]	※8
還り東風（かえりごち）	⇨➡Ⓐ	[中上]	
渦女雲（うずめぐも）	⇩⇘⇨Ⓐ	[下×5]	※4
架け巻龍（かけかんりゅう）	ⓐⓀ	[上中]	※9
架け降龍（かけこうりゅう）	ⓐⓀ⬅	中	
乱れ鯨波（みだれげいは）	Ⓑ,Ⓐ,Ⓚ	中・上・中	※10
反撥ね（そりはね）	⇘Ⓑ	中	
沙魚通し（さぎょとおし）	⇩Ⓑ	中	
弾き沙魚狩り（はじきさぎょがり）	⇙Ⓑ	中	
帆桁弾き（ほげたはじき）	⇦Ⓑ	中	※9
乱れ舞雲（みだれまいぐも）	⇦Ⓑ,Ⓑ,Ⓚ	中・中・上	※3
流れ狼波漢閧（ながれろうはおとこどき）	⇨Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・上	
流雲荒れ双哭（りゅううんあれそうこく）	⇨ⓑⒶ,Ⓐ,Ⓑ ⇨ⓑⒶ,Ⓐ,🅑	中・中・中 中・中・中（ガードブレイク）	※11
潮分ち（うしおわかち）	⇦⬅Ⓑ	中	※8
鰓抜き（えらぬき）	⇨➡Ⓑ	上	※5
漢魂（おとこだましい）	⇨➡Ⓑ⬅	[中中中中中]	※6
漢打ち（おとこうち）	⇩⇙⇦Ⓑ	[中中中中]	※12
挿し顎（さしあご）	Ⓚ	上	※13
爪挫き（つまくじき）	⇘Ⓚ	下	
繋ぎ覇龍（つなぎはりゅう）	⇩Ⓚ,Ⓑ	下・中	※8
架け牙龍（かけがりゅう）	⇩Ⓚ,Ⓚ	下・下	
巻き投錨（まきとうびょう）	⇙Ⓚ	中	
骸挫き（むくろくじき）	⇦Ⓚ	上	
裏骸挫き（うらむくろくじき）	⇨Ⓚ	上	
骸狩り（むくろがり）	⇦⬅Ⓚ	上	
張式改・轟疾風（ちゃんしきかい・ごうしっぷう）	⇨➡Ⓚ	上	
張式改・吊し裂尾（ちゃんしきかい・つるしれつび）	⇩⇘⇨Ⓚ	[中中中中]	※13
繋ぎ巻龍（つなぎかんりゅう）	ⓚⒷ,Ⓐ	中・[上中]	※9
繋ぎ降龍（つなぎこうりゅう）	ⓚⒷ,Ⓐ⬅	中・中	
繋ぎ絞盤（つなぎこうばん）	ⓚⒷ,⇩Ⓐ	中・下	
架け跳ね帆桁（かけはねほげた）	ⓚⒷ,Ⓚ	中・中	※14
繋ぎ龍顎（つなぎりゅうがく）	Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※15
繋ぎ龍脈（つなぎりゅうみゃく）	⇦Ⓐ＋Ⓑ ⇦🅐＋🅑	[中中] [中（ガードブレイク）中]	
漢唄（おとこうた）	⇨Ⓐ＋Ⓑ	上	※16
漣開き（さざなみびらき）	⇩Ⓐ＋Ⓑ	下	
補星・天蓋死兆閉じ（ほせい・てんがいしちょうとじ）	Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ,Ⓐ	[中中]×4・中	※8
追い波紋（おいはもん）	⇩Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ	下・下	
水切打ち（みずきりうち）	⇙Ⓑ＋Ⓚ	下	※17
七星・昇り皇龍（しっせい・のぼりこうりゅう）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中(ガード不能)	※13
昇り龍鱗（のぼりりゅうりん）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
禄存（ろくぞん）	Ⓐ＋Ⓚ	特殊構え	
天枢～玉衝（てんすう～ぎょっこう）	⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊構え	※18
追い海月（おいかいげつ）	⇙Ⓐ＋Ⓚ	[下上]	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
波走り（なみばしり）	しゃがみ状態でⒶ	特下	
張式改・併せ焦熱（ちゃんしきかい・あわせしょうねつ）	しゃがみ状態で⇘Ⓐ,Ⓑ	下・中	※9
波女雲（なみめぐも）	しゃがみ状態で⇙Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	下・下・下	※19
撥ね飛沫（はねしぶき）	しゃがみ状態でⒷ	中	
爪挫き（つまくじき）	しゃがみ状態でⓀ	下	
張式改・並び双哭（ちゃんしきかい・ならびそうこく）	しゃがみ状態でⒶ＋Ⓑ	中	※20
巴開き（ともえびらき）	立ち途中にⒶ	中	

撥ね沙魚通し（はねさぎょとおし）	立ち途中にⒷ	中	※20
駆け龍咆（かけりゅうほう）	立ち途中にⓀ,Ⓚ	中・上	
張式改・走り双哭（ちゃんしきかい・はしりそうこく）	立ち途中にⒶ＋Ⓑ	中	※20

※1：文曲へシフト。1段目Ⓖでキャンセル可　※2：構え経由コンボ。祿存へシフト。Ⓖでシフトをキャンセル　※3:構え経由コンボ　※4:玉衡へシフト　※5:巨門へシフト。Ⓖでシフトをキャンセル　※6：祿存へシフト。Ⓖでキャンセル可　※7：4段目ディレイ可　※8：天枢へシフト　※9：巨門へシフト　※10：構え経由コンボ。Ⓑで天枢へシフト。1段目Ⓖでキャンセル可。三段ホールド入力可　※11：3段目ディレイ可　※12：祿存へシフト。⇩⇧⇨Ⓑ⇩で天枢～玉衡へシフト（2P側は⇩⇧⇨Ⓑ⇧）。Ⓖでシフトをキャンセル　※13：Ⓖでキャンセル可　※14：2段目ホールド入力可　※15：Ⓐ＋Ⓑ中レバー入力で2段目をキャンセルし、文曲へシフト。　※16：玉衡へシフト。Ⓖでシフトをキャンセル　※17：天枢へシフト。Ⓖでシフトをキャンセル　※18：天枢へシフト、その後自動的に玉衡へシフト。2P側は⇧Ⓐ＋Ⓚ　※19：1段目、2段目、3段目すべて天枢へシフト　※20：祿存へシフト

天枢（てんすう）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
天枢（てんすう）	—	特殊構え	※21
架け黒浪（かけこくろう）	天枢中にⒶ,Ⓚ	上・中	※22
疾翔龍（しっしょうりゅう）	天枢中にⒷ,Ⓑ,Ⓚ	中・中・上	※23
繋ぎ巻龍（つなぎかんりゅう）	天枢中にⓀ,Ⓐ	中・[上中]	※9
繋ぎ降龍（つなぎこうりゅう）	天枢中にⓀ,Ⓐ⬅	中・中	
繋ぎ絞盤（つなぎこうばん）	天枢中にⓀ,⇩Ⓐ	中・下	
架け跳ね帆桁（かけはねほげた）	天枢中にⓀ,Ⓚ	中・中	※14
宿星疾風（しゅくせいしっぷう）	天枢中にⒷ＋Ⓚ	上（ガードブレイク）	※24
祿存（ろくぞん）	天枢中に⇧	特殊構え	
天枢～玉衡（てんすう～ぎょっこう）	天枢中に⇩	特殊構え	※18

※9：巨門へシフト　※14：2段目ホールド入力可　※18：天枢へシフト、その後自動的に玉衡へシフト　※21：右外構え。何もしなければ開陽へシフト　※22：2段目ホールド入力可。天枢中Ⓐで玉衡へシフト　※23：天枢中Ⓑ、天枢中Ⓑ,Ⓑで文曲へシフト　※24：インパクト性能（対横属性中段）あり

玉衡（ぎょっこう）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
玉衡（ぎょっこう）	—	特殊構え	※25
返し浪華（かえしろうか）	玉衡中にⒶ	上	
波浪響き（はろうひびき）	玉衡中にⒷ	中	※9
架け骸捲き（かけむくろくじき）	玉衡中にⓀ,Ⓚ	下・上	
宿星疾風（しゅくせいしっぷう）	玉衡中にⒷ＋Ⓚ	上（ガードブレイク）	※24
祿存（ろくぞん）	玉衡中に⇧	特殊構え	
天枢～玉衡（てんすう～ぎょっこう）	玉衡中に⇩	特殊構え	※18

※9：巨門へシフト　※18：天枢へシフト、その後自動的に玉衡へシフト　※24：インパクト性能（対横属性中段）あり　※25：腰構え。何もしなければ開陽へシフト

文曲（もんごく）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
文曲（もんごく）	—	特殊構え	※26
巡り黒南風（めぐりくろばえ）	文曲中にⒶ	[中中]	※13
荒波閉じ（あらなみとじ）	文曲中にⒶⒶⒶ	上	
張式改・剛槌落し（ちゃんしきかい・ごうついおとし）	文曲中にⒶⒶ⇧Ⓑ	中	※9
舞雲紡ぎ（まいぐもつむぎ）	文曲中にⒷ	[中中中]	※27
架け海月（かけかいげつ）	文曲中にⓀ,Ⓚ	下・中	
宿星疾風（しゅくせいしっぷう）	文曲中にⒷ＋Ⓚ	上（ガードブレイク）	※24
祿存（ろくぞん）	文曲中に⇧	特殊構え	
天枢～玉衡（てんすう～ぎょっこう）	文曲中に⇩	特殊構え	※18

※9：巨門へシフト　※13：Ⓖでキャンセル可　※18：天枢へシフト、その後自動的に玉衡へシフト　※24:インパクト性能（対横属性中段）あり　※26：首構え。何もしなければ開陽へシフト　※27：祿存へシフト。Ⓖでシフトをキャンセル

巨門（こもん）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
巨門（こもん）	—	特殊構え	※28
架け浮舟（かけうきふね）	巨門中にⒶ,Ⓚ	下・中	
龍骸砕き（りゅうがいくだき）	巨門中にⒷ	中	※29
咆え翔龍（ほえしょうりゅう）	巨門中にⒷ,Ⓚ	中・上	
龍尾走り（りゅうびばしり）	巨門中にⓀ	下	
宿星疾風（しゅくせいしっぷう）	巨門中にⒷ＋Ⓚ	上（ガードブレイク）	※24
祿存（ろくぞん）	巨門中に⇧	特殊構え	
天枢～玉衡（てんすう～ぎょっこう）	巨門中に⇩	特殊構え	※18

※18：天枢へシフト、その後自動的に玉衡へシフト　※24：インパクト性能（対横属性中段）あり　※28：左外構え。何もしなければ文曲へシフト　※29：文曲へシフト

祿存（ろくぞん）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
祿存（ろくぞん）	—	特殊構え	※30
踊り蛟（おどりみずち）	祿存中にⒶ	上	※31
巡り海龍（めぐりかいりゅう）	祿存中にⒷ 祿存中に🅑	中 中（ガードブレイク）	※32
切り夜汐（きりやせき）	祿存中にⓀ	中	
宿星疾風（しゅくせいしっぷう）	祿存中にⒷ＋Ⓚ	上（ガードブレイク）	※24

※24：インパクト性能（対横属性中段）あり　※30：左内構え。何もしなければ玉衡へシフト　※31：文曲へシフト。Ⓖでシフトをキャンセル　※32：玉衡へシフト。祿存中Ⓑ,Ⓖで攻撃をキャンセルし、祿存へシフト

マキシ
Maxi

七星転生（しっせいてんせい）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
七星転生１（しっせいてんせい）	構え中に➡	構えループ	※33
七星転生２（しっせいてんせい）	構え中に⬅	構えループ	※34
七星転生３（しっせいてんせい）	構え中にⒶ＋Ⓚ	構えループ	※35
七星転生４（しっせいてんせい）	構え中に⬆	構えループ	※36
七星転生５（しっせいてんせい）	構え中に⬇	構えループ	※37

※ 33：禄存→巨門→（玉衡→文曲→天枢）× n とシフトする。　※ 34：巨門→禄存→（文曲→玉衡→巨門）× n とシフトする。　※ 35：文曲→禄存→玉衡→（巨門→天枢）× n とシフトする。　※ 36：（禄存→玉衡→天枢）× n とシフトする。ループ中、⇧方向へのステップ不可　※ 37：（天枢→玉衡→禄存）× n とシフトする。ループ中、⇩方向へのステップ不可

8WAY-RUN

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
還り東風（かえりごち）	➡Ⓐ	[中上]	
鰓抜き（えらぬき）	➡Ⓑ	上	※5
漢魂（おとこだましい）	➡Ⓑ⬅	[中中中中中]	※6
汀滑り（みぎわすべり）	➡Ⓚ	下	
繋ぎ龍顎（つなぎりゅうがく）	⬆ or ⬇ or ⬋ or ➡ or ⬉Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※38
昇り龍鱗（のぼりりゅうりん）	⬋ or ➡ or ⬉Ⓑ＋Ⓚ	中	
渦女雲（うずめぐも）	全方向走り中にⒶ＋Ⓚ	[下×5]	※4
荒波閉じ（あらなみとじ）	⬋ or ⬉Ⓐ	上	
浪華弾き（ろうかはじき）	⬋ or ⬉Ⓑ	中	※4
疾り越波（はしりえっぱ）	⬋ or ⬉Ⓐ	上	※29
挿し雲丹（さしうんたん）	⬋ or ⬉Ⓚ	中	
裏夜光虫（うらやこうちゅう）	⬆Ⓐ	中	
夜光虫（やこうちゅう）	⬇Ⓐ	中	※20
龍影割り（りゅうえいわり）	⬆ or ⬇Ⓑ	中	※5
架け飛龍（かけひりゅう）	⬆ or ⬇Ⓚ,Ⓚ	下・中	※39
張式改・吊し裂尾（ちゃんしきかい・つるしれつび）	⬊or⬈or⬆or⬇Ⓑ＋Ⓚ	[中中中中]	※13
唸り深淵（うなりしんえん）	⬊ or ⬈Ⓐ	下	
裏搾り浪刃（うらしぼりろうは）	⬊ or ⬈Ⓑ	中	※29
骸狩り（むくろがり）	⬊ or ⬅ or ⬈Ⓚ	上	
繋ぎ龍脈（つなぎりゅうみゃく）	⬊ or ⬅ or ⬈Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	
	⬊ or ⬅ or ⬈Ⓐ＋Ⓑ	[中（ガードブレイク）中]	
繋ぎ風雲（つなぎふううん）	⬅Ⓐ,Ⓑ	上・[中・特中・特中]	※8
潮分ち（うしおわかち）	⬅Ⓑ	中	※8
七星・昇り皇龍（しっせい・のぼりこうりゅう）	⬅Ⓑ＋Ⓚ	中（ガード不能）	※13

※ 4：玉衡へシフト　※ 5：巨門へシフト。Ⓖでシフトをキャンセル　※ 6：禄存へシフト。Ⓖでキャンセル可　※ 8：天枢へシフト　※ 13：Ⓖでキャンセル可　※ 17：禄存へシフト　※ 20：禄存へシフト　※ 29：文曲へシフト　※ 38：⬆ or ⬇ or ⬋ or ➡ or ⬉Ⓐ＋Ⓑ中レバー入力で２段目をキャンセルし、文曲へシフト　※ 39：２段目のヒットタイミングにⓀで追加攻撃（上）が発生

投げ技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
破軍・天龍墜ち（はぐん・てんりゅうおち）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
破軍・蛟噛み（はぐん・みずちがみ）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
破軍・竜絹崩し（はぐん・りょうかくずし）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※40
破軍・荒れ龍巣（はぐん・あれりゅうそう）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※41
破軍・刻み海紋（はぐん・きざみかいもん）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※42

※ 40：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※ 41：玉衡へシフト。投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※ 42：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
返り開き（かえりびらき）	振り向きⒶ	上	
返り面弾き（かえりおもてはじき）	振り向きⒷ	中	
返り挿し顎（かえりさしあご）	振り向きⓀ	上	
返り波走り（かえりなみばしり）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
返り撥ね飛沫（かえりはねしぶき）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
返り膝割り（かえりひざわり）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
漢唄（おとこうた）	背向けⒷ＋Ⓚ	上	

ジャンプ技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
靄散らし（もやちらし）	ジャンプⒶ	上	
張式改・剛槌落し（ちゃんしきかい・ごうついおとし）	ジャンプⒷ	中	※9
跳び挿し（とびさし）	ジャンプⓀ	中	
降り潮通し（くだりうしおとおし）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	※29
降り水切（くだりみずきり）	ジャンプ着地際Ⓑ	下	※8
降り蛟（くだりみずち）	ジャンプ着地際Ⓚ	中	

ヴォルド
Voldo

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
シザーズクロー	Ⓐ.Ⓐ	上・上	※1
ミュートスラッシュ	Ⓐ.Ⓑ.Ⓐ	上・中・中	※2
サイドクローキック	Ⓐ.Ⓚ	上・中	
ブラインドローテーション	⇗Ⓐ	中（ガードブレイク）	※3
サプライズトゥリーバー	⇩Ⓐ	特下	
ブラインドブレード	⇖Ⓐ	中	
スケアクロウクロー	⇦Ⓐ.Ⓐ	上・上	※4
ジョリーリッパー	⇨Ⓐ	上	※3
エレガントクロー	⇦⬅Ⓐ	上	
フレンジィーダイブ	⇨➡Ⓐ	上	※5
スタンピードシュレッダー	Ⓑ.Ⓑ	中・中	※6
アルタースティンガー	⇗Ⓑ.Ⓚ.Ⓚ	中・中・上	※7
エクスタシー	⇩Ⓑ	中	※2
モアエクスタシー	⇩Ⓑ.Ⓑ	中・中	
ギロチンシザーズ	⇖Ⓑ.Ⓑ	中・中	
ヘルスケアクロウ	⇦Ⓑ.Ⓐ.Ⓐ	中・上・上	※8
ブレイドアーチ	⇨Ⓑ.Ⓑ	上・中	※3
ピロリーブレイク	⇦⬅Ⓑ	中	※9
	⇦⬅🅑	中・中	
デモンエルボー	⇨➡Ⓑ	中	
	⇨➡Ⓑ（最速）	中	
グレイブディガー	ⒷⒶ	[下下下]	
ミュートハイキック	Ⓚ	上	※10
スコーピオンズテイル	⇗Ⓚ	中	※3
サーカストラピーズ	⇩Ⓚ	下	
ミュートミドルキック	⇖Ⓚ	中	
ベンディングキック	⇦Ⓚ	上	※11
ヘッドリバーサー	⇦⬅Ⓚ	中	※12
ラチェットスクリーマー	⇨➡Ⓚ	[上中]	※3
プレイングマンティス	Ⓐ＋Ⓑ	中	※13
フォーチュンドロウアー	⇗Ⓐ＋Ⓑ.Ⓑ	特下・下	
プレイングキャンサー	⇩Ⓐ＋Ⓑ	下	
スコーピオンズクロー	⇗Ⓐ＋Ⓑ	中	
デスローズ	⇦Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※14
フレンジィージャイロ	⇨Ⓐ＋Ⓑ	中	※3
ギロチンバイト	⇦⬅Ⓐ＋Ⓑ	中	※15
	⇦⬅🅐＋🅑	[中中中]	
ゲートオープナー	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※16
ゲートプライヤー	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ.Ⓚ	中・中	
ジ・ラック	⇩Ⓑ＋Ⓚ or しゃがみ中にⒷ＋Ⓚ	中	※17
ジ・ラック	仰向けダウン中にⒷ＋Ⓚ	特殊動作	※18
	うつ伏せダウン中にⒷ＋Ⓚ	特殊移動	
プラムウィロー	Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※19
ザニィーミミック	⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※20
コールベインミミック	⇦Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※21
ワグミミック	⇨Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※11
ウェブワイパー	⇦⬅Ⓐ＋Ⓚ	上（ガード不能）	※10
インセイントラップ	⇨➡Ⓐ＋Ⓚ.Ⓚ	中・中	※22
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
トゥリーバー	しゃがみ状態でⒶ	特下	
リヴァイヴァルベルチー	しゃがみ状態でⒷ	中	
クリーピィストレッチ	しゃがみ状態で⇖Ⓑ	中	※3
サーカストラピーズ	しゃがみ状態でⓀ	下	
ブラインドダイブ	しゃがみ状態で⇖Ⓐ＋Ⓑ	上	※23
	しゃがみ状態で⇖🅐＋🅑	上（ガード不能）	
ルーニィースリング	しゃがみ状態で⇧ or ⇩ or ⇖Ⓐ＋Ⓚ	特中	※11
ダスキーニッパー	立ち途中にⒶ	上	
ボウマンティス	立ち途中にⒷ.Ⓑ	中・中	※24
ルナティックスピン	立ち途中にⓀ	[中中]	※3

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：⇦追加入力で背向け状態へ　※3：背向け状態へ　※4：⇦Ⓐで背向け状態へ。2段目ディレイ可　※5：ランドフィッシュへシフト　※6：1段目Ⓖでキャンセル可。相手の背後からⒷ.Ⓑ.Ⓑで3段目を出せる　※7：⇗Ⓑ.Ⓚでジ・ラック（足側前方）へシフト　※8：⇦Ⓑ.Ⓐで背向け状態へ　※9：ホールド入力時、ジ・ラック（頭側前方）へシフト　※10：Ⓖでキャンセル可　※11：ホールド入力時、ジ・ラック（足側前方）へシフト　※12：ランドフィッシュエスケープ中の技が1発だけ出せる　※13：ホールド入力時、リグルステップへシフト　※14：ホールド入力可。ホールド時はⒼでキャンセル可　※15：ホールドの長さにより段数が変化　※16：カウンターヒット時、プラムウィローへシフト　※17：ジ・ラック（足側前方）へシフト　※18：ジ・ラックへシフト　※19：避け性能あり、自分の体力の方が相手の体力より多い場合のみ体力消耗。⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ追加入力でザニィーミミックへシフト。⇦Ⓐ＋Ⓚ追加入力でコールベインミミックへシフト。⇨Ⓐ＋Ⓚ追加入力でワグミミックへシフト　※20：⬇ or ⬆Ⓐ＋Ⓚでジ・ラックへシフト　※21：ホールド入力でリグルステップへシフト（相手が正面の時限定）　※22：1段目後半にダウン攻撃判定あり。ダウン状態へ　※23：攻撃中壁に当たると、追加攻撃（中）が発生。ホールド入力時はⒼでキャンセル可、キャンセル時はプラムウィローにシフト　※24：立ち途中🅑でジ・ラック（足側前方）へシフト

背向け状態からの技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ブラインドターン	Ⓑ＋Ⓚ	特殊動作	※3
ビハインドシザーズ	背向け状態でⒶ.Ⓐ	上・上	※25
ビハインドトゥカッター	背向け状態で⇗Ⓐ	特下	
フェイスレストゥカッター	背向け状態で⇩Ⓐ	特下	※26
フェイスレスワインダー	背向け状態で⇖Ⓐ	中	※26
マカブールスケアローグ	背向け状態で⇦Ⓐ	中	

ビハインドウェブワイバー	背向け状態で ⇨Ⓐ	上（ガードブレイク）	
マカブールスケアローグ	背向け状態で ⇦⬅Ⓐ	中	
フェイスレスブレード	背向け状態で ⇨➡Ⓐ	[中中]	※26
マカブールギムレット	背向け状態で Ⓑ,Ⓑ	中・中	※25
マカブールペンデュレム	背向け状態で Ⓑ,⇨Ⓑ	中・[中中中]	※27
ビハインドピロリーブレイク	背向け状態で ⇧Ⓑ	中	※28
ビハインドエクスタシー	背向け状態で ⇩Ⓑ	中	※26
マカブールステッチ	背向け状態で ⇧Ⓑ	中	
ヘルスケアクロウ	背向け状態で ⇦Ⓑ,Ⓐ,Ⓐ or ⇦⬅Ⓑ,Ⓐ,Ⓐ	中・上・上	※29
デモンフェロモン	背向け状態で ⇦Ⓑ or ⇦⬅Ⓑ	中(ガード不能)	※30
フェイスレスペンデュレム	背向け状態で ⇨Ⓑ,Ⓑ	上・中	※31
マカブールウェッジ	背向け状態で ⇨➡Ⓑ	上	
ビハインドミュートハイキック	背向け状態で Ⓚ	上	※32
ビハインドクリープキック	背向け状態で ⇧Ⓚ	下	※26
ビハインドスライドローキック	背向け状態で ⇩Ⓚ	下	※26
スコーピオンズテイル	背向け状態で ⇧Ⓚ	中	※26
オフジョイントマリオネット	背向け状態で ⇦⬅Ⓚ or ⇦⬅Ⓚ	下	※33
ギャリーウォームダンス	背向け状態で ⇨➡Ⓚ	[下上]	※17
ローリングクレイジー	背向け状態で Ⓐ＋Ⓑ	特中	※34
スプリットホイール	ローリングクレイジー中に ⇩	下	※33
ホイール・オブ・フォーチュン	ローリングクレイジーヒット時自動発生	[中中]	※35
スプリットホイール	ホイール・オブ・フォーチュン中に Ⓚ	下	※33
デスローズ	背向け状態で ⇦Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※36
イモータルベルチー	背向け状態で ⇩Ⓐ＋Ⓑ	下	※26
マカブールターン	背向け状態で Ⓑ＋Ⓚ	特殊動作	※37
ジ・ラック	背向け状態で ⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	※18
プラムウィロー	背向け状態で Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※38
ザニィーミミック	背向け状態で ⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※20
ワグミミック	背向け状態で ⇦Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※9
コールベインミミック	背向け状態で ⇨Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※39

※3：背向け状態へ　※9：ホールド入力時、ジ·ラック（頭側前方）へシフト　※17：ジ・ラック（足側前方）へシフト　※18：ジ・ラックへシフト　※20：⬇ or ⬆Ⓐ＋Ⓚでジ·ラックへシフト　※25：1段目、2段目ともに背向け状態を維持　※26：背向け状態を維持　※27：背向け状態でⒷで背向け状態を維持　※28：インパクト性能（対縦属性上中段）あり。⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ追加入力でザニィーミミックへシフト。⇦Ⓐ＋Ⓚ追加入力でコールベインミミックへシフト。⇨Ⓐ＋Ⓚ追加入力でワグミミックへシフト　※29：背向け状態で⇦Ⓑ,Ⓐで背向け状態を維持　※30：ヒット時、自動で追加攻撃（下下下）が発生　※31：1段目、2段目ともに背向け状態を維持。2段目ディレイ可　※32：背向け状態を維持。ホールド入力で正面向きへ　※33：ダウン状態へ　※34：背向け状態を維持。Ⓖでキャンセルしてジラック（頭側前方）へシフト　※35：レバーで空中制御が可能　※36：ホールド入力可　※37：正面向きへ　※38：避け性能あり、自分の体力のほうが相手の体力より多い場合のみ体力消耗。⇧ or ⇩Ⓐ＋Ⓚ追加入力でザニィーミミックへシフト。⇦Ⓐ＋Ⓚ追加入力でワグミミックへシフトへシフト。⇨Ⓐ＋Ⓚ追加入力でコールベインミミックへシフト　※39：背向け状態で⇨Ⓐ＋Ⓚで背向け～リグルステップへシフト

リグルステップ

技名	コマンド	[illegible]	[illegible]
リグルステップ	⇩⇦⇨	特殊移動	※40
リグルシザーズ	リグルステップ中に Ⓐ,Ⓐ	上・中	
リグルブラインドシザーズ	リグルステップ中に Ⓐ,⇦Ⓐ	上・上	※3
リグルブラインドスピン	リグルステップ中に Ⓐ,⇦Ⓐ,Ⓐ	上・上・上	
リグルマンティス	リグルステップ中に Ⓑ,Ⓑ	中・中	※41
マゴットスティンガー	リグルステップ中に Ⓚ	上	
ブラインドダイブ	リグルステップ中に Ⓐ＋Ⓑ	上	※23
	リグルステップ中に Ⓐ＋Ⓑ	上(ガード不能)	
トゥームインプラント	リグルステップ中に Ⓑ＋Ⓚ	中	※17
スライディングフック	リグルステップ中に Ⓐ＋Ⓚ	下	
ライフサッカー	リグルステップ中 Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
センチピードナイトメア	リグルステップ中 Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	※17

※3：背向け状態へ　※17：ジ・ラック（足側前方）へシフト　※23：攻撃中壁に当たると、追加攻撃（中）が発生。ホールド入力時はⒼでキャンセル可、キャンセル時はプラムウィローにシフト　※40：追加入力⬉で後に移動可、その後は⬉で前にも移動可能　※41：リグルステップ中Ⓑでジ・ラック（足側前方）へシフト

背向け～リグルステップ

技名	コマンド	[illegible]	[illegible]
背向け～リグルステップ	背向け状態で ⇩⇦⇨	特殊動作	※40
リフティングソーサー	背向け～リグルステップ中に Ⓐ	中	※36
フェイスレスアーチ	背向け～リグルステップ中に Ⓑ	中	※3
オフジョイントマリオネット	背向け～リグルステップ中に Ⓚ	下	※33
ライフサッカー	背向け～リグルステップ中 Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
センチピードナイトメア	背向け～リグルステップ中 Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	※17

※3：背向け状態へ　※17：ジ・ラック（足側前方）へシフト　※33：ダウン状態へ　※36：ホールド入力可　※40：追加入力⬉で後に移動可、その後は⬉で前にも移動可能

マゴットステップ

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
マゴットステップ	しゃがみ状態で ⇩⇦⇨	特殊移動	※42

※42：マゴットステップ中は、リグルステップ中の技が出せる

ジ・ラック

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ジ・ラック	-	特殊構え	※43
フールマナー	ジ・ラック中に Ⓐ	[中中]	
フールハンガー	ジ・ラック中に Ⓑ	[中下]	※44
ラックスティンガー	ジ・ラック（足側前方）中に Ⓚ	上	
ラックアプセット	ジ・ラック（頭側前方）中に Ⓚ	中	※3
ローリングクレイジー	ジ・ラック中に Ⓐ＋Ⓑ	特中	※45

スプリットホイール	ローリングクレイジー中に ⇩	下	※33
ホイール・オブ・フォーチュン	ローリングクレイジーヒット時自動発生	[中中]	※35
スプリットホイール	ホイール・オブ・フォーチュン中に Ⓚ	下	※33
フールリチュアル	ジ・ラック中に Ⓑ + Ⓚ	中	※46
フールカーニバル	ジ・ラック（足側前方）中に ⇨➡Ⓑ + Ⓚ	中	※47
フールファナティック	ジ・ラック中に Ⓐ + Ⓚ	特中	※47
フールコンベンション	ジ・ラック（足側前方）中に ⇨➡Ⓐ + Ⓚ	特中	※47
フールフォール	ジ·ラック中に ⇨ or ⇦ 移動中に壁へ	中	※48
スティアラック	ジ・ラック中に ⇨➡	下	※49
ランドフィッシュ	ジ・ラック（頭側前方）中に ⇧ or ⇩Ⓐ	下	※50
ランドフィッシュ	ジ・ラック（頭側前方）中に ⇧ or ⇩Ⓑ	中	※33
ランドフィッシュ	ジ・ラック（頭側前方）中に ⇧ or ⇩Ⓚ	下	※51
ランドフィッシュエスケープ	ジ・ラック（足側前方）中に ⇧ or ⇩Ⓐ	下	※50
ランドフィッシュエスケープ	ジ・ラック（足側前方）中に ⇧ or ⇩Ⓑ	中	※33
グレイブストンチョッパー	ジ·ラック中に ⇧or⇩Ⓑ + Ⓚ ランドフィッシュ中に Ⓑ + Ⓚ ランドフィッシュエスケープ中に Ⓑ + Ⓚ	中（ガード不能）	※33
ラックアプセット	ジ・ラック（足側前方）中に ⇧or⇩Ⓚ ランドフィッシュエスケープ中に Ⓚ	中	※3

※ 3：背向け状態へ　※ 33：ダウン状態へ　※ 35：レバーで空中制御が可能　※ 43：ジ・ラック中 ⇧ or ⇩ ☆ ⇨ or ⇦ で移動可能。ジ・ラック中 Ⓖ でダウン状態へ　※ 44：ジ·ラック（足側前方）Ⓑ のみ背向け状態へ　※ 45：Ⓖ でキャンセルしてジラック（頭側前方）へシフト　※ 46：ホールド入力可。ホールド時にはインパクト性能（対縦属性斬り下ろし）あり。ジ・ラックを維持　※ 47：ジ・ラックを維持　※ 48：足側から壁に向かった場合は、背向け状態へ　※ 49：足側には攻撃判定が無い　※ 50：追加入力により 3 段まで出せる、その際 Ⓐ、Ⓑ、Ⓚ の組み合わせは自由　※ 51：ジ・ラック（頭側前方）中 ⇧ or ⇩Ⓚ ヒット or ガード時、ランドフィッシュエスケープ中の技が出せる。ジ・ラック（頭側前方）中 ⇧ or ⇩Ⓚ 空振り時、ランドフィッシュエスケープ中の技が 1 発だけ出せる

8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
フレンジィーダイブ	➡Ⓐ	上	※5
デモンエルボー	⬊ or ➡ or ⬈Ⓑ	中	
スーイサイドダイブ	➡Ⓚ	下	
ゲートオープナー	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ + Ⓑ	[中中]	※16
ゲートブライヤー	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ + Ⓑ,Ⓚ	中・中	
リグルステップ	全方向走り中に Ⓑ + Ⓚ	特殊移動	※52
インセイントラップ	➡Ⓐ + Ⓚ,Ⓚ	中・中	※22
ミュートインプレイス	⬊ or ⬈Ⓐ	上	
デスフラッガー	⬊ or ⬈Ⓚ	上	
ブラインドブレード	⬆ or ⬇Ⓐ	中	
バッフォーネアート	⬆ or ⬇Ⓑ	[中中]	
ミュートローキック	⬆ or ⬇Ⓚ	下	

ストレンジダンス	⬆ or ⬇Ⓐ + Ⓑ	特殊動作	
エレガントテンダー	⬋ or ⬉Ⓐ	中	※53
ラットチェイス	⬋ or ⬉Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	下・下・下	
ラットチェイスキック	⬋ or ⬉Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ,Ⓚ	下・下・下・中	※33
ラットチェイスキック	⬋ or ⬉Ⓑ,Ⓚ	下・中	※33
スコーピオンズテイル	⬋ or ⬉Ⓚ	中	
ギロチンバイト	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓐ + Ⓑ ⬋ or ⬅ or ⬉🅐 + 🅑	中 [中中中]	※15
エレガントクロー	⬅Ⓐ	上	
ピロリーブレイク	⬅Ⓑ ⬅🅑	中 中・中	※9
ヘッドリバーサー	⬅Ⓚ	中	※12
ウェブワイパー	⬅Ⓐ + Ⓚ	上（ガード不能）	※10

※ 5：ランドフィッシュへシフト　※ 9：ホールド入力時、ジ·ラック（頭側前方）へシフト　※ 10：Ⓖ でキャンセル可　※ 12：ランドフィッシュエスケープ中の技が 1 発だけ出せる　※ 15：ホールドの長さにより段数が変化　※ 16：カウンターヒット時、プラムウィローへシフト　※ 22:1 段目後半にダウン攻撃判定あり。ダウン状態へ　※ 33：ダウン状態へ　※ 52：リグルステップへシフト　※ 53：ホールド入力で背向け状態へ

投げ技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
スピニングアンブレラ	Ⓐ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
カタコンベクリーナー	Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
バッフォーネインクエスト	相手の左側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※54
ブッシュワッカー	相手の右側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※54
サディスティックスパイダー	相手の背後で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／×	※55
ブラッディードリル	背向け状態で ⇨➡Ⓐ + Ⓖ	振り向き投げ／Ⓐ	
ブラインドハーヴェスト	背向け状態で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	振り向き投げ／Ⓐ or Ⓑ	※54
トレジャーリフティング	ダウン中の相手に ⇧🅑	ダウン投げ／×	

※ 54：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※ 55：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

ジャンプ技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
フロリックブレインロッパー	ジャンプ Ⓐ	上	
フロリックポートカリス	ジャンプ Ⓑ	中	
サイドトラップキック	ジャンプ Ⓚ	上	※33
サスペンドギア	ジャンプ着地際 Ⓐ	下	
サスペンドペンデュレム	ジャンプ着地際 Ⓑ	中	
サスペンドオフジョイント	ジャンプ着地際 Ⓚ	下	※33

※ 33：ダウン状態へ

ソン・ミナ
Seong Mi-na

固有技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
連牙転身撃（レンガテンシンゲキ）	Ⓐ,Ⓐ,Ⓑ	上・上・中	※1
潜刃撃（センジンゲキ）	⬂Ⓐ	下	
刈腿刃（ガイタイジン）	⇩Ⓐ	特下	
天糸斬撃（テンシザンゲキ）	⬁Ⓐ	中	
影踏刃（エイトウジン）	⇦Ⓐ	下	
疾柄撃蹴（シッヘイゲキシュウ）	⇨Ⓐ,Ⓚ	中・上	
潜牙抱払刃（センガホウフツジン）	⇦⬅Ⓐ,Ⓐ	中・下	※2
回天斬撃（カイテンザンゲキ）	⇨➡Ⓐ	中	
断鶴刃（ダンシュウジン）	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
翔刃掃撃（ヨウジンソウゲキ）	⬂Ⓑ,Ⓐ	中・下	
翔刃円舞（ヨウジンエンブ）	⬂Ⓑ,Ⓚ	中・中	
飛泉刃（ヒセンジン）	⇩Ⓑ	中	
揚撃（ヨウゲキ）	⬁Ⓑ	中	
跳退刃（チョウタイジン）	⇦Ⓑ	上	※3
潜牙連尖撃（センガレンセンゲキ）	⇨Ⓑ,Ⓐ	中・下	
連尖撃（レンセンゲキ）	⇨Ⓑ,Ⓑ	中・中	
頂槌撃（チョウツイゲキ）	⇦⬅Ⓑ	中	
轟天衝槌撃（ゴウテンショウツイゲキ）	⇨➡Ⓑ	中	
天糸振撃（テンシシンゲキ）	ⒷⒶ	[上上]	
側頸蹴（ソクケイシュウ）	Ⓚ	上	※4
滑面昇蹴（カツメンショウシュウ）	⬂Ⓚ,Ⓚ	下・中	
地討蹴（チトウシュウ）	⇩Ⓚ	下	
腹突円蹴（フクトツエンシュウ）	⬁Ⓚ,Ⓚ	中・上	
進将柄撃（シンショウヘイゲキ）	⇦Ⓚ,Ⓑ	中・中	※5
戒猜蹴（カイサイシュウ）	⇨Ⓚ	中	※6
礫風蹴（レキフウシュウ）	⇦⬅Ⓚ	中	
回天跳撃蹴（カイテンチョウゲキシュウ）	⇨➡Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ	中・中・上	※7
往連刃（オウレンジン）	Ⓐ＋Ⓑ	[上上上上上上]	
旋陣粉砕儀（センジンフンサイギ）	⇦Ⓐ＋Ⓑ	[中中中]	
旋陣斬蹴撃（センジンザンシュウゲキ）	⇦Ⓐ＋Ⓑ,Ⓐ,Ⓑ	[中中]・上・中(ガードブレイク)	※8
重旋陣（ジュウセンジン）	⇦Ⓐ＋Ⓑ,⇦Ⓐ＋Ⓑ	[中中]・[中中中中中]	
孔式棒宝儀（クンシキホウボウギ）	⬂Ⓐ＋Ⓑ	下・打撃投げ／Ⓑ	
連迅地線尖（レンジンチソウセン）	⇩Ⓐ＋Ⓑ	[下下下下]	
孔式開宝儀（クンシキカイホウギ）	⬁Ⓐ＋Ⓑ	下・打撃投げ／Ⓐ	
連迅烈線尖（レンジンレツソウセン）	⇨Ⓐ＋Ⓑ	[中中中中中]	
成式揚身伐採儀（ソンシキヨウシンバッサイギ）	⬃Ⓐ＋Ⓑ	中(ガード不能)	※4
成式揚身断砕儀（ソンシキヨウシンダンサイギ）	⬃Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ	中（ガードブレイク）	
旋風光翼儀（センプウコウヨクギ）	⇧Ⓐ＋Ⓑ	中	
転断撃（テンダンゲキ）	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	
天舞跳輪儀（テンブチョウリンギ）	Ⓑ＋Ⓚ	[中中]	
螺旋陣（ラセンジン）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	[中中中]	※6
岩砕蹴（ガンザイシュウ）	⇩Ⓑ＋Ⓚ	下	
鉄砕破（テッサイハ）	⇨Ⓑ＋Ⓚ	上	
跳馬略儀（チョウバリャクギ）	⬂ or ⇧ or ⬃Ⓑ＋Ⓚ	中	※9
円舞刀蹴（エンブトウシュウ）	Ⓐ＋Ⓚ	中	
進掃撃（シンソウゲキ）	⇩Ⓐ＋Ⓚ	下	
沛進掃撃（ハイシンソウゲキ）	⇦Ⓐ＋Ⓚ	[下下]	
孔式飛簾刃（クンシキヒレンジン）	⇨Ⓐ＋Ⓚ	[下上]	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
刈腿刃（ガイタイジン）	しゃがみ状態でⒶ	特下	
飛泉刃（ヒセンジン）	しゃがみ状態でⒷ	中	
滑尖撃（カッセンゲキ）	しゃがみ状態で⬂Ⓑ	下	
地討蹴（チトウシュウ）	しゃがみ状態でⓀ	下	
孔式輝閃儀（クンシキキセンギ）	しゃがみ状態でⒷ＋Ⓚ	[中中中]	※4
双牙撃（ソウガゲキ）	立ち途中にⒶ,Ⓐ	中・中	
翔撃（ショウゲキ）	立ち途中にⒷ	中	
顎砕蹴（ガクサイシュウ）	立ち途中にⓀ	中	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：2段目ディレイ可　※3：ヒット時、バックステップへシフト　※4：Ⓖでキャンセル可　※5：1段目にインパクト性能（対横属性上中段）あり。2段目ディレイ可　※6：インパクト性能（対縦属性）あり　※7:3段目ディレイ可　※8:3段目Ⓖでキャンセル可　※9:ヒット or ガード時、Ⓑ or ⇦Ⓑ or ⇨Ⓑで2回まで追加攻撃可

8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
回天斬撃（カイテンザンゲキ）	➡Ⓐ	中	
轟天衝槌撃（ゴウテンショウツイゲキ）	➡Ⓑ	中	
潜身蹴（センシンシュウ）	➡Ⓚ	下	
転断撃（テンダンゲキ）	全方向走り中にⒶ＋Ⓑ	中	
天舞跳輪儀（テンブチョウリンギ）	全方向走り中にⒷ＋Ⓚ	[中中]	
柳重刃（リュウジュウジン）	⬋ or ⬉Ⓐ,Ⓐ	中・中	
揚撃（ヨウゲキ）	⬋ or ⬉Ⓑ	中	



老伝翔泉儀（ラオデンショウセンギ）	↙ or ↖Ⓚ,Ⓑ	中・中	
潜牙連塵刃（センガレンザジン）	↑ or ↓Ⓐ,Ⓐ	中・下	
孔式黒翼斬（クンシキコクヨクザン）	↑ or ↓Ⓐ,Ⓑ	中・中	
孔式扇翼斬（クンシキウヨクザン）	↑ or ↓Ⓑ	中	※4
柳掃蹴（リュウソウシュウ）	↑ or ↓Ⓚ	下	
刹掃撃（セッソウゲキ）	↘ or ↗Ⓐ	下	
潜牙撃（センガゲキ）	↘ or ↗Ⓑ	下	
礫風蹴（レキフウシュウ）	↘ or ← or ↗Ⓚ	中	
潜牙抱払刃（センガホウフツジン）	←Ⓐ,Ⓐ	中・下	※2
頂槌撃（チョウツイゲキ）	←Ⓑ	中	

※2：2段目ディレイ可　※4：Ⓖでキャンセル可

投げ技

技名（フリガナ）	コマンド	判定／抜け	備考
跳転腿（チョウテンタイ）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
柄首刈落（ヘイシュガイラク）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
柄首乗突（ヘイシュジョウトツ）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※10
腿首捲落（タイシュカンラク）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※10
脱肩倒（ダッケントウ）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※11

※10：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※11：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
転身刃撃（テンシンジンゲキ）	振り向きⒶ	上	
転身落撃（テンシンラクゲキ）	振り向きⒷ	中	
転頸蹴（テンケイシュウ）	振り向きⓀ	上	
転屈刃撃（テンクツジンゲキ）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
転屈落撃（テンクツラクゲキ）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
地転蹴（チテンシュウ）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
孔式輝扇儀（クンシキキセンギ）	背向けⒷ＋Ⓚ	[中中中]	※4

※4：Ⓖでキャンセル可

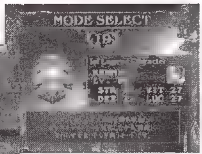
ジャンプ技

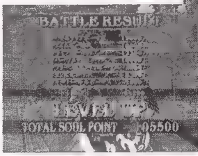
技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
迅風撃（ジンフウゲキ）	ジャンプⒶ	中	
頂落撃（チョウラクゲキ）	ジャンプⒷ	中	
震面蹴（シンメンシュウ）	ジャンプⓀ	中	
迅掃撃（ジンソウゲキ）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
潜翔撃（センショウゲキ）	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
潜払蹴（センフッシュウ）	ジャンプ着地際Ⓚ	下	

育てる喜びがここにある!!
レジェンドモード

ワンプレイごとにキャラクターを育成できる新モード。プレイ内容に応じて得られるステータスポイントをためて、自分好みにキャラクターをカスタマイズできるのだ。

ポイントは、力・器用さ・体力・運の4項目に分けられる。





このモードは勝敗を問わず、全8バトルを堪能できる。

レジェンドキャラクターとしてプレイヤーの前に登場!!

条件を満たすことで、最終面で登場するレジェンドキャラクターを自分が育成したものと入れ替えることが可能。登録できるのは各キャラクター一人ずつなので、合計27人のレジェンドキャラクターが存在する。

レジェンドモードの流れ

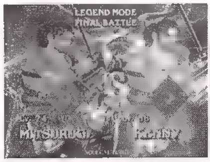
5戦目 操作するキャラクター決定後に選んだレジェンドキャラクターが登場
(同キャラを選択すると最も強いレジェンドキャラが登場)



勝 キャラクターを強化 or 弱体化の2通りから選択できる。

負 レジェンドキャラクターに対しては、何もできない。

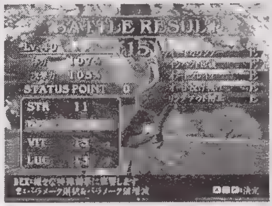
8戦目 同キャラのレジェンドキャラが登場



勝 レベルが上回っていれば、育てたキャラと入れ替わる。

負 強化する or 何もしないのどちらかを選択できる。

モバイルコンクエストと連動!!



ポイントをSTR（力）・DEX（器用さ）・VIT（体力）・LUC（運）の四つに振り分ければオリジナルキャラのでき上がり。このデータを送信すれば、モバイルコンクエストのキャラも連動して成長する。



ホン・ユンスン
Hong Yun-seong

固有技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
烙連刃（ラクレンジン）	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
潜刻斬（センコクザン）	⬊Ⓐ	下	
転盆撃（テンボンゲキ）	⇩Ⓐ	特下	
炎衝斬（エンショウザン）	⬈Ⓐ	中	
斬膝刀（ザンシツトウ）	⇦Ⓐ	中	
流刻刃（リュウコクジン）	⇨Ⓐ,Ⓐ	上・下	※2
刻影曲（コクエイキョク）	⇨Ⓐ,Ⓑ	上・中	
裏空斬（リクウザン）	⇦⬅Ⓐ	中	
落鷹斬（ラクオウザン）	⇨➡Ⓐ	上	
焦天空（ショウテンクウ）	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
旋斧蹴（センフシュウ）	Ⓑ,Ⓚ	中・上	※3
単霄尖（タンショウセン）	⬊Ⓑ	下	
伏虎蹴（フッコシュウ）	⇩Ⓑ,Ⓚ	中・上	
刃壁衝（ジンヘキショウ）	⬈Ⓑ	中	
鉄支連蹴（テッシレンシュウ）	⇦Ⓑ,Ⓚ	中・[中中]	※4
閃突（セントツ）	⇨Ⓑ	上	
跳爪撃（チョウソウゲキ）	⬋Ⓑ	中	
烈光尖（レッコウセン）	⇦⬅Ⓑ	中	※5
豪焦断撃（ゴウショウダンゲキ）	⇨➡Ⓑ,Ⓑ	中・中	※6
流牙焦断撃（リュウガショウダンゲキ）	Ⓚ,Ⓚ,Ⓑ	上・上・中	※1
響跳脚（キョウチョウキャク）	⬊Ⓚ,Ⓚ	下・上	
響杯脚（キョウハイキャク）	⬊Ⓚ,⇩Ⓚ	下・下	
伏牙脚（フクガキャク）	⇩Ⓚ	下	
撥鉤蹴（ハッコウシュウ）	⬈Ⓚ	中	
震抉足（シンケッソク）	⇦Ⓚ	中	
双鳴脚（ソウメイキャク）	⇨Ⓚ,Ⓚ	上・中	※7
虎砲蹴（コホウシュウ）	⇦⬅Ⓚ	上	
絡脚旋雷放（ラッキャクセンライホウ）	⇨➡Ⓚ	中	※8
双通天（ソウツウテン）	Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※9
揺炎斬（ヨウエンザン）	⇨Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	※10
強襲烈轟刃（キョウシュウレツゴウジン）	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	
崩嶺蹴（ホウレイシュウ）	⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	
極剛刃（キョクゴウジン）	⬈Ⓑ＋Ⓚ	中	※11
影曲刃（エイキョクジン）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中	
洪式強襲猛嵐刃（ホンシキキョウシュウモウランジン）	⇦⬅Ⓑ＋Ⓚ	中(ガード不能)	※5
洪式虚襲影曲刃（ホンシキキョシュウエイキョクジン）	⇦⬅🅑＋🅚	中	※5
竜魚脚（リュウギョキャク）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
連旋儀（レンセンギ）	⇩Ⓐ＋Ⓚ	[中下]	
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
屈刀撃（クットウゲキ）	しゃがみ状態でⒶ	特下	
伏狼刃（フクロウジン）	しゃがみ状態でⒷ	中	
伏牙脚（フクガキャク）	しゃがみ状態でⓀ	下	
風雲嵐剛刃（フウウンランゴウジン）	立ち途中にⒶ,Ⓑ	上・中（ガードブレイク）	
閃弾柄（センダンヘイ）	立ち途中にⒷ	中	
昇鉤蹴（ショウコウシュウ）	立ち途中にⓀ	中	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：⇨Ⓐ⇦で陸歩へシフト　※3：2段目Ⓖでキャンセル可、キャンセル時は影曲刃にシフト。🅑,🅚で水鶴へシフト　※4：⇦Ⓑ⇦で陸歩へシフト。2段目ディレイ可　※5：Ⓖでキャンセル可　※6：⇨➡🅑で水鶴へシフト　※7：2段目ディレイ可　※8：カウンターヒット時、打撃投げへシフト　※9：1段目ヒット時Ⓑ連打で追加攻撃（中）が発生　※10：インパクト性能（対上中段）あり　※11：インパクト性能（対縦属性上中段）あり

魁歩（カイホ）

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
魁歩（カイホ）	水鶴中に⇩⬈⇨	特殊移動	
魁歩翼風斬（カイホヨクフウザン）	魁歩中にⒶ	中	
魁歩跳撃（カイホチョウゲキ）	魁歩中にⒷ	中	
	魁歩中に🅑	中（ガードブレイク）	
鳳爪脚（ホウソウキャク）	魁歩中にⓀ,Ⓚ	中・上	

陸歩（リクホ）

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
陸歩（リクホ）	⇩⬊⇦	特殊移動	※12
旋影刀（センエイトウ）	⇩⬊⇦Ⓐ	中	
無影刃（ムエイジン）	⇩⬊⇦Ⓑ	中	
散峰蹴（サンホウシュウ）	⇩⬊⇦Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ	下・上・上	※13
強襲飛来突（キョウシュウヒライトツ）	⇩⬊⇦Ⓑ＋Ⓚ	中（ガードブレイク）	※14

※12：自動で魁歩にシフト　※13：3段目ディレイ可　※14：Ⓖでキャンセル可。⇩⬊⇦Ⓑ＋Ⓚ⇦で移動距離を短くできる

水鶴（スイカク）

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
水鶴（スイカク）	Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※15
回翼斬（カイヨクザン）	水鶴中にⒶ	上	※16
飛翼刀（ヒヨクトウ）	水鶴中にⒷ	中（ガードブレイク）	※17
鶴天砲蹴（カクテンホウシュウ）	水鶴中にⓀ,Ⓚ	中・上	※18
豪勢岩砕断（ゴウセイガンサイダン）	水鶴中にⒶ＋Ⓑ	中	
昇雲猛禽蹴（ショウウンモウキンシュウ）	水鶴中にⒷ＋Ⓚ,Ⓚ,Ⓑ	上・上・中	※19
旋鎌蹴（センケンシュウ）	水鶴中にⒶ＋Ⓚ	下	※20
鶴天昇蹴（カクテンロウシュウ）	水鶴中に⇧ or ⇩☆Ⓚ,Ⓚ	中・上	※21
魁歩（カイホ）	水鶴中に⇩⇧⇨	特殊移動	
宙空歩（チュウクウホ）	水鶴中に⇩⇧⇦	特殊動作	※22

※15：⇧ or ⇩で軸移動可。構え中、避け性能（対縦斬り蹴り以外）あり　※16：ホールド入力で構えを維持　※17：構えを維持　※18：1段目Ⓖでキャンセル可、キャンセル時構えを維持。水鶴中Ⓚで構えを維持。水鶴中Ⓚ⇧ or ⇩で軸移動可　※19：1段目ヒット or ガード時のみ派生可　※20：水鶴Ⓐ＋Ⓚを維持　※21：1段目Ⓖでキャンセル可、キャンセル時構えを維持。水鶴中⇧ or ⇩Ⓚ☆⇧ or ⇩で再度軸移動可。　※22：陸歩中の技が出せる

8WAY-RUN

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
落鷲斬（ラクオウザン）	➡Ⓐ	上	
豪焦断撃（ゴウショウダンゲキ）	➡Ⓑ,Ⓑ	中・中	※23
潜身蹴（センシンシュウ）	➡Ⓚ	下	
強襲烈轟刃（キョウシュウレツゴウジン）	全方向走り中にⒶ＋Ⓑ	中	
竜魚脚（リュウギョキャク）	➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
旋盆跳蹴（センボンチョウシュウ）	↙ or ↖Ⓐ,Ⓚ	上・中	※7
渾望天（コンモウテン）	↙ or ↖Ⓑ	中	※24
猛翔蹴（モウショウシュウ）	↙ or ↖Ⓚ	[中中]	
水鶴（スイカク）	⬅ or ➡方向以外走り中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	
重狼尖（ジュウロウセン）	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓑ	[上上]・中	※25
無音断（ムオンダン）	⬆ or ⬇Ⓑ	中	
回旋蹴（カイセンシュウ）	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
潜刻斬（センコクザン）	↘ or ↗Ⓐ	下	
散界尖（サンカイセン）	↘ or ↗Ⓑ	下	
潜影鎌蹴（センエイケンシュウ）	↘ or ↗Ⓚ	下	※26
裏空斬（リクウザン）	⬅Ⓐ	中	
烈光尖（レッコウセン）	⬅Ⓑ	中	※5
虎砲蹴（コホウシュウ）	⬅Ⓚ	上	
洪式強襲猛嵐刃（ホンシキキョウシュウモウランジン）	⬅Ⓑ＋Ⓚ	中（ガード不能）	※5
洪式虚襲影曲刃（ホンシキキョシュウエイキョクジン）	⬅Ⓑ＋Ⓚ	中	※5

※5：Ⓖでキャンセル可　※7：2段目ディレイ可　※23：➡Ⓑで水鶴へシフト　※24：ホールド入力で水鶴へシフト　※25：2段目Ⓖでキャンセル可　※26：水鶴へシフト

投げ技

技名（フリガナ）	コマンド	種類／抜け	備考
捉揚流星弾（ソクヨウリュウセイダン）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
揚蹴追撃刃（ヨウシュウツイゲキジン）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
捻頭轟転車（ネントウゴウテンシャ）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※27
絶命楔踏刃（ゼツメイセットウジン）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※27
強行破骨斬（キョウコウハコツザン）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※28
潤星強振撃（ユンスンキョウシンゲキ）	Ⓑ＋Ⓖ⇦	投げ技／Ⓑ	

※27：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※28：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
転身斬撃（テンシンザンゲキ）	振り向きⒶ	上	
転身翻刀（テンシンホントウ）	振り向きⒷ	中	
転身牙脚（テンシンガキャク）	振り向きⓀ	上	
転屈刀撃（テンクツトウゲキ）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
転屈狼刃（テンクツロウジン）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
転伏脚（テンフクキャク）	しゃがみ振り向きⓀ	下	
影曲刃（エイキョクジン）	背向けⒷ＋Ⓚ	中（ガードブレイク）	

ジャンプ技

技名（フリガナ）	コマンド	攻撃属性	備考
迅風斬（ジンフウザン）	ジャンプⒶ	上	
断空撃（ダンクウゲキ）	ジャンプⒷ	中	
昇雲猛禽蹴（ショウウンモウキンシュウ）	ジャンプⓀ,Ⓚ,Ⓑ	上・上・中	※19
迅掃斬（ジンソウザン）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
鉄支連蹴（テッシレンシュウ）	ジャンプ着地際Ⓑ,Ⓚ	中・[中中]	※29
潜鎌蹴（センケンシュウ）	ジャンプ着地際Ⓚ	下	

※19：1段目ヒット or ガード時のみ派生可　※29：ジャンプ着地際Ⓑ⇦で陸歩へシフト



ソフィーティア・アレクサンドル
Sophitia Alexandra

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	特性
スライドフロー	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
スライドトルネード	Ⓐ,Ⓚ	上・下	
エンジェルサテライト	⬂Ⓐ,Ⓐ	下・中	
アンダースライドブレード	⬃Ⓐ	特下	
エンジェルバニッシャー	⬁Ⓐ	中	
カタルシスサテライト	⇦Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	上・下・中	※2
セラフィムサテライト	⇦Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ ヒット時 Ⓐ	上・下・中・下	
カタルシスシャワー	⇦Ⓐ,Ⓑ	上・中	※2
タップヒルト	⇨Ⓐ,Ⓑ	上・中	
リバースミラージュ	⇦⬅Ⓐ	中	※3
エンジェルフォース	⇨➡Ⓐ	中	
アセンドスプラッシュ	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
スプラッシュラウンドキック	Ⓑ,Ⓚ	中・上	※4
ナスティインペイル	Ⓑ⬃,Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	下・下・下・下	
アンダースプラッシュ	⬂Ⓑ	中	
ガーディアンストライク	⇩Ⓑ,Ⓑ	中・中	
ペインフルフェイト	ガーディアンストライク中に ⇦	追加投げ	
ガーディアンジャッジメント	⇩Ⓑ,⇧Ⓑ,Ⓐ,Ⓚ	中・中・中・中	
	⇩Ⓑ,⇧Ⓑ,Ⓐ,Ⓚ	中・中・中	
パラディオンピューリファイ	⬁Ⓑ	中	
ソードシャワー	⇦Ⓑ	中	
クイックストライク	⇨Ⓑ	中	
ソードカタラクト	⇦⬅Ⓑ	中	
ヘヴンズゲート	⇦⬅ⒷⒶ	中(ガード不能)	※5
エンジェルピューリファイ	⇨➡Ⓑ	中	
キックデュオ	Ⓚ,Ⓚ	上・中	※1
トルネードローキック	⬂Ⓚ	下	※6
スプリングルアンダーキック	⬃Ⓚ	下	
ホーリーミドルキック	⬁Ⓚ	中	
セイントローキック	⇦Ⓚ	下	※7
フラッピングヒール	⇨Ⓚ	中	
サマーソルトキック	⬀Ⓚ	中	
エンジェルストローク	⇧ or ⬀Ⓚ,Ⓐ,Ⓑ	[中中]・下・中	
エンジェルフォール	⇧ or ⬀Ⓚ,Ⓑ	[中中]・中	
エンジェルサマー	⇧ or ⬀Ⓚ,Ⓚ	[中中]・中	
ホーリーバニッシュキック	⇦⬅Ⓚ	中	
ホーリーリフトキック	⇨➡Ⓚ	中	
エルフォーチュン	Ⓐ＋Ⓑ	インパクト	※8
スピニングヒルト	エルフォーチュンで Ⓐ 系統弾き時	上	
ガーディアンジャッジメント	エルフォーチュンで Ⓑ 系統弾き時 Ⓐ,Ⓚ	中・中・中	
トルネードハイキック	エルフォーチュンで Ⓚ 系統弾き時	上	
ツインステップグレース	⬁Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	
ロードスターストライク	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	上	
テンバランスストライク	Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ	中・中	
ペインフルフェイト	テンバランスストライク中に ⇦	追加投げ	
エンジェルプレッシャー	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中	
エンジェルフォール	⇧Ⓑ＋Ⓚ	中	※9
	⇧Ⓑ＋Ⓚ	中(ガード不能)	
ソードフラッド	⇦⬅Ⓑ＋Ⓚ	中	
リプリザルエンジェル	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ,Ⓑ	中・上・中	※10
トルネードハイキック	Ⓐ＋Ⓚ	上	
トルネードミドルキック	Ⓐ＋Ⓚ,Ⓚ	中	
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
アンダースライドブレード	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
アンダースプラッシュ	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
ガーディアンストライク	しゃがみ状態で ⬂Ⓑ,Ⓑ	中・中	
ペインフルフェイト	ガーディアンストライク中に ⇦	追加投げ	
ガーディアンジャッジメント	しゃがみ状態で ⬂Ⓑ,⇧Ⓑ,Ⓐ,Ⓚ	中・中・中・中	
	しゃがみ状態で ⬂Ⓑ,⇧Ⓑ,Ⓐ,Ⓚ	中・中・中	
ホーリーローキック	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
フロートスライドブレード	立ち途中に Ⓐ	中	
フルターンブレアヘブン	立ち途中に Ⓑ	中	
エンジェルスプリング	立ち途中に Ⓚ	[中中]	
ミラージュサテライト	立ち途中に Ⓐ＋Ⓑ	中	
	立ち途中に Ⓐ＋Ⓑ	中(ガード不能)	
ブレアーヘヴン	立ち途中に Ⓑ＋Ⓚ	中	

※１：１段目 Ⓖ でキャンセル可　※２：１段目ホールド入力可　※３：カウンターヒット時、自動的に追加攻撃（中）が発生　※４：２段目ディレイ可　※５：Ⓖ でキャンセル可　※６:ホールド入力可　※７:インパクト性能（対下段）あり　※８:インパクト性能（対中段）あり、インパクト後は自動反撃　※９：ホールド入力時、地震効果あり　※１０：２段目、３段目ディレイ可

エンジェルステップ

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エンジェルステップ	⇩⇧⇨	特殊移動	※11
ルミナスサテライト	⇩⇧⇨Ⓐ.Ⓐ	中・下	
エンジェルストライク	⇩⇧⇨Ⓑ	中	
ペインフルフェイト	⇩⇧⇨Ⓑ ヒット時 ⇦	追加投げ	
ヘヴンズジャッジメント	⇩⇧⇨ⓑ⇧Ⓑ.Ⓐ.Ⓚ	中・中・中	
サマーソルトキック	⇩⇧⇨Ⓚ	中	
エンジェルステップ～軸移動	⇩⇧⇨⇧ or ⇩	特殊移動	
ルミナスサテライト	⇩⇧⇨⇧ or ⇩ ☆ Ⓐ.Ⓐ	中・下	
リブリザルエンジェル	⇩⇧⇨⇧ or ⇩ ☆ Ⓑ.Ⓐ.Ⓑ	中・上・中	※10
ホーリークレセントキック	⇩⇧⇨⇧ or ⇩ ☆ Ⓚ	中	
ダブルエンジェルステップ	⇩⇧⇨⇩⇧⇨ or エンジェルステップ～軸移動中に ⇩⇧⇨	特殊移動	
ルミナスサテライト	⇩⇧⇨⇩⇧⇨Ⓐ.Ⓐ	中・下	
セラフィムストライク	⇩⇧⇨⇩⇧⇨Ⓑ	中	
ペインフルフェイト	⇩⇧⇨⇩⇧⇨Ⓑ ヒット時 ⇦	追加投げ	
エンジェルアーク	⇩⇧⇨⇩⇧⇨Ⓑ ヒット時ジャストで ⇦	追加投げ	
トルネードミドルキック	⇩⇧⇨⇩⇧⇨Ⓚ	中	
ダブルエンジェルステップ～軸移動	⇩⇧⇨⇩⇧⇨⇧ or ⇩	特殊移動	

※ 10：2 段目、3 段目ディレイ可　※ 11：インパクト性能（対縦横属性上段）あり

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
エンジェルフォース	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	中	
エンジェルピューリファイ	➡Ⓑ	中	
フロアスイーパー	➡Ⓚ	下	
ロードスターストライク	➡Ⓐ + Ⓑ	上	
リブリザルエンジェル	⬊ or ➡ or ⬈Ⓑ + Ⓚ.Ⓐ.Ⓑ	中・上・中	※10
トルネードハイキック	全方向走り中に Ⓐ + Ⓚ	上	
トルネードミドルキック	全方向走り中に Ⓐ + Ⓚ.Ⓚ	中	
アセンションシュート	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
ホーリーリフトキック	⬊ or ⬈Ⓚ	中	
ツインステップグレース	➡ 方向以外走り中に Ⓐ + Ⓑ	[中中]	
インバースシールドスラップ	⬆Ⓐ	上	
シールドスラップ	⬇Ⓐ	上	
エルクストライク	⬆ or ⬇Ⓑ	上	
	⬆ or ⬇🅑	上（ガードブレイク）	
ホーリーミドルキック	⬆ or ⬇Ⓚ	中	

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ソードフラッド	⬋ or ⬅ or ⬉ or ⬆ or ⬇Ⓑ + Ⓚ	中	
サイレントストリーム	⬋ or ⬉Ⓐ.Ⓐ	下・中	
	⬋ or ⬉Ⓐ.🅐	下・中（ガード不能）	
ソードカタラクト	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓑ	中	
ホーリーバニッシュキック	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ	中	
リバースミラージュ	⬅Ⓐ	中	※12
ヘヴンズゲート	⬅ⓑⒶ	中(ガード不能)	※5

※ 5：Ⓖ でキャンセル可　※ 10：2 段目、3 段目ディレイ可　※ 12：カウンターヒット時、自動的に追加攻撃（中）が発生

投げ技

技名	コマンド	[illegible]	備考
スリーピングキック	Ⓐ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ	※13
ホーリークラッカー	Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
ホーリードライバー	ホーリークラッカー中に ⇩Ⓐ or Ⓑ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※14
ラウンドノッカー	相手の左側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※14
カラーコンフェリー	相手の右側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※14
ボトムズアップ	相手の背後で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／×	※15
ヘヴンズアーチ	⇨➡Ⓐ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ	

※ 13：Ⓐ + Ⓖ⬇ で相手ダウン　※ 14：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※ 15：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
スライドブレードフリップ	振り向き Ⓐ	上	
ソードスプラッシュフリップ	振り向き Ⓑ	中	
ホーリーハイキックフリップ	振り向き Ⓚ	上	
アンダーストリームフリップ	しゃがみ振り向き Ⓐ	下	
アンダースプラッシュフリップ	しゃがみ振り向き Ⓑ	中	
ホーリーローキックフリップ	しゃがみ振り向き Ⓚ	下	
ボトムズプレス	背向け Ⓑ + Ⓚ	中	

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ジャンピングスライドスピン	ジャンプ Ⓐ	上	
ダイビングアンダースプラッシュ	ジャンプ Ⓑ	中	
ホーリークレセントキック	Ⓖ ジャンプ Ⓚ	中	
サブマージアンダーストリーム	ジャンプ着地際 Ⓐ	下	
サブマージフルターンブレア	ジャンプ着地際 Ⓑ	中	
サブマージスピンキック	ジャンプ着地際 Ⓚ	中	

セルバンテス・デ・レオン
Cervantes de Leon

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ソウルスイング	ⒶⒶ	上・上	※1
ドレッドウェイヴ	⇘Ⓐ	下	
ドレッドリフター	⇘Ⓐ,Ⓑ	中	
ドレッドプレッシャー	⇘ⓐⒷ＋Ⓚ ⇘ⓐ🅑＋🅚	中 中(ガード不能)	
ソウルグライド	⇩Ⓐ	特下	
シザースリフター	⇙Ⓐ,Ⓑ	下・中	※2
クラッシュキール	⇦Ⓐ	上	
ジェントルウェイヴ	⇨Ⓐ	上	
マーシレスウェイヴ	⇦⬅Ⓐ	上	
キャノンボールスプリット	⇦⬅ⓐⒷ	中（打撃投げ）	
マーシレスニードル	⇦⬅ⓐⒷ,Ⓑ	中・中	※3
ラギングウェイヴ	⇨➡Ⓐ	上	
パイレーツクロス	ⓐⒷ	[上中]	
アンカーガスティキック	ⓐⓀ	上	
ワイルドストーム	Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	中・中・中	※1
ストームフレア	Ⓑ,Ⓑ,⇦Ⓑ＋Ⓚ	中・中・中	
ストームジェネレイト	Ⓑ⇩	特中	※4
スパイクアンカー	⇘Ⓑ	中	
スレイストーム	⇩Ⓑ	中	
キャノンボールリフター	⇙Ⓑ	中	※5
ブラッドヒルトキック	⇦Ⓑ,Ⓚ	中・上	
セイルノーチラス	⇗Ⓑ,Ⓑ	中・中	※6
ボウブレイカー	⇦⬅Ⓑ	中	
パイルラングス	⇨➡Ⓑ	中（打撃投げ）	
サプライズウェイヴ	ⓑⒶ	上	※7
ヘッドスナップキック	ⓑⓀ	中	
アンカーキック	Ⓚ	上	※8
アンカーマルーンドキック	⇘Ⓚ	下	
アンカーボウキック	⇩Ⓚ	下	
アンカーミドルキック	⇙Ⓚ	中	
アンカースティープキック	⇦Ⓚ,Ⓚ	上・中	
アンカーニーキック	⇨Ⓚ	中	
シンク・オブ・ガレオン	⇦⬅Ⓚ	中	
ヘッドスクラッチキック	⇨➡Ⓚ	中	
スラントクロス	Ⓐ＋Ⓑ	中	
ブラッドホイスト	⇘Ⓐ＋Ⓑ	中	
キラーエックス	⇩Ⓐ＋Ⓑ	中	
シザースウェイヴ	⇙Ⓐ＋Ⓑ	[中中]	
エターナルカース	⇦Ⓐ＋Ⓑ	中(ガード不能)	※8
バーン・オブ・エルモライト	⇨Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ	中・中	※9
クロスボーンディバイダー	⇦⬅Ⓐ＋Ⓑ ⇦⬅🅐＋🅑	中 中(ガード不能)	
ウィンドミルサーキュラー	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	[中上]	
アイスバーグサーキュラー	⇖ or ⇧ or ⇗Ⓐ＋Ⓑ	中	
マルタンズタクティクス	Ⓑ＋Ⓚ	インパクト	※10
ハイタイドアンカリング	⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	※11
シャドウフレア	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中	※8
ナイトレイド	⇨Ⓑ＋Ⓚ ⇨🅑＋🅚	中 [中中中（ガードブレイク)]	
キラーエックスクローラー	⇖ or ⇧ or ⇗Ⓑ＋Ⓚ	中	
プレッシャーアスターン	⇖ or ⇧ or ⇗🅑＋🅚で相手を飛び越す	中	※12
マルタンズスキーム	Ⓐ＋Ⓚ	インパクト	※13
アンカーボウヒール	⇦Ⓐ＋Ⓚ	中	※14
ジェノサイドカルバリン	⇨Ⓐ＋Ⓚ	上(ガード不能)	
ブラッディカルバリン	⇧Ⓐ＋Ⓚ	上(ガード不能)	
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
ソウルグライド	しゃがみ状態でⒶ	特下	
スレイストーム	しゃがみ状態でⒷ	中	
アンカーボウキック	しゃがみ状態でⓀ	下	
フライング・ダッチマン	しゃがみ状態でⒶ＋Ⓑ しゃがみ状態でⒶ＋Ⓑ,Ⓑ連打	[中×7] [中×6·中（ガードブレイク)]	
フルセイルアンカリング	立ち途中にⒶ,Ⓑ	中・中	※15
デヴァステイター	立ち途中にⒷ	中	
アンカーリヴァイヴキック	立ち途中にⓀ	中	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：⇙Ⓐヒット時、タイミングよくⒷで追加攻撃（上）が発生　※3：2段目ディレイ可　※4：近距離・空中ヒット時、打撃投げへ　※5：近距離カウンターヒット時、Ⓑで追加攻撃（中）が発生　※6：1段目ホールド入力可　※7：インパクト性能（対横属性上中段）あり　※8：Ⓖでキャンセル可　※9：2段目入力時、タイミングよくⒷで攻撃属性が［中中］に変化　※10：インパクト性能（対縦属性、突きと蹴り以外）あり。インパクト後は自動反撃　※11：ホールド入力可。ホールド時地震効果あり　※12：相手を飛び越した場合のみ出る　※13：インパクト性能（対横属性、蹴り以外）あり。インパクト後は自動反撃　※14：インパクト性能（対横属性上中段）あり。インパクト後は自動反撃　※15：2段目ホールド入力可。ホールド時地震効果あり

ダ・ロード

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ダ・ロード	⇩⇧⇦	特殊構え	※8
ベイジ・シレ	ダ・ロード中にⒶ	上(ガード不能)	
アーク・プレラティ	ダ・ロード中にⒶ＋Ⓚ,Ⓐ	下・下	
ジオ・ダ・レイ	ダ・ロード中にⒷ	中	※16
アンカーワールプール	ダ・ロード中にⓀ	下	
スライドフレア	ダ・ロード中に⇨,Ⓑ＋Ⓚ	特殊移動・中	
フラッシュカーレント	ダ・ロード中にⒷ＋Ⓚ	[中中中]	

※8：Ⓖでキャンセル可　※16：ダ・ロード中⇧ or ⇩Ⓑで移動方向が変化。ダ・ロード中Ⓑ時、壁に当たると攻撃を持続しつつターン

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ラギングウェイヴ	➡Ⓐ	上	
パイルラングス	➡Ⓑ	中（打撃投げ）	
ウェイヴフラッター	➡Ⓚ	下	
ウィンドミルサーキュラー	⬅方向以外走り中にⒶ＋Ⓑ	[中上]	
ホーネストウェイヴ	⬊ or ⬈Ⓐ	上	※17
キャノンボールリフター	⬊ or ⬈Ⓑ	中	※5
ヘッドスクラッチキック	⬊ or ⬈Ⓚ	中	
キラーエックスクローラー	⬊ or ⬈Ⓑ＋Ⓚ	中	
プレッシャーアスターン	⬊ or ⬈Ⓑ＋Ⓚで相手を飛び越す	中	※12
トルナードスライス	⬆Ⓐ	[上中]	
ブリジットスライス	⬇Ⓐ	[中上]	
ストームネスト	⬆ or ⬇Ⓑ	下	※18
アンカーサイドキック	⬆ or ⬇Ⓚ	中	※7
ジブリングトルペイド	⬋ or ⬉Ⓐ,Ⓐ	下・下	
ジブリングプレッシャー	⬋ or ⬉Ⓐ,Ⓑ	下・中	
ライオットストーム	⬋ or ⬉Ⓑ	中	
アンカースワールキック	⬋ or ⬉Ⓚ	下	
マーシレスウェイヴ	⬅Ⓐ	上	
キャノンボールスプリット	⬅ⒶⒷ	中（打撃投げ）	
マーシレスニードル	⬅ⒶⒷ,Ⓑ	中・中	※3
ボウブレイカー	⬅Ⓑ	中	
シンク・オブ・ガレオン	⬅Ⓚ	中	
クロスボーンディバイダー	⬅Ⓐ＋Ⓑ	中	
	⬅Ⓐ＋Ⓑ	中(ガード不能)	

※3：2段目ディレイ可　※5：近距離カウンターヒット時、Ⓑで追加攻撃（中）が発生　※7：インパクト性能（対横属性上中段）あり　※12：相手を飛び越した場合のみ出る　※17：インパクト性能（対横属性上段）あり　※18：ダウン中の相手にヒット時、打撃投げへ

投げ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
プレラティクレディット	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
タービュランスリフト	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	※19
フィギュアヘッドブレイク	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※20
ジョリィロジャーホイスト	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※20
フラッシュフラッド	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※21
ファンタズムフリート	⇩⇘⇨⇩⇘⇨Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	

※19：ダ・ロードへシフト　※20：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可
※21：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ソウルワイプアスターン	振り向きⒶ	上	
ブレードストームアスターン	振り向きⒷ	中	
アンカーキックアスターン	振り向きⓀ	上	
サブソウルグライドアスターン	しゃがみ振り向きⒶ	下	
サブスレイストームアスターン	しゃがみ振り向きⒷ	中	
アンカーボウキックアスターン	しゃがみ振り向きⓀ	下	
ドレッドプレッシャーアフト	背向けⒷ＋Ⓚ	中	

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ソウルウェイヴサーフ	ジャンプⒶ	上	
スパイクアンカーサーフ	ジャンプⒷ	中	
キャノンジャンプキック	ジャンプⓀ	中	
フロアーソウルウェイヴ	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
フロアーバレットリフター	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
スクラッチダイブキック	ジャンプ着地際Ⓚ	中	



固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
タイフーンハンマー	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
サイクロンハンマー	⬃Ⓐ	下	
	⬃🅐	下（ガードブレイク）	
ホライズンハンマー	⇩Ⓐ	下	
ハンマーブラスト	⬂Ⓐ	中	
ロックナックル	⇦Ⓐ	上	
グリップショット	⇨Ⓐ	上	
ロックトマホーク	⇦⬅Ⓐ	中	
スイングキャノン	⇨➡Ⓐ,Ⓑ	中・中	
ロテートスパイラル	⇩⬃⇦Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	中・中・中	
ロッククラッシャー	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※2
ブレイブファング	Ⓑ⇨,Ⓑ	中・中	※3
ヒールクラッシャー	⬃Ⓑ	下	
マウンテンクラッシャー	⇩Ⓑ	中	※4
ハンマーヴォルケイノ	⬂Ⓑ	中	
	⬂🅑	中(ガード不能)	
ワイルドタスク	⇦Ⓑ	中	
ハンマーサイドキャノン	⇨Ⓑ	中	
メテオハンマー	⬁Ⓑ	中	
	⬁🅑	中（ガードブレイク）	
ギガントスパイク	⇦⬅Ⓑ	中	
ハンマースパイク	⇨➡Ⓑ	中	
ロックフロントキック	Ⓚ	上	※5
グレートスタンプ	⇦Ⓚ	[中中]	
ホリゾンタルクリープキック	⬃Ⓚ	下	
ロックベアキック	⇩Ⓚ	下	
キックヴォルテックス	⬂Ⓚ,Ⓐ	中・上	※6
ロックニー	⇨Ⓚ	中	
ロックスタンプキック	⇦⬅Ⓚ	中	
ロングホーン	⇨➡Ⓚ	中	
ストームガスト	Ⓐ＋Ⓑ	中	※7
	⇧Ⓐ＋Ⓑ	中	
アースアンガー	⬂Ⓐ＋Ⓑ	中	※3
タイダルホーン	⇦Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・中	※8
ワイルドハンマー	⇨Ⓐ＋Ⓑ	上	
ロックフォール	Ⓑ＋Ⓚ	中	
バンクブレイカー	⇩Ⓑ＋Ⓚ	中	
ロックアバランチプレス	⇨Ⓑ＋Ⓚ	中	
グランドブリスクヴォルケイノ	⇩⬂⇨Ⓑ＋Ⓚ	中(ガード不能)	※5
ホリゾンタルスィープキック	⇩Ⓐ＋Ⓚ	下	
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
ホライズンハンマー	しゃがみ状態でⒶ	下	
ピークスプリット	しゃがみ状態でⒷ	特中	
ロックベアキック	しゃがみ状態でⓀ	下	
ショルダータックル	しゃがみ状態で⬂Ⓚ	中	
リバーススパイラルハンマー	立ち途中にⒶ	中	
ハンマーサンライズ	立ち途中にⒷ	中（ガードブレイク）	
ラウンドヴォルテクス	立ち途中にⓀ,Ⓐ	中・下	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：1段目Ⓖでキャンセル可。タイミングよくⒷで追加攻撃（中）が発生　※3：2段目ディレイ可　※4：ホールド入力可　※5：Ⓖでキャンセル可　※6：1段目ホールド入力可。2段目ディレイ可　※7：2P側は⇩Ⓐ＋Ⓑ

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
スイングキャノン	⬈ or ➡ or ⬊Ⓐ,Ⓑ	中・中	
ハンマースパイク	➡Ⓑ	中	
ランドスリップキック	➡Ⓚ	下	
ワイルドハンマー	➡Ⓐ＋Ⓑ	上	
ロックアバランチプレス	➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
ハンマーヴォルケイノ	⬈ or ⬊Ⓑ	中	
	⬈ or ⬊🅑	中(ガード不能)	
ロングホーン	⬈ or ⬊Ⓚ	中	
ハンマーハリケーン	⬉ or ⬆ or ⬈Ⓐ＋Ⓑ	上	
	⬉ or ⬆ or ⬈🅐＋🅑	上(ガード不能)	
リバースハンマーハリケーン	⬋ or ⬇ or ⬊Ⓐ＋Ⓑ	上	
	⬋ or ⬇ or ⬊🅐＋🅑	上(ガード不能)	
ロテートハンティングターン	⬆ or ⬇Ⓐ,Ⓐ	中・中	
ブレイブヒート	⬆ or ⬇Ⓑ	中	
ニールキック	⬆ or ⬇Ⓚ	中	
サイクロンハンマー	⬉ or ⬋Ⓐ	下	
	⬉ or ⬋🅐	下(ガード不能)	
ギガントスパイク	⬉ or ⬅ or ⬋Ⓑ	中	

ホリゾンタルクリープキック	⬊ or ⬈Ⓚ	下	
ロックトマホーク	⬅Ⓐ	中	
ロックスタンプキック	⬅Ⓚ	中	
タイダルホーン	⬅Ⓐ + Ⓑ,Ⓚ	中・中	※3

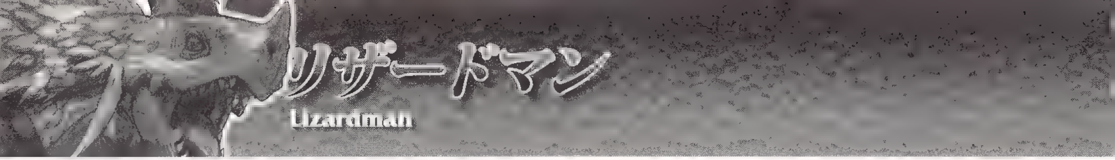
※３：２段目ディレイ可

投げ技			
技名	コマンド	攻撃属性	備考
ロックスラム	Ⓐ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
キャニオンダイブ	Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
ホーンフリング	相手の左側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※8
フェイスクラッシュスロー	相手の右側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※8
アトミックドロップマキシマム	相手の背後で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／×	※9
スラムヴォルテクス	⇩⇙⇦Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
ハイパースラムヴォルテクス	⇩⇙⇦Ⓑ + Ⓖ,⇧ or ⇩Ⓐ + Ⓑ	投げ技／Ⓑ	
クラッグドライバー	しゃがんでいる相手に ⇩ or ⇙Ⓐ + Ⓖ	下段投げ／Ⓐ	
マキシマムホーンクラッシュ	しゃがんでいる相手に ⇩ or ⇙Ⓑ + Ⓖ	下段投げ／Ⓑ	
ハイパーダイナマイトスラム	相手足側ダウン中に ⇗Ⓐ + Ⓖ or ⇗Ⓑ + Ⓖ	ダウン投げ／Ⓐ or Ⓑ	※8

※８：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※９：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技			
技名	コマンド	攻撃属性	備考
リバースブリーズハンマー	振り向き Ⓐ	上	
リバースロックスプリット	振り向き Ⓑ	中	
ロックローリングキック	振り向き Ⓚ	上	
リバースホライズンハンマー	しゃがみ振り向き Ⓐ	下	
リバースピークスプリット	しゃがみ振り向き Ⓑ	中	
リバースロックベアキック	しゃがみ振り向き Ⓚ	下	
バックサイドグリップ	背向け Ⓑ + Ⓚ	中	

ジャンプ技			
技名	コマンド	攻撃属性	備考
ヒルトマホーク	ジャンプ Ⓐ	上	
ウッドチョッパー	⇘Ⓑ or ⇧Ⓑ or Ⓖ⇩Ⓑ	中	
ストマックバスター	ジャンプ Ⓚ	中	
キャニオントマホーク	ジャンプ着地際 Ⓐ	下	
ウッドスプリッター	ジャンプ着地際 Ⓑ	中	
ニーバスター	ジャンプ着地際 Ⓚ	下	



リザードマン

固有技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
リフレインアクス	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
エッジローキック	Ⓐ,Ⓚ	上・下	
カーレントブラスト	⬃Ⓐ,Ⓚ	下・中	
ローアーセルティス	⇩Ⓐ	特下	
ランバーアクス	⬂Ⓐ	中	
トゥルヌ式・ウェザーエッジ	⇦Ⓐ	上	
アイギスブロー	⇨Ⓐ	上	
グリットドラフト	⇨➡Ⓐ	中	
レンドストライク	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
アクスラウンドキック	Ⓑ,Ⓚ	中・上	
トゥルヌ複合式・ネザーブラスト	Ⓑ⇩,Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ,Ⓚ	下・下・下・下・中	
トゥルヌ複合式・スポットネザーブラスト	Ⓑ⇩,Ⓚ	下・中	
ベースレンドアッズ	⬃Ⓑ	中	
メゼ式・アイギスブラスト	⬀Ⓑ,Ⓚ	特中・中	
ライザーグリッド	⬂Ⓑ	中	
アイギスクリッパー	⇦Ⓑ	上	
スポットストライク	⇨Ⓑ	中	
ランブリングアッズ	⇦⬅Ⓑ	中	
トゥルヌ式・デューンコメット	⇨➡Ⓑ	中	
グルームハイキック	Ⓚ	上	※2
メゼ式・シンカースピンキック	⬃Ⓚ	下	
ロンバーベースキック	⬀Ⓚ	下	
グルームスタンプキック	⬂Ⓚ	中	
スケイルラウンドキック	⇦Ⓚ	上	
メゼ式・ライトニングヘッドマッシャー	⇨Ⓚ	中	
メゼ式・ライジングツイスター	⬁Ⓚ	[中中]	
キリングバイト	⇦⬅Ⓚ	中	※3
グルームフロントキック	⇨➡Ⓚ	中	
グルームステップキック	⇨➡Ⓚ⇨	上	
ホッパーアッズ	Ⓐ＋Ⓑ	中	
トゥルヌ式・スクリューショット	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	
メゼ式・ギガテンプル	Ⓑ＋Ⓚ	中	※4
メゼ式・サンドリベンジャー	⬃Ⓑ＋Ⓚ	下（ガード不能）	※5
サンドリベンジャー	⇦Ⓑ＋Ⓚ	中	
クイックサンドリベンジャー	⇦Ⓑ＋Ⓚ,Ⓖ	中	※6
メゼ式・デザートワーニング	⇧Ⓑ＋Ⓚ	中	
	⇧Ⓑ＋Ⓚ	中（ガードブレイク）	
	⇧Ⓑ＋Ⓚ（最大）	中（ガード不能）	※7
メゼ式・アイギスミニスター	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ,Ⓑ	中・上・中	※8
メゼ式・ツイスターハイキック	Ⓐ＋Ⓚ	上	
挑発	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
ローアーセルティス	しゃがみ状態でⒶ	特下	
ベースレンドアクス	しゃがみ状態でⒷ	中	
グルームローキック	しゃがみ状態でⓀ	下	
サンドゲイルアクス	立ち途中にⒶ	上	
テイルウェポンゲイザー	立ち途中にⒷ	中	
カミラ複合式・ロンバーツイスター	立ち途中にⓀ,Ⓚ,Ⓚ	[中中]・[中中]・[中中]	

※1：1段目Ⓖでキャンセル可　※2：Ⓖでキャンセル可　※3：相手の頭側こちら向けダウン状態にヒット時、打撃投げにシフト　※4：インパクト性能（対縦属性斬り下ろし）あり、インパクト後は自動反撃　※5：Ⓖでキャンセル可、キャンセル時はダウン状態へ　※6：ダウン状態へ　※7：最大ホールド時地震効果あり　※8：3段目ディレイ可

クリーピング

技名	コマンド	攻撃属性	備考
クリーピング	⇩⬂⇨	特殊移動	※9
カミラ複合式・ハンティングテンペスト	⇩⬂⇨Ⓐ,Ⓑ	中・中	
メゼ式・キャメルスクワッシャー	⇩⬂⇨Ⓑ	中	
サンドランドプレデター	⇩⬂⇨Ⓑ ヒット時Ⓑ	追加投げ	
メゼ式・グリットブラスト	⇩⬂⇨Ⓚ	中	



サンドリベンジャー	⇩⇧⇨Ⓑ + Ⓚ	中（ガードブレイク）	
クイックサンドリベンジャー	⇩⇧⇨Ⓑ + Ⓚ,Ⓖ	中	※6

※6：ダウン状態へ　※9：レバーニュートラルで構えを維持。構え中 ⇦ or ⇨ で移動可。Ⓖ で構えを解除

8WAY-RUN

技名	コマンド	攻撃属性	備考
グリットドラフト	➡Ⓐ	中	
トゥルヌ式・デューンコメット	➡Ⓑ	中	
サンドスレッド	➡Ⓚ	下	
トゥルヌ式・スクリューショット	➡Ⓐ + Ⓑ	中	
メゼ式・アイギスミニスター	➡Ⓑ + Ⓚ,Ⓐ,Ⓑ	中・上・中	※8
メゼ式・ギガテンプル	⬅ or ➡ 以外方向走り中に Ⓑ + Ⓚ	中	※4
メゼ式・ツイスターハイキック	全方向走り中に Ⓐ + Ⓚ	上	
スパイラルドラフト	⬋ or ⬉Ⓐ	上	
メゼ式・カノンアイギス	⬋ or ⬉Ⓑ	中	
	⬋ or ⬉Ⓑ	中（ガードブレイク）	
メゼ式・スケイルツイスター	⬋ or ⬉Ⓚ	中	
トゥルヌ式・ダブルライジングビート	➡方向以外走り中に Ⓐ + Ⓑ	[中中]	
リバースダブルアイギススイング	⬆Ⓐ,Ⓐ	上・上	
ダブルアイギススイング	⬇Ⓐ,Ⓐ	上・上	
メゼ式・アイギスジョルト	⬆ or ⬇Ⓑ	上	
デザートバイパーキック	⬆ or ⬇Ⓚ	下	
メゼ式・カーレントスピン	⬊ or ⬈Ⓐ,Ⓚ	下・下	
ブラストアクス	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
メゼ式・シンカースピンキック	⬊ or ⬈Ⓚ	下	
トゥルヌ式・ウェザーエッジ	⬅Ⓐ	上	
ランブリングアッズ	⬅Ⓑ	中	
キリングバイト	⬅Ⓚ	中	※3
サンドリベンジャー	⬅Ⓑ + Ⓚ	中	
クイックサンドリベンジャー	⬅Ⓑ + Ⓚ,Ⓖ	中	※6

※3：相手の頭側こちら向けダウン状態にヒット時、打撃投げにシフト　※4：インパクト性能（対縦属性斬り下ろし）あり、インパクト後は自動反撃　※6：ダウン状態へ　※8：3段目ディレイ可

投げ技

技名	コマンド	種類／抜け	備考
メゼ式・サンドコフィン	Ⓐ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
メゼ式・サンタナストーム	Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
メゼ式・ダスティクラッシュリフト	相手の左側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※10
メゼ式・スケイルプレッシャー	相手の右側面で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※10
メゼ式・スローベンバリィ	相手の背後で Ⓐ + Ⓖ or Ⓑ + Ⓖ	投げ技／×	※11
メゼ式・リーブテイルランブル	⇩⇧⇦Ⓑ + Ⓖ	投げ技／Ⓑ	

※10：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※11：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
リアサイドエッジ	振り向き Ⓐ	上	
リアレンドアッズ	振り向き Ⓑ	中	
リアグルームハイキック	振り向き Ⓚ	上	
リアベースカーレント	しゃがみ振り向き Ⓐ	下	
リアベースレンドアクス	しゃがみ振り向き Ⓑ	中	
リアグルームローキック	しゃがみ振り向き Ⓚ	下	
スパイラルテイル	背向け Ⓑ + Ⓚ	下	

ジャンプ技

技名	コマンド	攻撃属性	備考
ホッパースピニングエッジ	ジャンプ Ⓐ	上	
ホッパーベースレンドアクス	ジャンプ Ⓑ	中	
サンドアーチキック	Ⓖ⇘Ⓚ or ⇧Ⓚ or ⇙Ⓚ	中	
ランダーベースカレント	ジャンプ着地際 Ⓐ	下	
ランダーアクスライザー	ジャンプ着地際 Ⓑ	中	
グルームスタンプキック	ジャンプ着地際 Ⓚ	中	



吉光（ヨシミツ）Yoshimitsu

固有技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
連ね笹（つらねざさ）	Ⓐ,Ⓐ	上・上	※1
忍法卍菊（にんぽうまんじぎく）	⬀Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	中・中・中・中・中	※2
葎草（むぐらぐさ）	⇩Ⓐ	特下	
黄金社（こがねやしろ）	⬁Ⓐ,Ⓑ	中・中	※3
忍法卍葛（にんぽうまんじかずら）	⬂Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	上・上・上・上・上	※2
梧桐（ごとう）	⇨Ⓐ	上	
口無（くちなし）	⇦⬅Ⓐ	中	
見得刀（みえがたな）	⬂➡Ⓐ	中	
華厳（けごん）	⬃⬁⇦Ⓐ	下	
連華（れんげ）	Ⓑ,Ⓑ	中・中	※1
斬哭剣（ざんこくけん）	⬀Ⓑ	中	
	⬀🅑	中（ガード不能）	
時雨（しぐれ）	⇩Ⓑ	中	
社（やしろ）	⬁Ⓑ	中	
拓き華道（ひらきはなみち）	⇦Ⓑ	中	
十八番突き（おはこづき）	⇨Ⓑ	中	
絶鳴剣（ぜつめいけん）	⇦⬅Ⓑ	中（ガード不能）	※4
旋風剣（せんぷうけん）	⇦⬅ⓑⒶ	[中×7]	※4
兜割り（かぶとわり）	⇦⬅ⓑⒷ	上	
繁吹雨（しぶきあめ）	⇨➡Ⓑ,Ⓑ	中・中	
	⇨➡Ⓑ,🅑	中・中（ガードブレイク）	
朧車（おぼろぐるま）	⇩⬁⬀Ⓑ	[中（ガード不能）×2]	
黄泉駆け（よみがけ）	ⓑⒶ	中	※5
散華（さんげ）	Ⓚ	上	※4
日向砲（ひゅうがほう）	⬀Ⓚ	中	
払い蹴（はらいけり）	⇩Ⓚ	下	
中ッ蹴（なかつけり）	⬁Ⓚ	中	
弾割り（はじきわり）	⇦Ⓚ,Ⓑ	中・中	
	⬃Ⓚ,🅑	中・中（ガード不能）	
舞姫（まいひめ）	⬂Ⓚ	上	
稲妻（いなずま）	⇨Ⓚ,Ⓚ	上・中	
舞姫二連（まいひめにれん）	⇨Ⓚ,⬃Ⓚ	上・下	
吹雪（ふぶき）	⇨➡Ⓚ	中	
毒霧（どくぎり）	Ⓐ＋Ⓑ	上（ガードブレイク）	※6
一輪掘り（いちりんぼり）	⇩Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ	中・中	※7
卍裏拳（まんじうらけん）	⇨Ⓐ＋Ⓑ	上	※8
火炎寿（かえんじゅ）	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ	中	※9
霊哭剣・死（れいこくけん・し）	⇨➡Ⓐ＋Ⓑ,⇩Ⓑ	下	
飛空剣（ひくうけん）	⬂ or ⇧ or ⬃Ⓐ＋Ⓑ	中（ガード不能）	
飛空襲剣（ひくうしゅうけん）	飛空剣中に ⇩ or Ⓖ	中（ガード不能）	※10
虚空襲剣（こくうしゅうけん）	飛空剣中に ⇦	中（ガード不能）	
地雷刃（じらいば）	Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
土竜掘り（もぐらぼり）	⬀Ⓑ＋Ⓚ	中	
卍あぐら（まんじあぐら）	⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
薊（あざみ）	⬁Ⓑ＋Ⓚ	中	
華輪（かりん）	⇦Ⓑ＋Ⓚ	特殊動作	※11
鬼薊（おにあざみ）	⇨Ⓑ＋Ⓚ,Ⓑ,Ⓑ,Ⓑ	中・上・上・中	※12
刮目（かつもく）	⇦⬅Ⓑ＋Ⓚ	中	※9
忍法陽炎（にんぽうかげろう）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ	中	
忍法陽炎・裏（にんぽうかげろう・うら）	⇨➡🅑＋🅚	中	※13
忍法草薙（にんぽうくさなぎ）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑ	中・上	
	⇨➡🅑＋🅚,Ⓐ＋Ⓑ	中・上	
草薙砲（くさなぎほう）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・上・中	
	⇨➡🅑＋🅚,Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・上・中	
飛空剣（ひくうけん）	⇨➡Ⓑ＋Ⓚ,🅐＋🅑	中・上・中（ガード不能）	
	⇨➡🅑＋🅚,🅐＋🅑	中・上・中（ガード不能）	
卍蜻蛉（まんじとんぼ）	⇧Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
忍法卍車（にんぽうまんじぐるま）	⬃Ⓑ＋Ⓚ	中	※14
極・卍車（ごく・まんじぐるま）	⬃Ⓑ＋Ⓚ,Ⓚ	中・中	※15
卍あぐら（まんじあぐら）	仰向けダウン中に Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
吉光武礼道（よしみつぶれいどう）	Ⓐ＋Ⓚ	中	※16
不憂（うれいなし）	⇩Ⓐ＋Ⓚ	中（ガード不能）	※17
惑（まどい）	⇨➡Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※18
不惑（まどいなし）	⇨➡🅐＋🅚	中（ガード不能）	※17
卍血桜（まんじちざくら）	不憂 or 不惑中に Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	中（ガード不能）×4	※19
昇り曼荼羅（のぼりまんだら）	⇧Ⓐ＋Ⓚ	[中中中]	※20
挑発（ちょうはつ）	Ⓚ＋Ⓖ	特殊動作	
葎草（むぐらぐさ）	しゃがみ状態で Ⓐ	特下	
牡丹（ぼたん）	しゃがみ状態で Ⓑ	中	
緋道剣（ひどうけん）	しゃがみ状態で ⬁Ⓑ	上	
卍座正拳（まんじざせいけん）	しゃがみ状態で ⓑⒶ	特下	
払い蹴（はらいけり）	しゃがみ状態で Ⓚ	下	
忍法卍茎（にんぽうまんじそう）	しゃがみ状態で ⬀Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ,Ⓚ	下・下・下・下・下	※2
露払い（つゆばらい）	しゃがみ状態で ⬁Ⓚ	下	
葵（あおい）	立ち途中に Ⓐ	中	
苦蓬（にがよもぎ）	立ち途中に Ⓑ	中	
霙（みぞれ）	立ち途中に Ⓚ	中	

※1:1段目Ⓖでキャンセル可　※2:ダウン状態へ　※3:2段目ディレイ可　※4:Ⓖでキャンセル可　※5：近距離カウンターヒット時は打撃投げにシフト　※6：ホールド入力で溜めモーションを維持　※7：⇩🅐＋🅑で地雷刃へシフト　※8：⇨🅐＋🅑でヒット or ガード時、御霊返しにシフト。⇨🅐＋🅑⇦でヒット or ガード時、御霊削りにシフト　※9：Ⓖでキャンセル可。Ⓑ＋Ⓚ追加入力でキャンセルして地雷刃へシフト。⇩Ⓑ＋Ⓚ追加入力でキャンセルして卍あぐらへシフト　※10：滞空時間で威力が変化　※11：Ⓑ追加入力で回転数が増加。体力消費　※12：2段目、3段目、4段目ディレイ可　※13：背向け状態へ　※14：ヒットまたはガード時、⬃Ⓑ＋Ⓚ⇦でバックステップ　※15：2段目ディレイ可。ヒットまたはガード時、⬃Ⓑ＋Ⓚ,Ⓚ⇦でバックステップ　※16：インパクト性能（対横属性上中段）あり　※17：自分もダメージを受ける　※18：⇨➡Ⓐ＋Ⓚ,Ⓐで地雷刃へシフト。⇨➡Ⓐ＋Ⓚ,Ⓑで卍あぐらへシフト　※19：自分もダメージを受ける。卍血桜中Ⓐで何発でも出せる　※20：卍極楽蜻蛉へシフト



地雷刃（じらいば）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
地雷刃（じらいば）	Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※4
地雷転輪（じらいてんりん）	地雷刃中にⒶ	下	
頭蓋（ずがい）	地雷刃中にⒷ	中	※21
地雷砲（じらいほう）	地雷刃中にⓀ	中	
潜り頭蓋（もぐりずがい）	地雷刃中にⓀⒷ	下	※2
爆ぜ地雷（はぜじらい）	地雷刃中にⒶ＋Ⓑ	特下	
意匠惨憺（いしょうさんたん）	地雷刃中にⒼ,Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
飛雲（とびぐも）	地雷刃中にⒼ,Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
跳ね地雷（はねじらい）	地雷刃中に⇘ or ⇧ or ⇙	中	※22
地雷走り（じらいばしり）	地雷刃中に⇨⇨	[下下下]	※23
卍蜻蛉（まんじとんぼ）	地雷刃中に⇧Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
卍あぐら（まんじあぐら）	地雷刃中に⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	

※2：ダウン状態へ　※4：Ⓖでキャンセル可 ※21：ホールド入力可　※22：地雷刃中Ⓐ＋Ⓑ⇘ or ⇧ or ⇙で高さが変化　※23：地雷刃中⇨➡で移動距離が長くなる

卍あぐら（まんじあぐら）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
卍あぐら（まんじあぐら）	⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※4
千覚（せんがく）	卍あぐら中に⬇Ⓑ＋Ⓚ	特殊動作	※24
千覚転輪（せんがくてんりん）	卍あぐら中にⒶ	下	
千覚草薙砲（せんがくくさなぎほう）	卍あぐら中にⒶⒷ,Ⓚ	上・中	
千覚朧車（せんがくおぼろぐるま）	卍あぐら中にⒷ	中(ガード不能)	
千覚日向砲（せんがくひゅうがほう）	卍あぐら中にⓀ	中	
千覚潜り頭蓋（せんがくもぐりずがい）	卍あぐら中にⓀⒷ	下	※2
千覚無空舞（せんがくぶくうぶ）	卍あぐら中にⒶ＋Ⓑ or ⇦Ⓐ＋Ⓑ or ⇨Ⓐ＋Ⓑ	特殊移動	※25
不恐（おそれなし）	卍あぐら中にⒶ＋Ⓚ	中(ガード不能)	※26
意匠惨憺（いしょうさんたん）	卍あぐら中にⒼ,Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
飛雲（とびぐも）	卍あぐら中にⒼ,Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
卍蜻蛉（まんじとんぼ）	卍あぐら中に⇧Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
地雷刃（じらいば）	卍あぐら中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	

※2：ダウン状態へ　※4：Ⓖでキャンセル可 ※24：体力回復　※25：卍あぐら中Ⓐ＋Ⓑでその場に出現。卍あぐら中⇦Ⓐ＋Ⓑでその場に背向けで出現。卍あぐら中⇨Ⓐ＋Ⓑで相手の近く、または背後に出現　※26：自分もダメージを受ける。卍あぐら中Ⓐ＋Ⓚで追加攻撃（中・ガード不能）が発生、自分もダメージを受ける

卍蜻蛉（まんじとんぼ）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
卍蜻蛉（まんじとんぼ）	⇧Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	※27
打羽山魔（うちわやんま）	卍蜻蛉中にⒶ	中(ガードブレイク)	※28
鬼山魔（おにやんま）	卍蜻蛉中にⒷ	中	
秋茜（あきあかね）	卍蜻蛉中にⓀ	下	
意匠惨憺（いしょうさんたん）	卍蜻蛉中にⒼ,Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
飛雲（とびぐも）	卍蜻蛉中にⒼ,Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
地雷刃（じらいば）	卍蜻蛉中にⒷ＋Ⓚ	特殊構え	
卍極楽蜻蛉（まんじごくらくとんぼ）	卍蜻蛉中に⇧Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
卍あぐら（まんじあぐら）	卍蜻蛉中に⇩Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	

※27：Ⓖでキャンセル可。レバーで移動可。移動中Ⓐ＋Ⓑで体力を消費して高速移動可　※28：構えを維持

卍極楽蜻蛉（まんじごくらくとんぼ）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
卍極楽蜻蛉（まんじごくらくとんぼ）	—	特殊構え	※29
極楽曼荼羅（ごくらくまんだら）	卍極楽蜻蛉中にⒶ	[中中]	
極楽山魔（ごくらくやんま）	卍極楽蜻蛉中にⒷ	中(ガード不能)	
極楽返り（ごくらくがえり）	卍極楽蜻蛉中にⓀ	特殊動作	※30
極楽往生（ごくらくおうじょう）	卍極楽蜻蛉中にⒶ＋Ⓚ	中(ガード不能)	※17
意匠惨憺（いしょうさんたん）	卍極楽蜻蛉中にⒼ,Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
飛雲（とびぐも）	卍極楽蜻蛉中にⒼ,Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
忍法卍独楽（にんぽうまんじごま）	卍極楽蜻蛉中にⒷ＋Ⓚ	中（ガード不能）・特殊構え	※31
卍蜻蛉（まんじとんぼ）	卍極楽蜻蛉中に⇧Ⓑ＋Ⓚ	特殊構え	
忍法達磨落とし（にんぽうだるまおとし）	卍極楽蜻蛉中に⇩Ⓑ＋Ⓚ	[中（ガードブレイク）・中]・特殊構え	※32

※17：自分もダメージを受ける　※29：体力消費。Ⓖでキャンセル可。レバーで移動可。移動中Ⓐ＋Ⓑで体力を消費して高速移動可　※30：着地と同時にⓀでバランスを維持。着地と同時にタイミングよくⓀで体力回復。地震効果あり　※31：地雷刃へシフト　※32：卍あぐらへシフト。地震効果あり

忍法鉄魄降し（にんぽうてっぱくおろし）

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
忍法鉄魄降し（にんぽうてっぱくおろし）	⇨Ⓐ＋Ⓚ	下の技群からランダムに出る	※33
レッグラリアット	—	上	※2
ピンタ	—	上	※34
酔歩（すいほ）	—	特殊動作	※35
金剛体（こんごうたい）	—	中(ガード不能)	※36
天噸（てんとん）	—	中(ガード不能)	
失敗サマー	—	特殊動作	※37
影足（かげあし）	—	特殊移動	
スーパーナックルボム	—	中(ガード不能)	
挑発（ちょうはつ）	—	中(ガード不能)	※4
ブレイジングキック	—	中	
鬼神滅裂（きじんめつれつ）	—	中(ガード不能)	※21
鉄騎（てっき）	—	中	
失敗	—	特殊動作	

※2：ダウン状態へ　※4：Ⓖでキャンセル可　※21：ホールド入力可　※33：ソウルチャージ状態でなければ、必ず失敗の特殊動作が出る　※34：Ⓐで追加攻撃（上）が発動　※35：避け性能あり。縦・突き回避時は華輪が発動。横（中）回避時は飛空剣が発動　※36：インパクト性能（対上中段）あり　※37：⇧Ⓑ＋Ⓚで攻撃（中中）が発動

吉光(ヨシミツ)
Yoshimitsu

8WAY-RUN

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
見得刀（みえがたな）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓐ	中	
繁吹雨（しぶきあめ）	➡Ⓑ,Ⓑ	中・中	
	➡Ⓑ,🅑	中・中（ガードブレイク）	
地煙（ちけむり）	➡Ⓚ	下	
火炎寿（かえんじゅ）	全方向走り中にⒶ＋Ⓑ	中	※38
霊哭剣・死（れいこくけん・し）	全方向走り中にⒶ＋Ⓑ,⇩Ⓑ	下	
忍法陽炎（にんぽうかげろう）	⬊ or ➡ or ⬈Ⓑ＋Ⓚ	中	
忍法陽炎・裏（にんぽうかげろう・うら）	⬊ or ➡ or ⬈🅑＋🅚	中	※13
忍法草薙（にんぽうくさなぎ）	⬊or➡or⬈Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑ	中・上	
	⬊or➡or⬈🅑＋🅚,Ⓐ＋Ⓑ	中・上	
草薙砲（くさなぎほう）	⬊or➡or⬈Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・上・中	
	⬊or➡or⬈🅑＋🅚,Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・上・中	
飛空剣（ひくうけん）	⬊or➡or⬈Ⓑ＋Ⓚ,🅐＋🅑	中・上・中（ガード不能）	
	⬊or➡or⬈🅑＋🅚,🅐＋🅑	中・上・中（ガード不能）	
惑（まどい）	➡Ⓐ＋Ⓚ	特殊動作	※39
不惑（まどいなし）	➡🅐＋🅚	中(ガード不能)	※17
卍血桜（まんじちざくら）	不惑中にⒶ,Ⓐ,Ⓐ,Ⓐ	中(ガード不能)×4	※40
合掌（がっしょう）	⬊ or ⬈Ⓑ	中	
忍法陽炎（にんぽうかげろう）	⬊ or ⬈Ⓑ,Ⓑ＋Ⓚ	中・中	※41
忍法陽炎・裏（にんぽうかげろう・うら）	⬊ or ⬈Ⓑ,🅑＋🅚	中・中	※13
忍法草薙（にんぽうくさなぎ）	⬊or⬈Ⓑ,Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑ	中・中・上	
	⬊or⬈Ⓑ,🅑＋🅚,Ⓐ＋Ⓑ	中・中・上	
草薙砲（くさなぎほう）	⬊or⬈Ⓑ,Ⓑ＋Ⓚ,Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・中・上・中	
	⬊or⬈Ⓑ,🅑＋🅚,Ⓐ＋Ⓑ,Ⓚ	中・中・上・中	
飛空剣（ひくうけん）	⬊or⬈Ⓑ,Ⓑ＋Ⓚ,🅐＋🅑	中・中・上・中（ガード不能）	
	⬊or⬈Ⓑ,🅑＋🅚,🅐＋🅑	中・中・上・中（ガード不能）	
隼（はやぶさ）	⬊ or ⬈Ⓚ	中	
靡き旗（なびきばた）	⬆ or ⬇Ⓐ	中	
芍薬（しゃくやく）	⬆ or ⬇Ⓑ	中	
旋風（つむじ）	⬆ or ⬇Ⓚ	上	
刮目（かつもく）	⬅ or ⬆ or ⬇Ⓑ＋Ⓚ	中	※9
祟羅払い（たたらばらい）	⬋ or ⬉Ⓐ	下	
獄門（ごくもん）	⬋ or ⬉Ⓑ	中	
弾割り（はじきわり）	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ,Ⓑ	中・中	※43
	⬋ or ⬅ or ⬉Ⓚ,🅑	中・中	
土竜掘り（もぐらぼり）	⬋ or ⬉Ⓑ＋Ⓚ	中	
口無（くちなし）	⬅Ⓐ	中	
絶鳴剣（ぜつめいけん）	⬅Ⓑ	中(ガード不能)	※4
旋風剣（せんぷうけん）	⬅[illegible]Ⓐ	[中×7]	※4
兜割り（かぶとわり）	⬅[illegible]Ⓑ	上	

※4：Ⓖでキャンセル可　※9：Ⓖでキャンセル可。Ⓑ＋Ⓚ追加入力でキャンセルして地雷刃へシフト。⇩Ⓑ＋Ⓚ追加入力でキャンセルして卍あぐらへシフト　※13：背向け状態へ　※17：自分もダメージを受ける　※38：Ⓖでキャンセル可。全方向走り中Ⓐ＋Ⓑ,Ⓑ＋Ⓚでキャンセルして、地雷刃へシフト。全方向走り中Ⓐ＋Ⓑ,⇩Ⓑ＋Ⓚでキャンセルして、卍あぐらへシフト　※39：➡Ⓐ＋Ⓚ,Ⓐで地雷刃へシフト。➡Ⓐ＋Ⓚ,Ⓑで卍あぐらへシフト　※40：自分もダメージを受ける。卍血桜中Ⓐで何発でも出せる　※41：入力のタイミングによって、1段目をキャンセルして2段目が出る　※42：2段目ホールド入力可。ホールド時は中段ガード不能に

投げ技

技名（ふりがな）	コマンド	種類／抜け	備考
雫（しずく）	Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
双破（ふたば）	Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓑ	
楽華散（らっかさん）	相手の左側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※43
忍法卍翼（にんぽうまんじつつみ）	相手の右側面でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ or Ⓑ	※43
忍法風塵（にんぽうふうじん）	相手の背後でⒶ＋Ⓖ or Ⓑ＋Ⓖ	投げ技／×	※44
忍法櫓落とし（にんぽうやぐらおとし）	⇩⬁⇦Ⓐ＋Ⓖ	投げ技／Ⓐ	
御霊削り（みたまけずり）	Ⓑ＋Ⓖ⇦	投げ技／Ⓑ	
御霊返し（みたまがえし）	Ⓑ＋Ⓖ⇨	投げ技／Ⓐ	

※43：投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可　※44：ヴォルド、アスタロスのみ投げ側と同じボタン（Ⓐ or Ⓑ）で投げ抜け可

振り向き技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
裏笹刈り（うらささかり）	振り向きⒶ	上	
裏氷雨（うらひさめ）	振り向きⒷ	中	
裏凩（うらこがらし）	振り向きⓀ	上	
裏葎（うらむぐら）	しゃがみ振り向きⒶ	下	
裏牡丹（うらぼたん）	しゃがみ振り向きⒷ	中	
裏塵払い（うらちりばらい）	しゃがみ振り向きⓀ	下	

ジャンプ技

技名（ふりがな）	コマンド	攻撃属性	備考
鬼火遣い（おにびやらい）	ジャンプⒶ	上	
嶺月（みねつき）	ジャンプⒷ	中	
卍裏跳蹴り（まんじうらとびげり）	ジャンプⓀ	中	
鬼火払い（おにびばらい）	ジャンプ着地際Ⓐ	下	
朔月（さくづき）	ジャンプ着地際Ⓑ	中	
霰（あられ）	ジャンプ着地際Ⓚ	中	

『アーケードエディション』連動の携帯サイト!!

sc3ac.com

「レジェンドモード」などのデータと連動した「モバイルコンクエスト」をはじめ、各種コーナーがそろうモバイルサイト「sc3ac.com」。ユーザー登録無料だぞ！

■モバイルコンクエスト

携帯サイト上にキャラクターを作成し、全国規模の勢力争いに参加する携帯シミュレーションバトル！　アーケードでのプレイと連動しており、「レジェンドモード」をはじめ、各モードをクリアするとそのプレイデータを使用できるぞ。(→詳細はP51へ)

■ランキング

アーケードのプレイデータを用いた四つのランキングが用意されている。それぞれを紹介しよう。上位を目指せ！

クリアタイム／スタンダードモードのクリアタイムを競う、いわゆるタイムアタック。

獲得ソウルポイント／レジェンドモード1プレイでの獲得ソウルポイントを競う。

総合ソウルポイント／サイト蓄積型のランキング。いままでに獲得したソウルポイントの合計を競う。

■パーソナルページ

プレイ戦績や「モバイルコンクエスト」のキャラクター情報を管理できる。顔画像(画像選択式)やPRコメント、活動地域など、他プレイヤーにアピールできる要素も。登録したユーザー一人ひとりに与えられるページだ。

■ソウルインフォメーション

登場キャラのプロフィールやストーリー、技表などが閲覧できる。

■待ち受けサービス

『アーケードエディション』の美麗画像を携帯の待ち受け画像としてダウンロードできるぞ。



「モバイルコンクエスト」で「ソウル」の世界に参加せよ!!

sc3ac.com 対応キャリア一覧

DoCoMo	au	Vodafone
SA700iS	W11K、W11H、	V902SH、V902T
prosolid Ⅱ	W21SA、W21S、W21K、W21T	V903SH、V903T
P505i、P505iS、P506iC	W21CA Ⅱ、W21CA Ⅱ	V802SH、V802N、V803T
P900i、P900iV、P901i	W22H、W22SA	V804SH、V801SH、
P901iS、P902i、P700i	PENCK	V801SA
P701iD	W31SA Ⅱ、W31SA Ⅱ	V703SHf、V703N、V703SH
premini-Ⅱ、premini-Ⅱ S	W31K Ⅱ、W31K Ⅱ、W31S	V601SH、V601T、V602T
SO505i、SO505iS、SO506iC	W31T、W31CA	V602SH、V603SH
DOLCE	W32SA、W32K、W32S、	V603T、V604SH
SH252i、SH505i	W32H、W32T	V502T、V501SH、V501T
SH505i2、SH505iS	W33SA	J-SH53
SH506iC、SH900i	W41S、W41CA、W41H、W41T	
SH901iS、SH901iC	A5501T、A5502K、	
SH700i、SH700iS	A5503SA、A5504T、	
D505i、D505iS、D506i	A5505SA、A5506T、	
D900i、D901i、D901iS	A5507SA、A5509T	
D902i、D701i	talby	
music	Sweets	
らくらくホン、らくらくホンⅡ	G'zOneTYPE-R	
F505i、F505iGPS	A5511T、A5512CA	
F506i、F900i、F900iC	A5514SA、A5515K	
F900iT、F901iS	A5516T、A5517T	
F901iC、F902i	A5518SA、	
F700i、F700iS、	A5401CA、A5401CA Ⅱ、A5403CA、	
N505i、N505iS、	A5404S、A5406CA、	
N506i、N506iS	A5407CA	
N900i、N900iS、N900iG	A1402S、A1402S Ⅱ、	
N901iS、N901iC、N902i	A1403K、A1404S、	
N700i、N701i	A1405PT	

※対応キャリア一覧は2006年2月末現在のものです。

サイトにアクセス！

アーケードクリア後に表示されるバーコードや17文字のパスワードを使用すれば、携帯サイトにそのプレイデータを登録できる。まずサイトを見てみたい人は、直接アドレスを入力するか、下のバーコードでトップページにアクセスできるぞ。

http://sc3ac.com/

左が「sc3ac.com」のバーコード。まだアクセスしていない人は、パシャリとGO!
(左のバーコードにはプレイデータは含まれません。)



INDEX

COLUMN

月刊アルカディア5月号特別付録　ソウルキャリバーIII アーケードエディション　キャラクターコマンドブック
発行所:株式会社エンターブレイン　〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1 TEL:0570-060-555(営業局)
Printed in JAPAN　凸版印刷